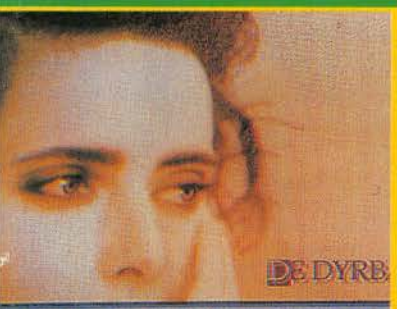
NYA DATOR Magazin
C 64/128/Amiga
Sveriges Största Datortidning!
Nr 18 24 OKT - 6 NOV 1991
Årgång 6
Norge: 24 kronor Finland: 15:50 FM
18.90 INKL. MOMS

TESTAT:



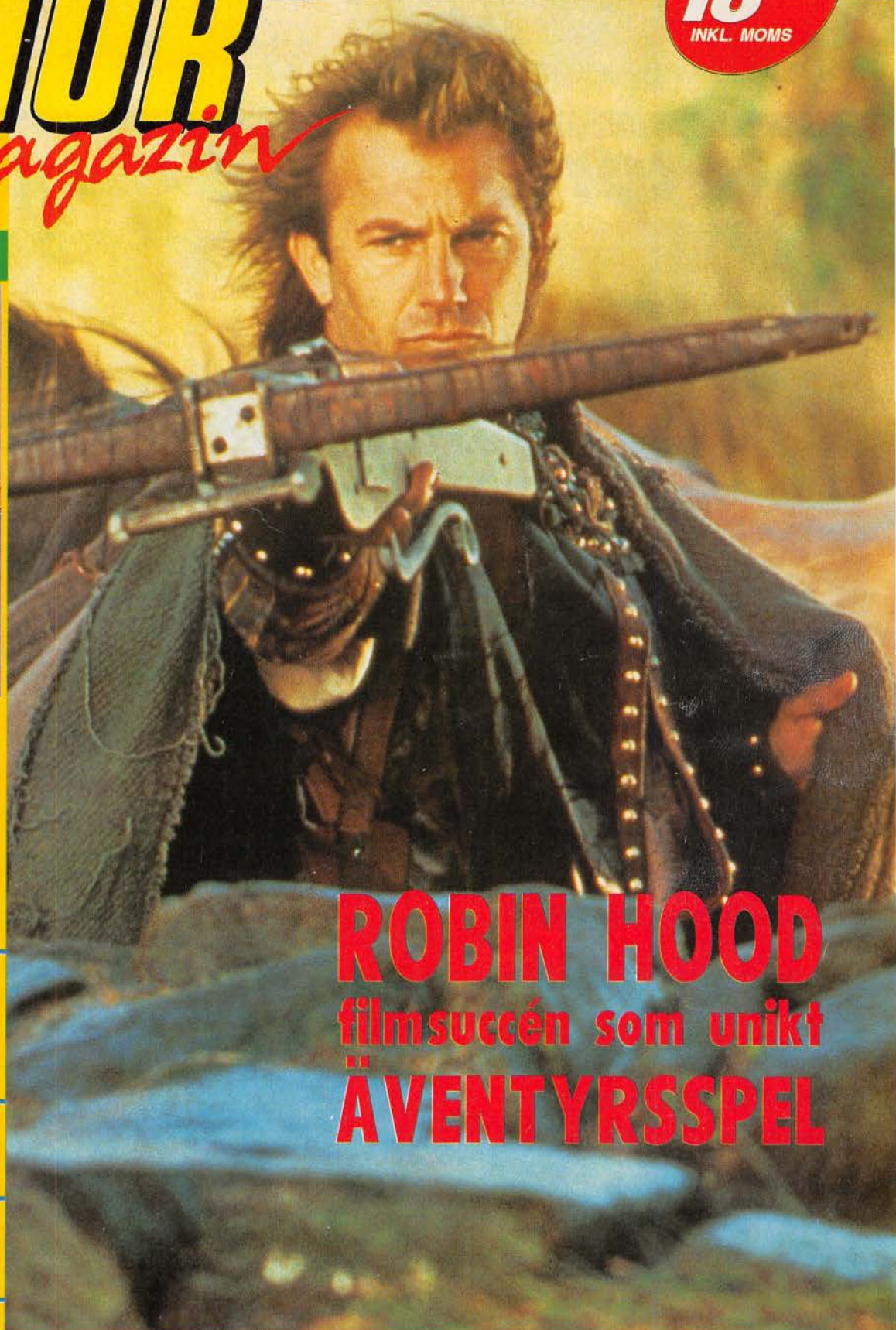
LÄCKRA BILDER
multimedia med SCALA

Billigt ritprogram
DESIGN WORKS

3D Construktion Kit
hur bra är det?

SWIFTLINK
koppla modem till C64

BYGG MIDI-
interface till Amigan



ROBIN HOOD
filmsuccén som unikt
ÄVENTYRSSPEL

SPEL TEST: Challenge Golf. International Athletics. Armalyte. Elf. Deuteros. Ultimate baseball. Silent service II. TJYVTITT på Police Quest III & Leisure Suit Larry 5

LEMMINGS KARTLAGD!

Docado
POSTORDER

ORDERTELEFON/ADRESS:
040-497480
Derbyvägen 24 • 21235 Malmö eller faxa in din order på telefon 040-494935

ALLA PRISER INKLUSIVE MOMS.
ENDAST POSTENS AVGIFTER TILLKOMMER.

protar

A 500 HD DET PERFEKTA HÅRDDISKSYSTEMET

Överför ca 900Kb/s data med de flesta hårddiskar (med Quantum eller motsvarande över 1 Mb/s). A 500 HD ger dig en kapacitet som du endast har kunnat drömma om tidigare. Finns i storlek från 20 Mb upptill 160 Mb. Tillverkad i Tyskland.

SCSI
Upp till 8 Mb
autokonfig minne

A 500 HD PRISER:

A 500 HD-20 Mb hårddisk	3.950
A 500 HD-40 Mb hårddisk	5.250
A 500 HD-50 Mb hårddisk	5.950
A 500 HD-50DC Mb hårddisk	6.450
A 500 HD-80 Mb hårddisk	7.450
A 500 HD-100DC Mb hårddisk	8.950
A 500 HD-160DC Mb hårddisk	12.950
Ramexpansion 1 MB för Protar	690
Ramexpansion 4 MB för Protar	2.590

Alla hårddisksystem med Discache (DC) har 2 års direkt utbytesgaranti, övriga har 1 års direkt utbytesgaranti.

VI ÄR ÄVEN AUKTORISERADE ÅTERFÖRSÄLJARE FÖR:

COMMODORE, NEC OCH STAR

ÄNTLIGEN ÄR VÅR FULLSPÄCKADE PRISLISTA KLAR. RING ELLER SKRIV FÖR ETT EGET EXEMPLAR!

Sybil - kopieringsmodul

Kopierar och omvandlar mellan Amiga /Mac/Atari/IBM samt de flesta kopieringsskyddade progrem. 1.250

Lösa SCSI hårdddiskar

Quantum 52 Mb LPS (15 ms)	3.250
Quantum 105 Mb LPS (15 ms)	4.850
Quantum 210 Mb	8.950

Deluxe Paint 4

Rita och animera i HAM. 945

KCS Power PC Board

EGA/VGA grafik, inkl. DOS 4.01, 512Kb Amiga minne + 512Kb PC minne, med klocka samt hårddisksupport. 2950

NYTTOPROGRAM

DATABAS / REGISTER	
Superbase 4 Professional	2.590
DTP	
ProVector 2.0 - strukterat 3D ritprogram	1.950
Saxon Publisher 1.2 - för proffsen	2.250
GRAFIK - 3D, RAYTRACING	
Real 3D Pro - 3D/Raytracing/Anim **NY!**	3.250
Real 3D Beginners - enklare version **NY!**	1.290
Imagine - 3D/Raytracing/Anim/24-bit	1.990
GRAFIK - BILDBEHANDLING	
Art Department Professional	1590
ADPro Conversion Pack - (TIFF mm)	590
GRAFIK - DESKTOP VIDEO	
Broadcast Titler 2 - Videotextning mm	1.990
Deluxe Paint 4 - HAM, metamorphosis	950
Spectracolor - rita och Animera i HAM	650
TV Text Professional - videotextning	1.390
Vista Professional - Gör egna landskap	950
FILKONVERTERING	
Cross Dos 4.01 - Använd PC filer direkt	290
KOMMUNIKATION/BBS	
MULTIMEDIA / PROGRAMMERING	
Hyperbook - Gör egna applikationer	690
MUSIK - LJUDBEHANDLING	
Audiotion 4 - suveränt, realtidseffekter mm	690
Bars & Pipes Professional	2.450
ORD-OCH TEXTBEHANDLING	
Cygnus Ed Professional	650
Wordworth	1.290
PROGRAMMERING	
AMOS Creator - Bapsic, senaste versionen	450
AMOS 3D - utökning av AMOS kommandon	325
AMOS Compiler - snabba upp dina program	325
Power Windows 2.5 - Skapa egna menyer	590
ÖVRIGT	
Directory Opus - Fungerar även till A3000	450
Your Family Tree 2.0 - Släktforskning	690

TILLBEHÖR

ACCELERATORKORT	
AdSpeed 68000/32 Kb Cache	2.390
Microbotics VXL 68030-25 Mhz	3.950
VXL Matteprocessor 68882-25Mhz	1.950
Microbotics VXL 68030-25 + 68882-25	5.750
Microbotics VXL 2Mb Ramkort	1.950
BILDINLÄSNING (SCANNERS)	
GI Handy Scanney 400 DPI	2.150
DIGITALISERING - VIDEO	
Vidi-Amiga från Rombo (Ny version)	1.590
GRAFIKKORT A500/2000	
HAM-E Plus + Image Pro upplösning 768x560	
HÅRDDISK - LÖSTAGBAR	
SupraDrive 44R för A500/2000	8.950
JOYSTICKS	
Bathandle eller Red Ball Joystick (Wico)	225
Tac-2 Joystick (Suncom)	105
MIDI INTERFACE	
Microdeal Midi Interface	275
MINNESEXPANSION	
Baseboard 2Mb expanderbar upptill 6Mb	1.890
Per 2 Mb för Baseboard kortet	1.050
SupraRam 500 - 512Kb + klocka + av/på	425
SupraRam 500RX - 2Mb exp. upptill 8Mb	2.390
MODEM - EXTERNA	
SupraModem 2400 Plus	2.190
SupraModem 9600 Plus	6.190
US Robotics Courier-HST 14.400 Baud	6.450
MÖSS	
Opto-mekanisk mus + matta + hållare	290
Optisk mus med hög uppl. + matta	490
STEREOSAMPLERS	
AMAS med Midi interface In/Out/Thru	950
Sound Master **56.1 Khz** + Audiomaster 3	1.390
Sound Express - **SE PRISET!**	290
ÖVRIGT	
Musmatta - Grå, Blå, Grön eller Röd färg	45
Posso Mediabox för 150 3,5" disketter	195

GREAT VALLEY PRODUCTS

Accelerator A2000 68030-22Mhz + 32-bitars SCSI + 1/13Mb 32-bitars minne	9.450
Accelerator A2000 68030-33Mhz + 32-bitars SCSI + 4/32Mb 32-bitars minne	17.450
4Mb SIMM 60ns RAM för ovanstående	
Impact Series II A500 Hårddisk 52Mb	7.450
Impact Series II A500 Hårddisk 80Mb	8.250
Impact Series II A500 Hårddisk 105Mb	9.950

Vi för även resten av GVP sortimentet

BOKREA

ABACUS	
Machine Language	165
Amiga Dos Inside and Out med WB 2.0	165
Amiga C for Beginners	165
Amiga C for Advanced Programmers	275
Amiga Graphics Inside and Out	275
Printers Inside and Out med 2.0 + disk	275
Making Music with Amiga + disk (16)	275
Best of Amiga Tricks & Tips + disk (17)	245
ADDISON-WESLEY	
Amiga User Interface Style Guide	195
Hardware Ref. Manual (även A3000) **NY!**	215
Rom Kernel: Includes & Autodocs 2.0 **NY!**	275
Rom Kernel: Libraries & Devices	295
BANTAM BOOKS (COMMODORE)	
Amiga Dos 3rd ed. täcker upptill WB 2.04	245

FÖRSÄLJNINGSVILLKOR

Kundservice: för teknisk support ring vardagar 040-497480 mellan kl. 9-12. Observera endast support när varan köpts av oss!

Vid retur: Ring till vår kundservice på telefon 040-497480 för att få godkännande och returnummer. All ut utan returnummer vägras ovillkorligen. Återlämnade produkter måste vara i ursprungligt skick och med originalförpackning. Observera att endast felaktiga produkter bytes.

Villkor: Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Katalog skickas kostnadsfritt tillsammans med varje order. Garantitid enligt gällande tillverkares normer.

Inskickade order: För att slippa postens avgifter sätt in pengar på vårt postgiro 202779-5 eller sänd in en personlig check ställd på "Docado" tillsammans med din order och adress. Observera att ovanstående gäller vid köp över 500 kronor och endast för kunder i Sverige. Leveranstid 2-3 dagar om varan finns i lager, annars ca 1 vecka.

Happy Hacking

Fredagkvällar brukar av någon märklig orsak alltid sluta på Pizza Hut med några av tidningens medarbetare. Pizza och djupa diskussioner om datorer och livet.

Senaste fredagen var inget undantag. Vid midnatt tuggade jag pizza tillsammans med Pekka Hedqvist och Erik Lundevall. Samtalet gled in på hacking. Är hackergenerationen på utdöende?

I den gyllene forntiden, i mitten av 80-talet, då var vi många som satt nätterna igenom och hackade egna små program på vår C64. OS:et undersöktes med samma iver som en forskningsresande på en ny kontinent. Alla hade maskinkodsmonitorer, pratade i hexkoder och rotade i minnesadresser.

Visst fanns det dataspel då också. Men ofta av så risig kvalitét att man själv kunde åstadkomma något bättre på en kväll. Hacking var livet. Alla gjorde det. ''Happy hacking'' var avslutningsfrasen på varje sammankomst.

Allt det där verkar ha försvunnit nu. I dag får man vara glad om någon kan tio rader BASIC.

''Av Sveriges närmare 100 000 Amigaägare är det nog bara några tusen som verkligen kan programmera'' hävdade Erik under vår nostalgitripp. Jag tror han har rätt. Intresset för tidningens programmeringsartiklar verkar hela tiden avta och strömmen av programmeringstips från er läsare sinar sakta men säkert. Vår läsarundersökning indikerar samma sak.

Vad beror det på?

Jag tror det finns flera olika orsaker.

Dels är Amigan betydligt mer komplicerad och svårare att programmera än 64:an. Det är knepigare att komma igång.

Dels är det kommersiella programutbudet av mycket hög kvalitét. Allt finns färdigt att köpa och köra. Varför då bry sig om att göra egna program?

Commodore har bidragit till utvecklingen. Den AmigaBASIC som medföljde Amigan var skräp. Omöjlig att använda.

Och numera säljs ju Amigan utan BASIC. Den som köper en Amiga kan inte börja programmera direkt. Han/hon tvingas först köpa ett separat programspråk för dyra pengar. Det är klart att folk bara använder Amiga för spel i det läget.

Är det en bra eller dålig utveckling?

Jag tycker inte det är en bra utveckling. Vitsen med att köpa en Amiga, istället för en spelkonsol, är ju just att Amigan är en riktig dator. Utan programspråk blir Amigan mycket lik en tråkig spelkonsol.

—Men ARexx finns ju i nya AmigaDOS, försvarar sig Commodore.

ARexx i all ära. Men det är inget programspråk för en nybörjare som vill göra roliga saker och som vill lära sig förstå datorer.

Jag har tittat närmare på AMOS, som nu säljs separat till Amigan. Det är ett programspråk som jag tror är lämpligt för nybörjare. Ett bra komma-igång-språk.

Varför inte lägga med AMOS i varje Amiga med en översatt handbok.

Låt inte hackern bli en utrotningshotad art!

Happy hacking, förresten!

CHRISTER RINDEBLAD

REDAKTION

Adress: Datormagazin, Box 6688, S-113 84 Stockholm. ***Tel:*** 08-33 59 00.
Telefax: 08-728 85 57 (Redaktion).
BBS: 08-728 85 90 (Endast prenumeranter)

Chefredaktör&Ansvarig utgivare:
Christer Rindeblad
Bitr.red.chef:
Patrik Nilsson
Layout:
Ursula Engström
Birgitta Geissmann
Nöjesredaktör:
Lars Jansson
Testredaktör:
Peter Kerschbaumer
Red-Sekreterare:
Jeanette Lagerholm
Verkställande direktör:
Gunnar Netz

Marknadschef:
Kim Johansson
Annonschef:
Göran Backman

MEDARBETARE I DETTA NUMMER

Helena Agnwall, Christer Bau, Pontus Berg, Magnus Friskytt, Göran Fröjdh, Hans Fällman, Benny Hansen, Kent Holm, Stefan Jacobsson, Björn Knutsson, Anders Kofoed, Don Lewis, Niklas Lindholm, Lennart Nilsson, Anders Reuterswärd, Pia Wester

PRENUMERATION

TITEL DATA: Tel: 08-729 00 40, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Pren.pris Sverige & Norden: Helår: (22 nr) 365 kr. Halvår (11 nr) 187 kr. Korttid (7 nr) 121 kr. Utanför Norden: Helår (22 nr) 401 kr. Halvår (11 nr) 203 kr.

ANNONSER

ANNONSKONTAKTEN AB. Att: Mats Svensson, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK

RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.
UTGIVARE: Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.

ISSN: 0283-3379

Eftertryck förbjuds utan skriftligt tillstånd från tidningen. För ej beställt material ansvaras ej. Pristagare i av tidningen anordnade tävlingar ansvarar själv för eventuell vinstskatt.

Medlem av

ELSPA

NYA DATOR Magazin C 64/128/Amiga
Sveriges Största Datortidning!

NUMMER 18: 24 okt—6 nov

INNEHÅLL

NYHETER-REPORTAGE

NYHETER: Kalender över höstens mässor sid 6
Data - Kontor - Miljö-91:
CDTV dragplåstret sid 11,14
REPORTGE: Amiga multimedia:
InfoChannel —Scala i stor skala sid 15
128-Spalten sid 27

Hälften på skämt, hälften på allvar visar vi ett antal möjliga och omöjliga datortyper. Mannen på bilden, Folke Filbyte, är paniskt skräckslagen för tomrum, och samlar på sig allt han kan fylla sina tre hårddiskar med. Det är inte så noga med vad, bara han får sina dagliga kB.

AMIGA

WORKSHOP: MIDI, del 6 bygg själv:
MIDI-interface —Och splitter sid 28-30
TEST: Två program som hjälper dig att fixa budgeten sid 34,36

C64/128

PROGRAMMERING: Mer minne till burken sid 46-47
TEST: Sätt fart på ditt C64-modem sid 48
Gör din egen 3D- värld sid 50-51

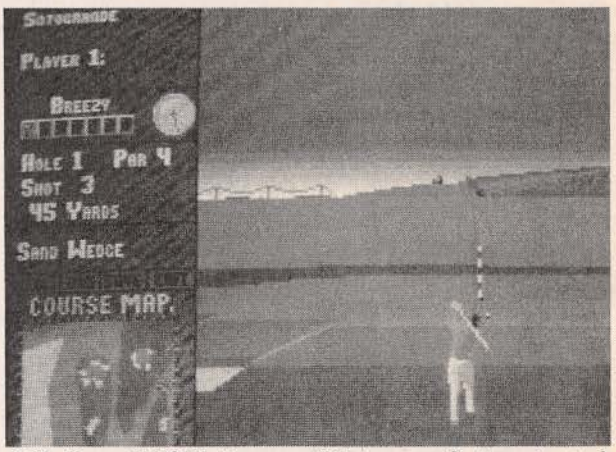
ÖVRIGT

Insändarsidan sid 12
Nya prylar sid 8-9
Musikspalt sid 30
London Calling sid 27
Föreningar sid 13,52,53
PD Amiga sid 32,33
Datortyper sid 38-39
Tips och trix sid 42-43
PD C64 sid 44
Serier sid 75
Datorbörsen sid 76-77
Prenumerationskupong sid 78

NÖJESMAGAZINET

sid 55-74

I Tjuvtitten får vi en glimt av Sierras spelhöst, bl a Leisure Suit Larry V. En ekivok historia om en talangscout på ett porrfilmsbolag. Söt sak, om storbystade bönor och lite lågvattenskämt.



I Challenge Golf blir även en ofrälst sugen på att ge sig ut på golfbanan. Lars Jansson (vår meste soffliggare) har testat.

ANNONSÖRER

Avesoft	54	Datacenter	22	GF Dataprodukter	21	Sverige Runt	67
Bergslagens Data	45	Datakompaniet	35	Gula Linjen	25	Syscom	19
BN-Teknik	5	Datalätt	10, 31	J&M Enterprice	25	Tic-Tec	45
BT Elodata	37	DG Computer	40-41	Landbergs	63	UG Tronic	45
CBI	60-61	Diamant Data	45	Marabou	80	USA-DATA	49
Chara	21	Disk 1	35	Midgårds Games	19,21	Wendros	7
Commodore	26	Docado	2	Mittex	37		
Computer City	35	Elljis Trading	79	Mr Data	35		

Datormagazin görs med DTP på Amiga med följande produkter.
HÅRDVARA: En 25 MHz Amiga 3 000, sju Amiga 2 000, fyra CBM 1950 multisync färgskärmar, tre Microway flickerfixer, tre Taxan Viking-I 19-tums DTP-skärmar, fem GVP 28 MHz och en GVP 33 MHz acceleratorkort, Sju Hydra EtherNet nätverkskort.
MJUKVARA: Publishing Partner Master, Transcript, DeLuxe Paint III, NT-BBS, ARexx, WShell,NComm, DMZ-Conv.
LEVERANTÖRER: Commodore AB, ProComp, Karlberg&Karlberg, Datakompaniet, Sydelektronik, HK Elektronics.

TRÅDLÖS TELEFON

- Räckvidd ca 300 meter
- Böjbar gummiantenn
- Intercom
- 220V adapter medföljer
- Ton/puls val
- Liggande eller väggmontage
- Utförlig bruksanvisning medföljer
- 10 dagars full returrätt

PRIS: 1.395:-
inkl. moms
+ postförskottsavgift

Passar svenska telenätet

Mycket enkel inkoppling

ORDER-TELEFON DYGNET RUNT
08-83 98 42

JA TACK! sänd mig _____st. trådlös telefon à 1.395:-

Namn: _____

Adress: _____

Postadress: _____

Skicka denna kupong till: BN-Teknik • Box 1001 • 114 79 Stockholm

Reparera skrivaren i tid

Upptäcker du ett fel på din skrivare så se till att du anmäler det snart.

Räkna inte med att du kan reklamera den hur lång tid som helst efter inköpet.

Efter två år är det deadline!

Börje Börjessons skrivare från Beckman Innovation fungerade bra i tre år, till 1990.

Då gick skrivhuvudet sönder.

Enligt Börje Börjesson skadades huvudet då han försökte mata in alltför kraftiga papper i maskinen. Till en början tog skrivaren emot papperen utan protester. Men efter ett tag vägrade den. Han försökte med manuell matning några gånger och till sist hamnade ett papper på plats.

Det var då skrivarhuvudet gick sönder.

Börje Börjesson ansåg att om ett papper kan skada huvudet måste det tyda på ett konstruktionsfel. Han krävde att Beckman skulle reparera huvudet till ett reducerat pris.

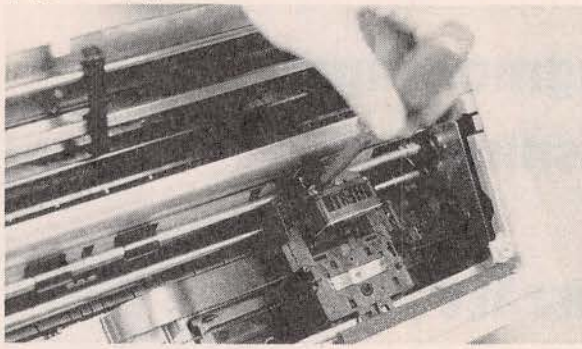
Beckman menade dock att det inte alls behövde vara de kraftiga papperen som orsakade felet. Då ett skrivhuvud är mycket känsligt kan det gå sönder av många olika anlednngar. Företaget förklarade också att ett huvud kan vara förbrukat efter tre år om det används mycket.

Trots det reparerade Beckman skrivaren till ett billigt pris.

Men en månad senare anmälde Börje Börjesson företaget till Allmäna reklamationsnämnden. Nu krävde han att få tillbaka pengarna han betalt för reparationen.

Nämnden lämnade dock Börje Börjessons anmälan utan bifall, då han inte längre hade rätt att reklamera skrivaren.

Enligt konsumentköplagen har nämligen en köpare högst två år på sig att reklamera en vara efter inköpet.



Ett trasigt skrivarhuvud måste reklameras i tid.

Helena Agnvall

Massor av mässor

Fram med kalendern och ring resebyrån; det duggar tätt med spännande datormässor i höst och vinter.

Här är några av de viktigaste mässorna som du inte får missa.

• 31 oktober –3 november
Amiga-91 i Köln, Tyskland. En av de större Amigamässorna i Europa med över 200 utställare. I år finns en speciell spelhall. Entrén för studenter och skolungdom är 10 Dmark. För information ring:
00949 2 21121912.

• 14 –17 november 1991
World of Commodore i Earls Court II, London, England. Har kallats världens största Amigamässa. För information ring 00944 51 3565085.

• 5 –8 december 1991
Computer Shopper Show i Wembley Exhibition Halls, London, England. En chans att köpa billiga datorprylar strax före jul. För information ring:
00944 51 3571736.

• 6 –9 december 1991
Supergames Show, Espace Champerret, Paris, Frankrike. Dataspel av alla format. För information (på franska) ring:
00933 10331 48910451.

• 7 –8 december 1991
Commodore Christmas Show i World Trade Center i Stockholm, Sverige. En kopia av den engelska Commodore Christmas Show med utmärkta tillfällen att köpa billiga prylar till Amiga och C64. För information ring:
08 747 08 70.

• 14 december 1991
All Formats Fair i Royal Horticultural Hall, London. En mindre spelmässa för alla slags format. För information ring:
00944 926 613047.

• 9 –12 januari 1992
Consumer Electronic Show i Las Vegas, USA. Den största mässan i världen för hemelektronik. Commodore är alltid på plats. För information ring:
0091 01 202 4578700.

• 7 –9 februari 1992
5th International 16-bit Computer Show i Novotel, Hammersmith, London, England. Den första Amiga/Atarishowen efter jul. För information ring:
00944 81 54934 44.

• 1 –7 mars 1992
CEBIT i Hannover, Tyskland. En av de största datormässorna i världen. Resor från Sverige arrangeras av Nyman & Schultz, tel: 08 111000.

• 12 –14 april 1992
European Computer Trade Show på Business Design Center i London, England. En ren branschmässa för folk i datorspelsbranschen. För information ring:
00944 438 316561.

SPELTIPSEN

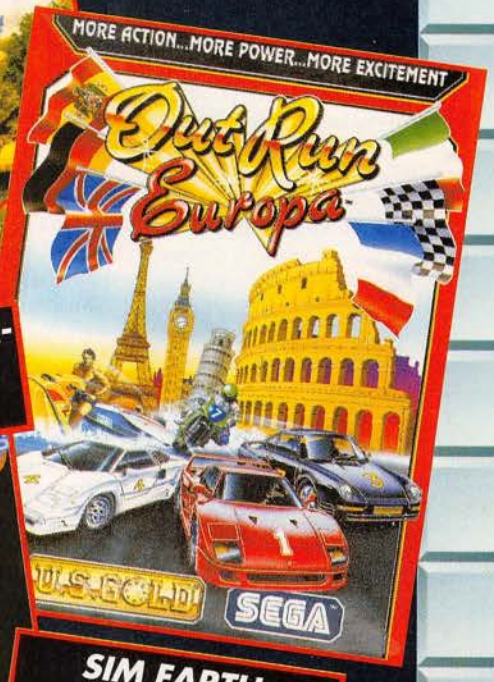
KAN DU KÖPA I FÖLJANDE BUTIKER!

ALINGSÅS	LEKHÖRNAN AB	0322-10350
ARLÖV	STOR & LITEN	040-430035
BORÅS	DATABUTIKEN I BORÅS AB	033-121218
ESKILSTUNA	STOR & LITEN	016-130426
FALKENBERG	RADIO & TV SERVICE	0346-11234
FINSPÅNG	NHF ELECTRONICS AB	0122-18842
FÄRJESTADEN	LEKSAKSMAGASINET	0485-34570
GISLAVED	DATACENTRUM	0371-13502
GÄVLE	LEKSAKSHUSET	026-103360
GÖTEBORG	DATALÅTT	031-220208
GÖTEBORG	STOR & LITEN/KÅLLRED	031-953800
GÖTEBORG	STOR & LITEN/BACKAPLAN	031-222025
GÖTEBORG	STOR & LITEN/NORDSTAN	031-806900
HALMSTAD	LEKSAKSMAGASINET	035-159175
HELSINGBORG	LEKSAKSMAGASINET	042-151810
HELSINGBORG	MUSIK & RADIO CITY	042-127520
HÄSSLEHOLM	DATEK	0451-49055
JÖNKÖPING	JK DATA AB	036-169215
KALMAR	EXPERT BARONEN	0480-21488
KARLSKRONA	EDFELDTS RADIO & TV AB	0455-11921
KRISTIANSTAD	NYMANS RADIO & TV	044-110317
LANDSKRONA	ALFA ELEKTRONIK	0418-12521
LIDKÖPING	PETRINI HB	0510-28333
LUND	LEKSAKSMAGASINET	046-150175
LUND	RECORD I LUND	046-111636
LUND	STOR & LITEN	046-139855
MALMÖ	COMPUTER CENTER	040-230380
MALMÖ	STOR & LITEN	040-213525
MARIESTAD	ALL-ELEKTRONIK AB	0501-16570
MORA	NOVIA BUTIKEN	0250-18530
NORBERG	LARKMANS	0223-20900
NORRKÖPING	DATACENTER AB	011-184518
NYKÖPING	LECKES DATA	0155-83500
SKARA	LEKSAKSMAGASINET	0511-64320
SKÖVDE	SVEBRY ELECTRONICS	0500-80040
STOCKHOLM	LOAD AND RUN AB	08-6432470
STOCKHOLM	POPPIS LEK/FÄLTÖVERSTEN	08-6612707
STOCKHOLM	POPPIS LEK/KISTA	08-7519045
STOCKHOLM	POPPIS LEK/SOLLENTUNA	08-964320
STOCKHOLM	POPPIS LEK/GLOBEN	08-6001020
STOCKHOLM	POPPIS LEK/SOLNA	08-7304066
STOCKHOLM	STOR & LITEN/GALLERIAN	08-231390
STOCKHOLM	STOR & LITEN/ARNINGE	08-7568437
STOCKHOLM	STOR &LITEN/TÄBY C	08-7588990
STOCKHOLM	STOR & LITEN/SKÅRHOLM.	08-7405175
STOCKHOLM	STOR & LITEN	08-440585
STOCKHOLM	ZIP ZAP AB/HÖGDALEN	08-6479191
STOCKHOLM	ÅHLENS CITY	08-6766000
SUNDSVALL	DATABUTIKENISUNDSVALL	060-110800
SÖDERTÄLJE	HB DATAAB	0755-15389
SÖLVESBORG	BOBERGS DATA	0456-14960
TRELLEBORG	POLYFOTO	0410-11320
TROLLHÄTTAN	ELEKTRONIKHUSET	0520-12120
UPPSALA	STOR & LITEN	018-116050
VARBERG	BARRES RADIO & TV	0340-10525
VISBY	JUNEWIKS MUSIK & FOTO	0498-11062
VÄSTERÅS	STOR & LITEN	021-165200
VÄXJÖ	DA DATAPRODUKTER	0470-62850
VÄXJÖ	QUICK DATA & ELEKTRONIK	0470-15121
ÅKERSBERGA	FOTO ATEJEN & DATA	0764-66113
ÄNGELHOLM	LEKSAKSMAGASINET	0431-88070
ÖREBRO	LÅGPRIS LEK	019-272630
ÖREBRO	STOR & LITEN	019-223030

Distribution:
WENDROS AB,
Tel. 08-774 04 25

SPELS!

MEGA TWINS-
Dubbelt så roligt!!!



OUT RUN EUROPA-
snabbare och bättre!

SIM EARTH-
något alldeles extra...

SHADOW SORCERER-
rollspel på högsta nivå.

Distribution:
WENDROS AB Tel. 08-774 04 25

ab WENDROS

NYA PRYLAR

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress: Datormagazin, Box 6688, S-113 84 Stockholm. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08 - 728 85 57. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.

Istället för CLI

Directory Opus från **Inovatronics** är ett nytt hjälpmedel för alla som inte kan bli vän med CLI. Med programmet kan du göra allt du behöver i det dagliga jobbet med datorn; kopiera filer, se på bilder, arkivera och packa upp filer osv.

Info: ProComp, Tel: 0472-712 70

Nya samplers

Den 14 oktober släpper **Microdeal** sin nya sampler. den heter **Stereo Master** och är en vidareutveckling av AMAS.

Info: Microdeal, England, tel: 00094 726-68020

Även **GVP** kommer nu med en 8-bitars sampler till Amiga 500/2000/3000. Den leveraeras komplett med program.

Info Karlberg & Karlberg, Tel:046-474 50

SMÅTT OCH GOTT

Grafik

Engelska **G2 Systems** har släppt **Imagic**, ett ritprogram för 24/32-bit grafikkort.

Info: G2, England, Tel: 00944 252-737 151

DMI Resolver är ännu ett i raden av 24-bitars grafikkort.

Till skillnad från andra kort är DMI Resolver ingen framebuffer utan ett riktigt grafikkort med egen grafikprocessor på 60 MHz. 256 färger ur en palett på 16,7 miljoner kan det visa.

Info: Digital Microtronics Inc., USA. Tel: 0091-619-431-8301 Fax: 0091-619-931-8516

Utställning

Global Terminal heter en utställning i Stockholms kulturhus. Den handlar om multimedia och kommunikation i största allmänhet. Där kan du se och pröva på allt från TV/Video till Datorer. Bland annat har Commodore ställt ut ett antal Amiga 3000. Utställningen pågår fram till 17 mars 1992.

Öppettider: tis-fre 11.00-18.00, lö och sö 11.00-16.00

Amigan fixar bilden

Med Canons ION-kamera behöver du inte gå till fotobutiken och få dina bilder framkallade. Det är bara att plugga in kameran i teven och titta på mästerverken.

Men ibland kanske du vill ha dina bilder på papper.

Snart är det inga problem.

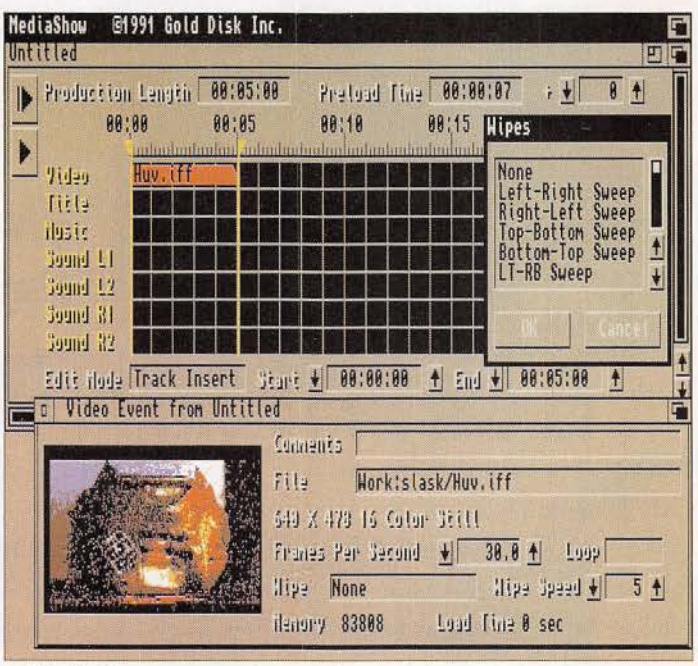
Nästa år lanserar Canon ION Print Service. 1000 foto och radio/teve-handlare runt om i Europa ska utrustas med fullfärgs videoprintrar, stillvideospelare och monitorer. Samt Amiga 500:or.

ION-ägare kommer att kunna titta in på sin vanliga foto-butik, stoppa in en ION-diskett i spelaren och titta på bilderna på Amigans skärm.

Sedan är det bara att välja vilka bilder du vill ha på papper, och skriva ut dem på videoprintern.

Bilderna kommer att kosta cirka 10 kronor styck.

Du kommer dessutom att kunna överföra ION-bilderna till PC-, Macintosh- och Amiga-format. De kan sedan användas i exempelvis desktop och presentationsprogram.



Mediashow - ett nytt presentatoionsprogram.

Billigare multimedia

I väntan på försenade Showmaker släpper Gold Disk Mediashow –''Junior''-versionen av programmet.

Mediashow är ännu ett i raden av presentationsprogram för Amigan. Gold Disk kallar det en multimediasequencer. Speciellt för programmet är att det kan ladda in en animation medan en annan spelas upp.

Pris: 895 kronnor.

Storebror Showmaker lär nu också vara färdigt och släpps inom kort.

Info: Karlberg & Karlberg, Tel:046-474 50

Prisvärd hårddisk

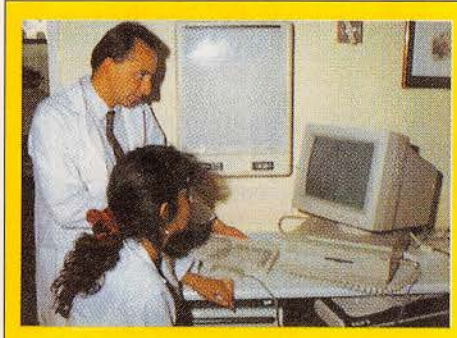
Den ser ur som en GVP-hårddisk.
Och den ska vara lika snabb.
Men prislappen avslöjar den.

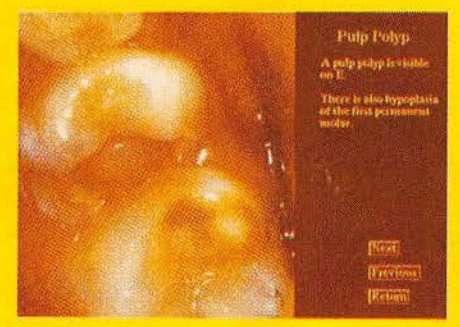
A 500 HD från Protar är betydligt billigare än GVPs motsvarande modeller.

Protars hårddisksystem finns i storlekar från 20 Mb till 160 Mb, Quantum eller ''vanliga'' diskar, har plats för mellan 1 och 8 Mb minnesexpansion och har inbyggt SCSI-interface.

Pris: från 3 990 kronor till 12 990 kronor.

Svensk distributör är ***Docado i Malmö. Tel: 040 497480***





Amigan hos tandläkaren

Nu får Amigan utbilda nästa generation tandläkare!

Det är King's College Dental Hospital i England som tagit detta märkliga steg. På denna tandläkarhögskola utbildar man varje år hundratals blivande tandläkare. Och här har Amigan blivit ett hjälpmedel i undervisningen. De blivande tandläkarna får lära sig hur trasiga tänder ser ut genom en s.k. interaktiv presentation på en Amiga 3000 och multimediaprogrammet Can Do (recenserat i förra numret av Datormagazin). Bilderna scannas i med JX-100 och JX-300 scanners.

Med hjälp av The Art Department och Deluxe Paint III skapar man spännande animationer (av lidande patienter tro?).

Ny diskdrive till C64 ger dubbelt utrymme

Ladda 64 kb på sex sekunder. Lagra totalt 720 kb på 3.5-tums diskett.

Det klarar en ny typ av diskdrive till C64 från engelska TIB PLC. Pris i England ca 1.200 kronor!

Driven kopplas enligt ett faktablad från tillverkaren TIB PLC via ett speciellt interface till userporten i 64:an. Det fantastiska är att diskettstationen är MS DOS-kompatibel. Man kan med andra ord ladda PC-filer in i sin C64. Givetvis går det dock inte att köra PC-program.

Diskettstationen fungerar i övrigt som en vanlig 1541-drive. Utom att den är otroligt snabb. Normalt laddar den 64 kb på sex sekunder. Disketterna rymmer också mer än dubbelt så mycket data som en normal 1541-diskett. Med andra ord en önskedrive för alla 64-ägare. När man köper diskdriven får man också en diskett fylld med 64-spel.

Tillverkarna i England söker nu en svensk distributör. För ytterligare information kontakta ***TIB PLC, 36-50 Adelaide Street, Bradford BD 5 OEA, England. Tel: 009 44 - 274 736 990. Fax: 009 44 274 737 261.***

DTP

Pagesetter III släpps nu av **Gold Disk.** Den nya versionen innehåller en ordbehandlare, stavningskontroll och ett färgritprogram. Med nya Pagesetter följer även Clipart i högupplösning.

Info: Karlberg & Karlberg, Tel:046-474 50

Även Pagesetters storebror **Professional Page** har fått ett lyft. Den nya versionen 2.1 ska genom nya beräkningsmetoder för typsnitten vara 100 procent snabbare än version 2.0. Med uppgraderingen följer en undervisningsdiskett som är gjord i Hyperbook.

Info: Karlberg & Karlberg, Tel:046-474 50

Turbo

VXL 30 är ett nytt turbokort till Amiga 500. Det kommer från amerikanska **Microbotics**. VXL 30 levereras antingen med 68030 eller 68EC30. Den senare saknar MMU (Memory Managment Unit), den enheten som under UNIX förvaltar minnet i datorn. Kortet finns

SMÅTT OCH GOTT

med klockfrekvenserna: 16, 25, 33, 40 och 50 MHz.

Vill man ha det ännu snabbare kan man sätta in en matteprocessor som kan köras antingen med CPU:ns klockfrekvens eller med en separat kristall upp til 60 MHz.

Pris: Från 3 995 kronor

Info: DG Computer, Tel: 08-15 45 40

Video

VideoDirector från **Gold Disk** är ett komplett system för den som vill redigera sina videofilmer. Systemet består av VideoDirector-programmet, en fjärrkontroll, som kan ''lära'' sig din videobandares funktioner och ett seriellt gränssnitt för att kunna styra videospelare.

Info: Karlberg & Karlberg, Tel:046-474 50

Rättelse

Gurun hade smugit sig in i förra nummret. Den 2 MByte Chip-Mem expansion som Chara Data säljer fick tyvärr ingen prisuppgift. Den kostar 3 195 kronor inkl moms.

Commodore

DATALÄTT

Sveriges ledande på datatillbehör. 2 års garanti på Commodore originalprodukter.

SupraDrive XP 500

Auktoriserad Supradealer

52 Mb/512 Kb RAM 5995:-

52 Mb/1 Mb RAM 6895:-

PROTEXT

Ordbehandlingsprogram
Helsvenskt

1125:-

NU I LAGER!

Deluxepaint IV

1049:-

A 500 HÅRDDISK

A 590

20Mb, expanderbar till 2Mb RAM, svensk handledning, 2 års riksgaranti.

3995:-

med 512Kb RAM **4495:-**

ALCOTINI

HARD & SOFTWARE

STEREOSAMPLER

Amiga ljudsampler av hög kvalitet. Mikrofon kan kopplas direkt till samplern. Lev komplett m. programvara o kablar

595:-

Terminalbord

Ett kompakt bord med plats för hela datautrustningen. Finns i svart och grått.

Bordet på bilden är försett med tilläggspaket.

Tillverkat i kraftigt stål.

NU 995:-

Tilläggspaket med sidobord och printerkorg **495:-**

Mannesman Tally

Skrivare
- 9 nålar
- NLQ
- Kvalitetsskrivare

NU 1795:-

AMIGA 2000

Amiga 2000 v 1.3 Svensk. 1 Mb RAM. 1 diskettstation. 2 års garanti. **7995:-**

Proffs? Beställ vår specialkatalog!

star

STAR LC 24-10
2895:-

STAR LC 200
2895:-

STAR LC 24-200 C
4995:-

3 års garanti – endast hos DATALÄTT!

SupraModem 2400

komplett med programvara & kablage

Paketpris:

1495:-

SupraModem 2400 plus med MNP 5 ger 2-4 ggr högre överföringshastighet.

2495:-

Ej telegodkända.

MPS 1270

Bläckstråleskrivare från Commodore.
- Helt ljudlös
- Frontmatning

2495:-

DATALÄTT

POSTORDER
Box 119
241 22 Eslöv
Tel. 0413-125 00

ESLÖV
Bruksgatan 32
Vard 10-18, Lörd 10-13
Tel. 0413-125 00

MALMÖ
Ö. Förstadsgatan 20
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 040-12 42 00

GÖTEBORG
Backaplan, Färgfabriksg. 1
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 031-22 00 50

AUKTORISERAD SERVICEVERKSTAD
Lämna i valfri butik
Box 119, 241 22 ESLÖV
Vard 8-17
Tel. 0413-612 05

Alla priser inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer.

SMÅTT OCH GOTT

Robot styrs av Amigan

Visst kan Amigan handskas med robotar - och då inte bara i dataspel.

Engelska Think Limited har utvecklat en miniatyrversion av en riktig industrirobot som kan styras av Amigan. Skapelsen har döpts till ''The Alfred Arm'' och ska främst användas för utbildning i styrning av industrirobotar.

Armen kontrolleras direkt från Amigans skärm. Det är också möjligt att lära roboten hela processer för tillverkning.

Skolor och undervisningsföretag kan köpa hela systemet för endast 3.600 kronor! Vanliga konsumenter får köpa systemet för ca 4.000 kronor.

För mer information kontakta ***Think Limited, tel: 009 44 21 384 41 68.***

Amigan för videofreaks

Vill du använda Amigan när du redigerar dina videofilmer? Då finns det tre nya intressanta produkter från England. ''Editman'' är ett redigeringssystem som styrs från Amigan och som kan kontrollera videobandspelare av olika slag. Dessutom kan IFF-bilder redigeras utan genlock! Pris ca 6.000 kronor.

För närmare information kontakta ***Syntronix Systems, tel: 009 44 332 298 422.***

Rymdresa med Amigan

Vad sägs om en resa ut i rymden med din Amiga?

Space Visions heter en serie IFF-bilder som kan användas med stjärnskådarprogrammet Distant Suns 4.0. Bilder visar Mars från rymden, Jorden från rymden, olika rymdraketer i rymden, bilder från Vikings rymdexpedition till Mars och andra bilder från berömda rymdresor.

Kontakta ***Virtual Reality Laboratories, 2341 Ganador Court, San Luis Obispo, CA 93401 USA.***

Tel: 009 1 805 545 8515.

CDTV blev Commodores dragplåster under ''Data-Kontor-Miljö'' i Älvsjö nyligen. Det var kö för att få se den i aktion.

Data-Kontor-Miljö-91:

CDTV DRAGPLÅSTRET

Av Peter Kerschbaumer

ÄLVSJÖ (Datormagazin) CDTV blev givetvis det stora dragplåstret för Commodore på datamässan ''Data-Kontor-Miljö'' i Älvsjö utanför Stockholm nyligen.

Här fick också den omtalade Videotoastern till Amigan Sverige-premiär!

För datorfreaks är mässan ''Data - Kontor - Miljö'' en ganska trist tillställning, 300 utställare som visade olika modeller av PC och PC-tillbehör, kontorsmöbler och andra kontorstillbehör.

Så det var kanske inte så märkligt att riktiga datorfreaks föredrog Commodores relativt stora monter mitt i mässhallen.

Jan Persson, Datautveckling AB, är programutvecklare för ''peka och välj på skärmen-systemet''.

En monter där Commodore satsade hårt på CDTV, Amigan och sitt nya PC-nätverk.

Det intressantaste i Commodores monter var naturligtvis Amigan. Här fick man en chans att se hur Amigan kan användas i professionella sammanhang, främst i samband med video och grafik.

Commodore fick hjälp av svenska importörer som bidrog både med kunskap och utrustning. De största nyheterna var naturligtvis Newteks **Videotoaster** och GVP:s **Impact Vision 24**.

Videotoastern har därmed haft sin Sverigepremiär på Älvsjö-mässan.

För alla som inte har hört talas om Videotoastern, så består den av ett instickskort och tillhörande program som tillåter avancerad videoredigering.

—Trots att Videotoastern fortfarande bara finns i en NTSC-version, är en hel del professionella användare mycket intresserade av NewTeks prisvärda lösning, berättade Mats Nyman från Delikatess Data.

''Prisvärd'' måste man nog se i relation till professionella användare. Komplett kommer den nämligen att kosta ca 60.000 kronor. För det priset är Videotoastern färdiginstallerad i en Amiga 2000.

—Vi kommer inte att sälja enstaka Videotoaster-kort, säger Mats Nyman.

Enligt honom är Toastern en alldelas för avancerad pryl för att överlåta installationen åt lekmän.

—Det kan bli problem med olika versioner av Amiga 2000, diverse hårddisk-kontroller och andra tillbehör, fortsätter han.

Ljud och bild från hårddisk

Direkt bredvid Toastern visade Display Data sitt nya grafikkort **''Harlequin''** för Amigan, samt den nya samplern AD1012.

AD1012 Digital Audio Card är en 12-bitars monosampler i form av ett instickskort för Amiga 2000/3000.

Forts sid 14

Jag tycker att...

Börsen, kors och tvärs

I nummer 15-91 så tittade jag på Datorbörsen och upptäckte ett och annat fel. Era rubriker var ju satta mitt i annonserna. Man visste ju inte vilken annons som hörde vart. Det tycker jag är dåligt. Bättra på er tills nästa gång och pricka rätt med rubrikerna...

"Börsmäklaren"

Om du tittat lite noggrannare hade du sett att rubrikerna inte satt mitt i annonserna. Tyvärr saknades det däremot några mellanslag mellan annonserna på några ställen. Beklagligt att detta förvirrade dig och kanske andra. Att detta inte ska upprepas ska vi bli två om (min dator och jag).

Jeanette

Gör insändarsidan till en smörsida

Jag läste att fler skickade in brev till Back-Chat, eller vad det nu heter... Det är ju självklart att folk skickar dit och inte till insändarsidan när de har chans att få ett spel!

Varför inför inte NI på insändarsidan ett litet honorar till de personer som får sina brev publicerade? Det behöver ju inte vara så himla mycket. T ex 25-100 kronor i kontanter beroende på vad ni tycker brevet är värt...

Då skulle nog folk skicka mer brev hit till insändarsidan, och Back-Chat kommer nog inte att förlora något på det, för det finns fortfarande folk som hellre vill ha ett spel än pengar.

Det var väl ett bra tips? (Ni kan ju börja med att skicka en hundring till mig! He, he, he...)

"Bert"

Om vi skulle införa honorar baserat på vad jag tycker om brevet skulle det ju bara stå om hur snäll, duktig och bra jag är, i varje nummer. Det vill varken du eller någon annan läsa om.

Jeanette

Gott råd till norrmän

Jeg her et godt råd til "Norman" i nr 16-91, og alle andre norske lesere som synes det tar for lang tid før DMz kommer i butikkene.

Abboner på DMz! I butiken koster DMz 24 norske kroner. Ett år (22 nr) vil koste en som bor i Norge 528 nkr. Ett års abbonement koster 365 sek som er 397 nkr (5-6-91) + 15 kr porto. 22 nummer for 412 nkr. Du sparar i alt 116 nkr og får DMz rett i postkassa samme dag som i de svenske butikkene, og lenge før bladet kommer i de norske butikkene.

Till slutt vil jeg takke alle i redsaksjonen for verdens beste datablad.

"STONEHEAD"

Jaha, norrmän, nu vet ni vad som gäller...

Jeanette

Ensam nöjd bland de 163 missnöjda

Hallå där alla Ni som försöker och lyckas göra en bra tidning till Amigan. Eftersom insändarsidorna kan bli tomma då och då, tänkte jag göra en liten insats, så att Ni ligger på den säkra sidan.

Jag vill först och främst tacka Er för en artikel som kom ut i DMz nr 9-91, "Datorskola i blåsväder", som handlade om Skandinaviska Skolan. Jag har varit elev i denna skola, men lyckades genom en rad omständigheter komma ur deras grupp. Ensam av 163 missnöjda elever och delvis pga Er artikel (tror jag). Det kändes underbart efteråt.

Jag vill också skriva att jag hade verkligen kul när jag läste vad "Hackers of Fortune" i DMz nr 14-91 anser om Real Lamers. Jag har just börjat på datoringenjörslinjen och även om jag inte kommer att bli en hacker, så kommer jag inte heller att befinna mig i farozonen.

Slutligen ska ni ha tack för en mängd objektiva artiklar som verkligen är en fingervisning för den oinvigde. Får Ni förresten aldrig problem med företag vars produkter Ni undervärderar eller förtränger Ni sådant?

Lucky Luke

Inte behövs det mutor för att få in brev hit när det finns sådana som du. Det var kul att du uppskattade vår artikel "Datorskola i blåsväder" och att du hade hjälp av den.

Det är självklart att inga företag blir glada när en produkt i deras sortiment får dåligt betyg. Men liksom vi måste de klara av både kritik och beröm. Vi kan enbart ta hänsyn till produkten när vi sätter våra betyg.

Jeanette

Ha en presentation av redaktionen

Hej , kan ni inte ha en presentation av Datormagazins redaktion?!

Kan ni inte ha bild på alla på redaktionen och en liten kort presentation av varje person?!

Mycket imponerande är att se alla tjejer som passerar förbi på redaktionen. Hur kommer det sig att ni har så många tjejer på Datormagazin?! Var hittar ni alla dessa amigaintresserade tjejer?

"Intresserad"

En liten kort presentation ska gå att ordna, eller Christer!?

Var Christer lyckas hitta alla flickor som jobbar/jobbat här kan man ju faktiskt fråga sig! Hm...

Jeanette

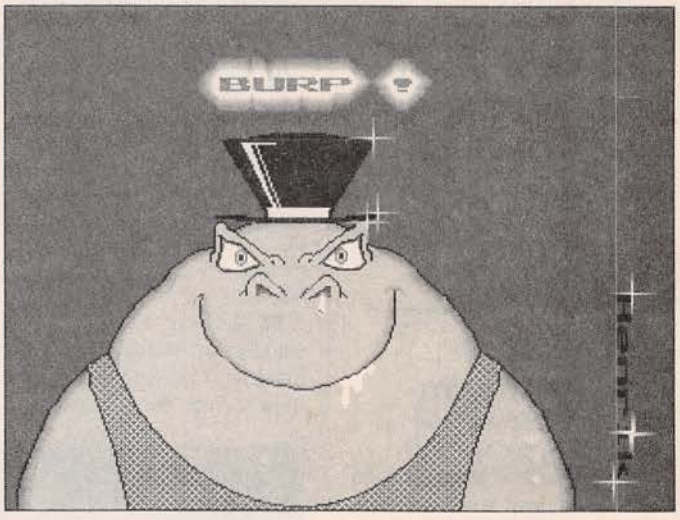


Bild: Henrik

BREV TILL INSÄNDARSIDAN

Hola! Jag heter Jeanette Lagerholm och har hand om insändarsidorna. Jag vill passa på och tacka för alla lite mer privata brev som kommit hit. Trevligt att ni skriver bara för att pigga upp oss på redaktionen. Tack, tack!
Les saluda muy cordialmente!

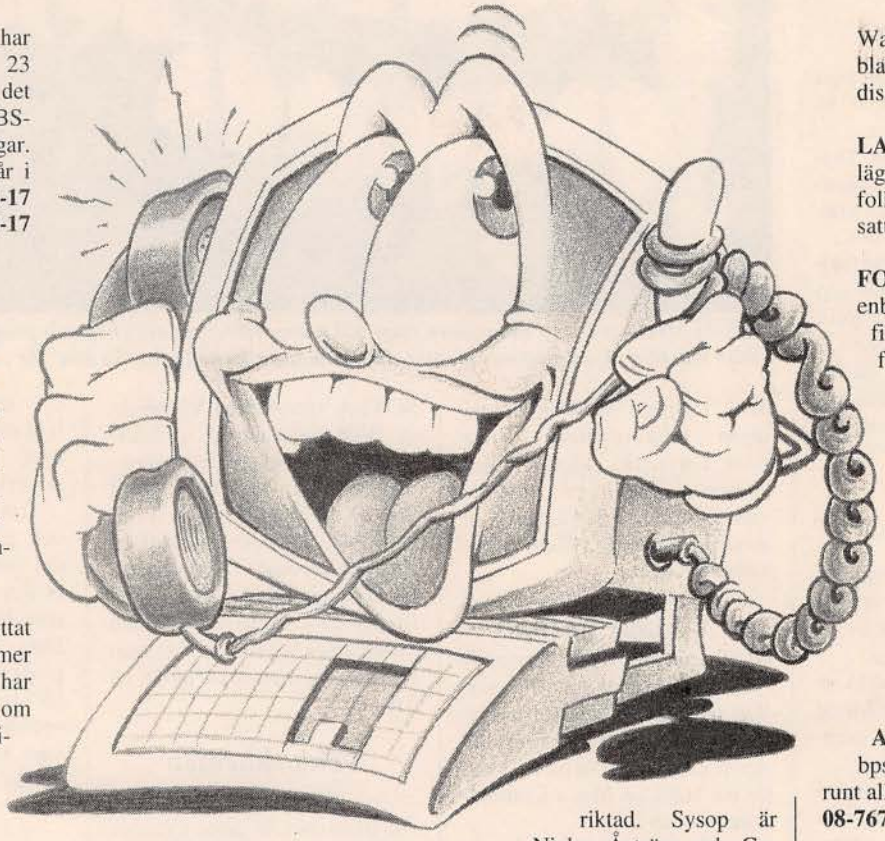
TYCK TILL PER BILD

■ Använd dina rit-talanger till att uttrycka vad du tycker. Undvik färger! Sv/v-bilder kommer mer till sin rätt.

Skicka in din bild på diskett som IFF-fil till: Datormagazin, Box 6688, 113 84 Stockholm. Märk kuveret "Tyck till per bild".

Skicka med ett frankerat kuvert, om du vill ha tillbaka disketten.

Massor av basbabbel



AUGS BBS Linje 2 har telefonnummer 013-17 23 34. Tyvärr så hade det slunkit in ett litet fel i BBS-listan, vilket vi beklagar. Alltså glöm det som står i BBS-listan och ring **013-17 23 34** (Linje 2) eller **013-17 23 33** (Linje 1)

FNORD BBS i Uppsala är en Amiga-inriktad bas som körs på en Amiga 500 med ett 2400 bps modem. Du kan ringa till basen mellan 22.00 och 11.00. Den har många online-spel, som Global War och Empire. Telefonnummer: **018-46 28 08**.

MAYDAY BBS har flyttat till Borås och bytt nummer till **033-20 18 19**. Den har öppet 24 timmar om dygnet. Den stöder Amiga, Atari, Mac och PC. Filarean, som är på 220 Mb, innehåller nytto, programmering, grafik, kommunikation, musik och spel.

GODNET, Your line to heaven...or hell." Godnet är en rollspelsinriktad Amigabas i Piteå, men har även en PC- och Atariarea. Filarean innehåller för närvarande över 200 filer. Den körs på en Amiga 500 med ett 2400 bps modem. Och öppettiderna är 24 timmar om dygnet, hela veckan lång. Telefonnumret till Godnet är **0911-480 29**.

WIZZY BBS En ny bas som körs med ett 2400 bps modem. På basen kommer även att komma många online-spel och just nu så spelas rollspel där ALLA får vara med. SysOpen (Daniel Nilsson) ger högsta status till de som loggar in ofta och dessutom är aktiva. Telefonnummer: **0499-213 80**.

THE PERCEPTIBLE SOCIETY finns i Stockholm. Den körs på telegard och har öppet dygnet runt, med undantag mellan klockan 02.30 och ca 05.00. Den är främst PC-inriktad, men även öppen för Amiga- och Atariägare. Den har online-spel. Tel: **08-88 15 12**.

HOTLINE SBBS är ännu en bbs i Stockholms-området som är PC-inriktad, men där även amigaanvändare är välkommna. På bbs:en finns även online-spel. Tel: **08-88 91 97**.

INSANE FUTURE har lagts ner. Det artade sig tydligen riktigt väl tills modemfel, datorfel och gräl uppstod.

RED HEADS BBS är den...ja trettionde(?) i ordningen inom 08-området. Den har en 100 Mb HD och 300-2400 bps modem. Den har, som så många andra, PC-filer och online-spel. SysOp är Johan ÖmniBuz" Bergman. Basen har öppet dygnet runt, så den kanske är något för dig som sover på nätterna? Så om du vill ringa Red Heads BBS så är telefonnumret 08-644 63 88.

ZIR EDWARD'S är en nystartad BBS i Umeå. Du kan ringa till den dygnet runt på hastigheterna 300-2400 bps. Den är främst Amiga- och PC-inriktad. Sysop är Niclas Åström och Co-SysOp är Jimmy Ljungberg. Tel: **090-12 78 97**.

MIDNIGHT CALLER har bytt telefonnummer till **0370-767 46**, och ett namnbyte kommer nog också att ske inom en snar framtid. Midnight Caller har nu öpppet 24 timmar om dygnet, varje dag. SysOp uppmanar ALLA att SLUTA ringa på det gamla numret.

HOLIDAY'S BBS är en bas med mest PC, men även Amiga- och Atarifiler. Den har öppet 24 timmar om dygnet, varje dag. Och tar emot på max 2400 bps. Sysop är Jonas Olsson. För att nå Holiday's BBS, så kan du ringa **054-52 17 81**.

INFO-PROD heter numera **PROSOFT**. Prosoft har tre noder enligt följande:
Linje 1: **040-97 44 17**, hastigheter upp till 9600 bps.
Linje 2: **040-12 55 87**, hastigheter upp till 14400 bps.
Linje 3: **040-30 59 82**, hastigheter upp till 2400 bps.
Basen är enbart inriktad på Amiga och PD- och Share Wareprogram. Basen har bland annat 480 FISH-disketter.

LAMERS PARADISE läggs ned på grund av att folk inte kan ringa under de satta tiderna.

FOSIE BBS i Malmö är enbart inriktad på C64. Det finns meddelandeareor och filareor med nytto, spel och geos. Basen har på vardagar öppet mellan klockan 20.00 och 00.00 och helger mellan 16.00 och 00.00. Basen körs för närvarande på en C64:a med 2 st 1541:or. Basen körs på hastigheterna 300-1200 bps. Tel: **040-21 39 03**.

MIN PAPPAS RAK-APPARAT körs på 2400 bps. Basen är öppen dygnet runt alla dagar. Telefonnummer: **08-767 11 43**.

ICE BREAKERS BBS körs på en Trust 286/16 AT. Högsta hastighet är för närvarande 2400 bps. Basen riktar sig till både PC- och Amigaanvändare. Många fil- och meddelandeareor finns till båda typerna. Basens SysOper heter Michael Johansson och Lasse Linden. Basen har öppet alla dagar mellan 22-19. Tel: **0520-440 50**.

J.A.M BBS i Strömstad har bytt modemhastighet. Nu körs basen på 1200-14400 bps.

GAZ BBS har vuxit. Basen körs nu mer på hastigheter upp till 14400 bps och har öppet 24 timmar om dygnet. Hundratals nya mötestexter varje dag.

KVISTEN II i Vänersborg har lagts ner.

BASBABBEL
Har du också en bas som du vill ha med på föreningssidorna?! Skriv till: Datormagazin, Box 6688, 113 84 Stockholm. Märk kuveret ''Basbabbel''.

Forts från sid 11

CDTV DRAG...

Med hjälp av mjukvaran Studio-16 kan man spela in musik direkt på hårddisken.

Daniel Hasselmyr från Display Data visade detta genom att sampla hela låtar direkt ifrån en CD-spelare till hårddisken.

Återgivningen var perfekt. Det gick t.o.m. bra att spela upp flera låtar samtidigt och mixa ihop dem utan timingproblem.

AD1012 borde bli en hit för de som håller på med video både för hobby och semiprofessionellt bruk.

Häftigt grafikkort

Även grafikkortet ''Harlequin'', som Daniel Hasselmyr visade, intresserade också många av de proffs som besökte mässan.

Det är ett 24-bitars grafikkort som internt arbetar med 32-bitar för att t.ex. kunna spara avancerade maskar eller liknande.

Till kortet hör programmet TV-Paint, som är det mest avancerade och brukbara 24-bitarsritprogram jag hittills har sett. En demonstrationsvideo i MTV-stil visade resultatet av vad man kunde åstadkomma med en Amigalösning.

—Experterna ur videobranschen berättade att de betalar 30.000 kronor för tio minuter av den här typen av datagrafik på video, säger Daniel Hasselmyr.

— Med Amigan som plattform kan de skapa sig sin egen grafikworkstation för under 50.000 kronor, fortsätter han.

Amiga och System 7

Karlberg & Karlberg är nog mest kända för översättningen och distributionen av Professional Page och Professional Draw här i Sverige.

Genom **GVP:s Impact Vision 24** har företaget nu även fått in en fot i videobranschen.

Kortet förenar flera funktioner i ett. Det tjänstgör som flickerfixer, framegrabber, framebuffer och genlock.

VIP studio demonstrerade kortet genom att plocka in en videosignal från en S-VHS-kamera, frysa bilden och bearbeta den. Tydligen behöver kortet ingen tidskorrigerare (Time Base Corrector). Signalen kan komma från en extern videobandare, en kamera, en annan dator eller vilken videokälla som helst.

Hela 25 personer från Commodore samt olika importörer av tillbehör och programvara fanns på plats under mässa n i Commodores monter. Datormagazin lyckades samla alla för en bild!

A-Maxx på plats

När jag tittade på nästa monitor fick jag nästan hjärtflimmer. Vad jag såg var Macintosh System 7, den senaste versionen av Apples operativsystem. Inte kan de har ställt en Mac i Commodores monter?

Ingen fara. Det var Ready Softs nya **A-Maxx II plus** som visades, men tyvärr mera som kuriosa än som seriöst arbetsredskap (OK, man kan alltid fråga sig hur man ska kunna använda en Mac seriöst).

A-Maxx II är nu ett insticks-kort för Amiga 2000/3000 med Apple Talk-port, MIDI-möjligheter osv.

Kortet levereras komplett med ROM:ar. Amiga-Macintoshen visades med Karlbergs eget gränssnitt till Epsons scannrar GT-4000 och GT-6000.

En glimt av PP 2.1

Även om Commodore lyckades väl med att låta video- och multimediaapplikationerna dominera Amigadelen av montern, fick jag en glimt av det nya **Professional Page 2.1.**

Versionen jag såg var förutom några enstaka skönhetsfel färdig. Bland annat så har hastigheten vid skärmuppdateringen ökat.

På presentationsfronten fanns det naturligtvis programmen **SCALA**, och **Amiga Vision** att se. Båda presenterades av SAS-data som visade praktiska applikationer. Bl.a. hade man byggd upp en informationscentral där en Amiga 2000 kopplat till en **''Touch-screen''** var basen. Genom att enkelt trycka med fingret på knappar på skärmen kunde man få info om var man befann sig, hur man hittar en Taxi osv.

Peka-skärmen styr datorn

Applikationen är gjord i Amiga Vision och ser mycket bra ut. Apropå ''Touchscreen'' (beröringskänslig skärm); på dessa satt beteckningen 1950 och det är Commodores egna multisynkmonitorer.

—Vi skickar dem till England för ombyggnad, det blir bättre så, säger Niklas Persson, produktchef hos Commodore.

I motsatts till andra skärmar med samma funktion har de här en hård yta precis som det vanliga bildröret.

Ytterligare en applikation i Amiga Vision visades. Den heter **''Hus till salu''** och är gjord för att mäklare enkelt ska kunna presentera de hus som är till salu. Det kan enklaste beskrivas som en stor katalog över hus med bilder och prislistor osv..

Trots alla dessa multimedia- och presentationsverktyg finns det fortfarande de som skriver program från skratch. SCSystems har på beställning av Wasa Data skrivit ett presentationsprogram som är specialanpassat för butiker. Det liknar i utseendet Amiga Vision men ska vara väsentligt enklare att använda.

Mässans vardagsrum

På andra sidan av Commodores monter bakom ett berg av Kalaspuffar har Commodore byggt upp ett vardagsrum för att demonstrera **CDTV:n**. Intresset för den var störst bland de yngre mässbesökarna.

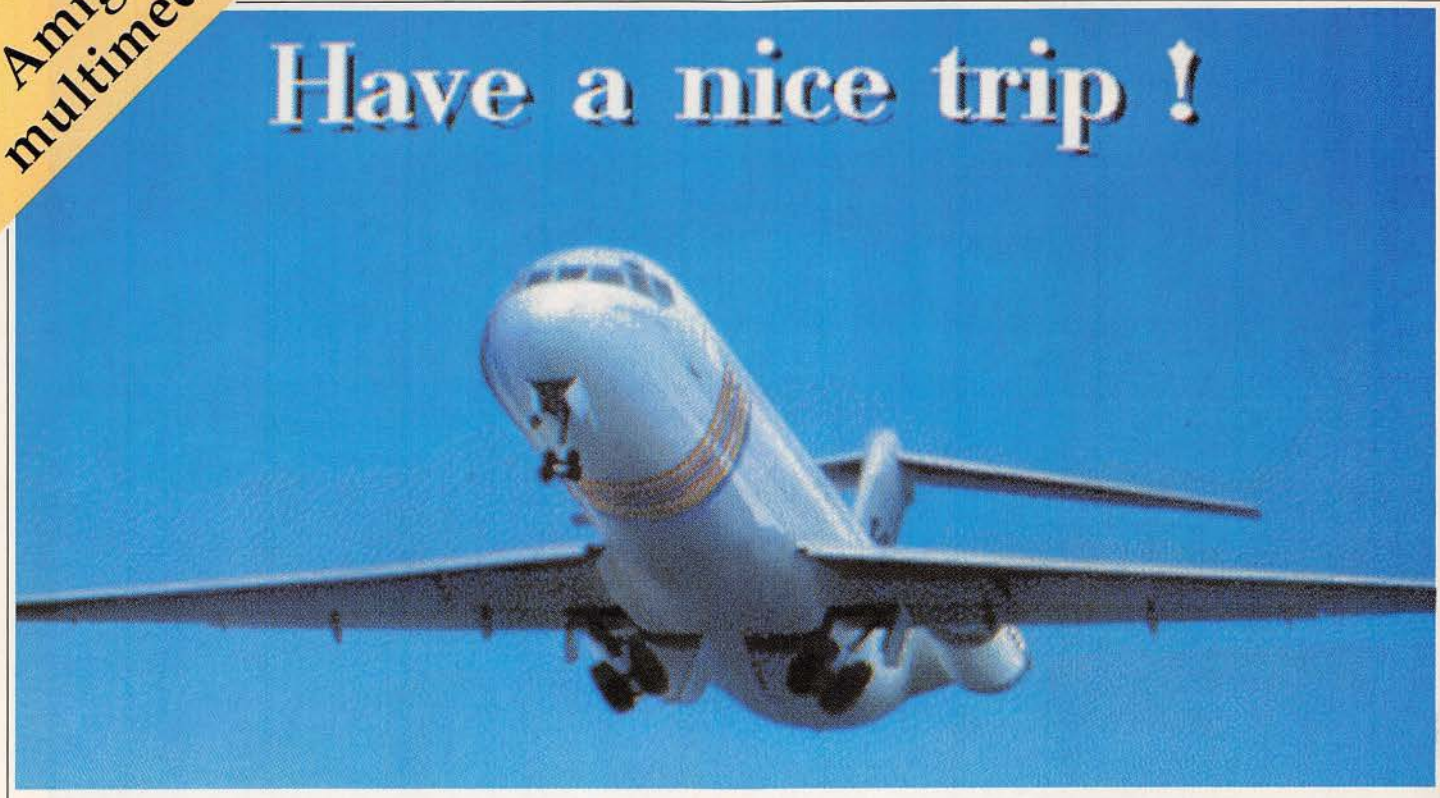
Men även mäsströtta affärsmän satt och vilade i sofforna och lekte med CDTV:n.

Den var helt klart toppprylen bland CD-spelarna på mässan. Andra likande produkter från Philips, Nec och Sony var mest dumma CD-spelare som innehöll en massa information.

Commodore Christmas Show i Stockholm den 7-8 december

Den 7-8 December blir det en riktig julafton för alla Amigavänner. Då arrangeras Commodore Christmas Show i Stockholm av Commodore, AmiCon och Datormagazin.

Det ser ut att bli en riktig köpfest där du ska kunna hitta alla tänkbara tilbehör och program. Plats: World Trade Center i centrala Stockholm. Missa inte den! För närmare information om monterplatser ring tel: 08-768 65 46. Fax: 08-747 07 05.



InfoChannel — Scala i stor skala

På Arlanda står det Amigor som säljer skattefritt.

Och presenterar väder och nyheter.

Med hjälp av Scalas storebror InfoChannel.

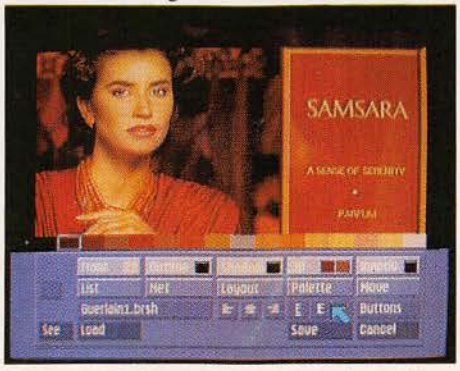
Multimediaproducenterna Jonnie Brundin och Alf Norman på SAS Media Partner.

Alf Norman och Jonnie Brundin sitter på SAS huvudkontor i Solna utanför Stockholm. På skärmen framför dem flimrar bilder av väderleks-rapporter, nyheter och annonser förbi. Bilder som någon sekund senare dyker upp på teve-skärmar i taxfreebutikerna på Arlanda, där ett nätverk av Amigor står utplacerade.

Alf och Jonnie arbetar med InfoChannel, ''storebror'' till multimedia-programmet Scala som Datormagazin testar på de följande sidorna.

Liksom Scala är InfoChannel ett program som presenterar information i form av bilder, ljud och animeringar. Liksom Scala är det också väldigt lättanvänt. Det som främst skiljer InfoChannel från Scala är kommunikationsmöjligheterna. Tack vare dessa kan Alf och Jonnie sitta i Solna och uppdatera informationen som presenteras ute på Arlanda.

Med programmet InfoNet överförs bilder och animeringar över modem, från basdatorn på SAS, till nätverket av presentationsdatorer ute på Arlanda.



Så här enkelt är det att lägga in reklambilderna i taxfreeshopernas slinga.

—Kommunikationsdelen i InfoChannel är faktiskt utvecklad av Daniel Bloch, mannen bakom NComm, berättar Alf.

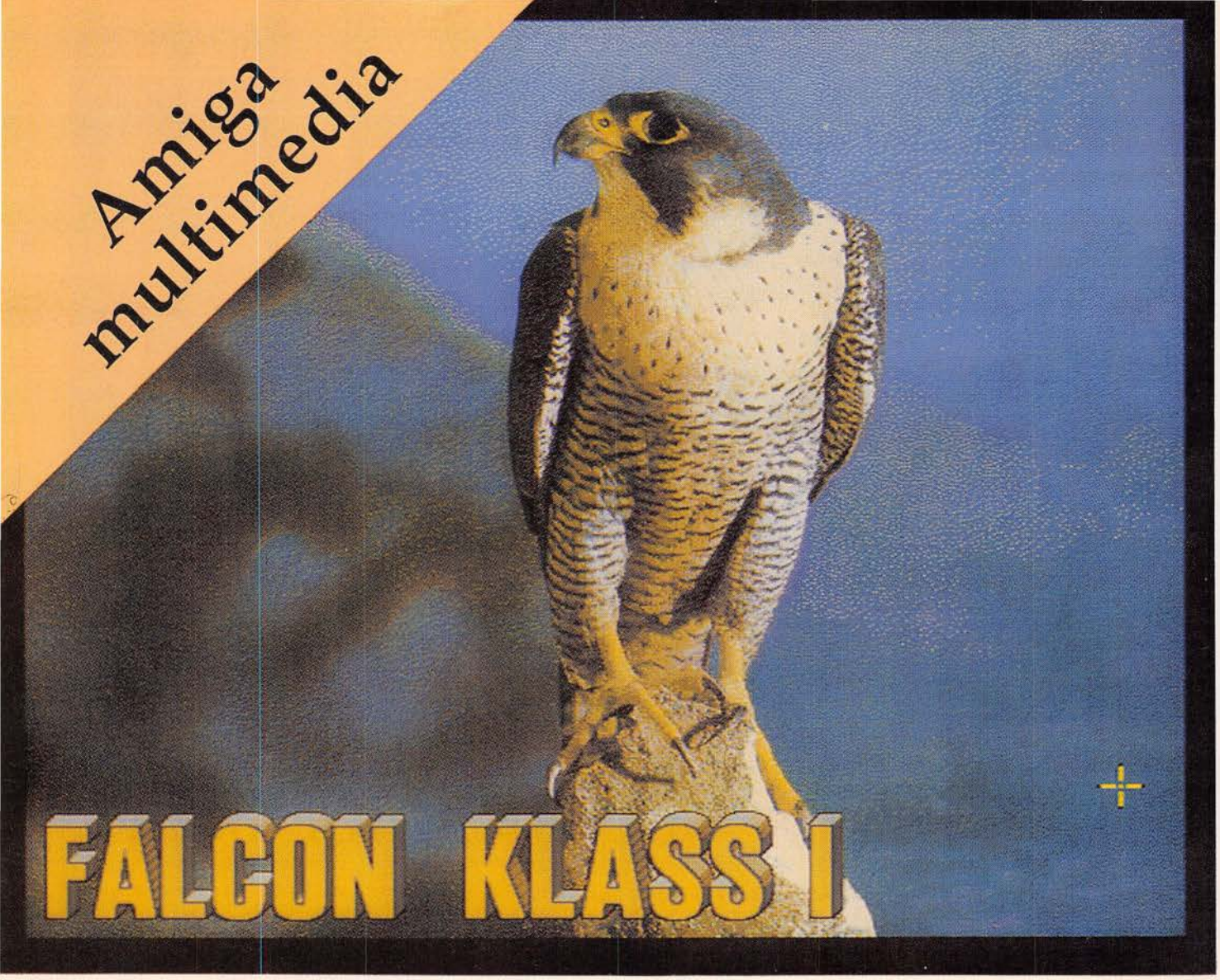
InfoNet är ett ovanligt intelligent program som automatiskt kontrollerar vilka bilder och animeringar som redan finns hos den mottagande datorn, och enbart överför det som verkligen behövs.

Väderrapporten på Arlanda uppdateras flera gånger dagligen.

Arlanda Taxfree är bara ett av många multimedia-projekt som Alf och Jonnie arbetar med. De har en egen avdelning inom SAS, SAS Media Partner, som enbart sysslar med multimediaproduktion. Och de arbetar nästan uteslutande med Amigor.

—När vi började tittade vi naturligtvis på allt som fanns på marknaden och jämförde, berättar Jonnie. Och det fanns ingenting som slog Amigan när det gällde att producera multimedia till ett vettigt pris!

Patrik Nilsson



Du kan göra allt från din egen ölreklam till avancerade presentationer med text och bild med Scala.

Gör en häftig bildshow

Släng ut overheadprojektorn och använd Amigan samt Scala istället.

Scala är programmet som gör att vem som helst kan göra proffsiga bildshower.

Datormagazin har testat detta nyaste tillskott till presentationsprogrammen.

Scala är ett program som hör hemma i kategorin presentationsprogram. Det är i huvudsak inriktat på bildvisning men kan även användas för att skapa interaktiva informationsystem (en form av bildvisning där användaren kan styra vilka bilder som skall visas).

Programmet levereras med manual och disketter sittandes i en pärm. Om antalet disketter var avgörande för hur bra ett program är, så skulle enbart det göra Scala till en toppenprodukt. Programmet levereras nämligen på inte mindre än 8 disketter. På en diskett ligger själva programvaran. Två disketter innehåller typsnitt (fonter) och på de sista 5 disketterna finns en mängd olika bakgrundsbilder, av varierande kvalitet, som kan användas i programmet.

Scala installeras lätt på hårddisk med hjälp av ett installationsprogram som ligger på programdisken. Programmet är inte heller kopieringsskyddat vilket gör det ännu enklare att installera på hårddisk.

Manualen är översatt till svenska, något som fortfarande är alltför sällsynt i Amiga sammanhang. Den är uppdelad i en tutorialdel och en referensdel.

Tutorialdelen är uppdelad i tre kapitel och går stegvis igenom programmets grunder. Denna del av manualen är bra upplagd och fyller sin funktion. En tutorial i en manual skall naturligtvis inte lära en användare allt, därför finns oftast en referensdel där du kan hitta all information om hur programmet fungerar.

Klick-gadgets

Tyvärr gör det inte det i den här manualen. En del saker är felaktigt beskrivna och andra saker nämns inte alls. Du kan t ex välja hur programmet skall använda minnet i datorn, något som det inte står ett enda förklarande ord om i manualen. Det finns även en del sakfel i tutorialdelen, men det handlar mest om felaktiga beskrivningar av

vad det står på olika ställen på skärmen.

Programmet är upplagt på ett lite annorlunda sätt. Det finns inga rullgardinsmenyer, bara klick-gadgets. Detta kan bitvis vara ett bra sätt att jobba på. En gadget går fortare att hitta än en rad på en meny. Det har dock medfört att du måste växla mellan många olika menyer för att utföra relativt enkla kommandon. För att t.ex. ladda in en ny bild måste du vandra igenom fyra olika Scala-menyer där olika kommandon kan/måste utföras.

Användarsgränssnittet

När du startar Scala får du upp en tom bildlista på skärmen. Längst ned på skärmen finns 8 gadgets (knappar). Fyra av dem har att göra med hantering av enstaka bilder. Två stycken används för att spara respektive ladda hela manus. En gadg presentation och den sista plo bild där systeminställningar kan

Om du vill ladda in en ny bi bara på en gadget som det står Du får då upp en skärm med en filväljare och en mängd olika klickgadgets. Filväljaren är en ovanligt bra sådan med en mängd möjligheter som kan underlätta arbetet.

Du kan välja en, flera eller alla filer i ett directory. Filerna du valt kan du sedan antingen ladda in eller titta på.

Forts. på nästa sida

Bild 1:
Scala-paketet innehåller många användbara typsnitt specialanpassade för video och presentation. I font-requestern kan man se ett typsnitt innan det kommer till användning.

Bild 2:
Attribut för tecken väljs i en särskild ruta. Resultatet av ditt val syns direkt på skärmen.

Bild 3:
På denna skärm ställer man olika textattribut och skapar en text-layout. Scala har en speciell antialias-funktion som utjämnar de annars vanliga trappstegen på bitmap-fonter.

OBS! Scala 1.13 har ljud. Ljudet läggs in på samma sätt som bilder och kan tonas in och ut. Format som klaras: SMUS, 8SVX och SoundTracker Mod-filer.

SCALA

PRIS/PRESTANDA: ★★★★☆
DOKUMENTATION: ★★★★☆
PRESTANDA: ★★★★☆
ANV.VÄNLIGHET: ★★★★☆

BRA

Utrustningskrav:	A500/2000/3000 (minst 1MB)
Dokumentation:	Svensk
Version:	1.1
Pris:	4875 kr inkl. moms
Kopieringskydd:	Nej
Importör:	Digital Vision Info channel Sweden AB
Telefon:	08-98 64 32

Gör en häftig bildshow

Forts. från sid. 17

Om en fil är en animering och du väljer att titta på den så kör Scala animeringen direkt, något som underlättar arbetet om du är osäker på vilken bild/animering som du ville ladda. Längs höger kant finns ett antal klickgadgets som fungerar som snabbval till olika directory som Scala har fördefinierat för sina filer. Här kan du definiera ett antal egna gadgets för att snabbt hitta till de directory som du använder oftast. (Mycket användbart).

Textsätt bilden

Om du laddar in en bild får du nu möjlighet att textsätta bilden. Textsättningen förändrar inte bakgrundsbilden eftersom Scala hanterar texten som ett separat objekt. Bakgrundsbilden kan därför återanvändas hur många gånger som helst.

Scala är såvitt jag vet ensam om att kunna textsätta färdiga bilder på detta sätt (förutom storebror Infochannel). Texter kan ges en rad olika effekter som t.ex. skuggor, 3-d effekter och även en form av kantoskärpa, så kallad antialiasing. De texter som du skriver in kan alla vara av olika färg storlek och typsnitt.

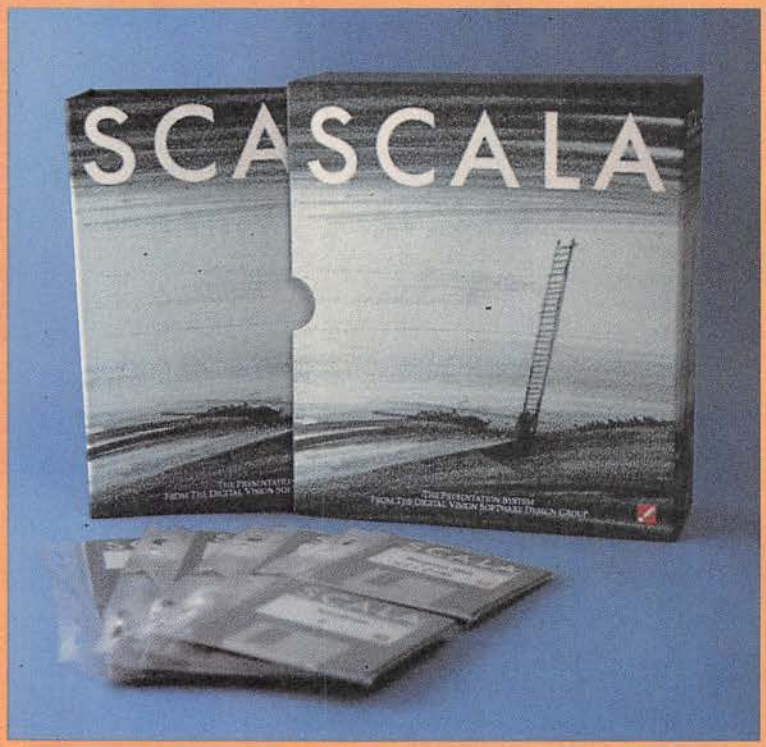
Rörlig text

Det finns också en rad olika effekter (wipes) med vilka du kan låta texterna placeras på bilden. Du kan t.ex. låta en textrad komma infarande från vänster och nästa rad komma nerifrån och upp. Scala har 51 olika wipes för texter.

Tyvärr går det bara att lägga in wipes och typsnitts attribut per rad och inte på enskilda ord. Det går visserligen att gå runt detta eftersom en textrad kan placeras fritt på skärmen, men det är lite krångligt. Du kan inte heller låta alla textrader komma in på bilden samtidigt, eftersom programmet bara hanterar en rad i taget.

Dessutom finns det inga wipes för att plocka bort en text från en bild. Men kan du leva med dessa begränsningar så kan du åstadkomma en rad snygga textbilder med intressanta effekter.

Om du istället för en bild, laddar in en animering, kan du ställa in hur många gånger den ska visas (loopa). Du kan välja mellan 1 till 99 gånger tills du klickar på musen eller välja oändligt antal gånger. Du kan även ställa in hastigheten på animeringen i bilder per sekund (1 till 50 bilder per sekund) och om du vill texta första eller sista bilden i animeringen. I mitt jobb arbetar jag mycket med animeringar och har därför ofta problem med att programmen inte klarar av att visa animeringarna tillräckligt snabbt.



Scala är ett komplett presentationsprogram som innehåller allt från snygga bakgrunder för video till en massa fina typsnitt.

Med Scala har det problemet minskat avsevärt. En del animeringar som andra program aldrig har kunnat visa utan att det gått ryckigt, har Scala kunnat visa så fort att vi inte kunnat köra på högsta hastigheten.

Andra animeringar har bara gått att visa något fortare än förut, men Scala är antagligen det snabbaste visningsprogrammet för animeringar som finns på marknaden.

Interaktiva informationssystem

Med Scala kan du, som jag nämde i början, även skapa interaktiva informationssystem.

Användare kan då, via menybilder som du definierat, själva bestämma vilken information de vill ta del av. Det enda du behöver göra, som designer av ett sådant system, är att välja en lämplig bakgrundsbild och placera ut ett antal tryckknappar som användarna sedan kan välja.

För varje knapp kan du bestämma var någonstans i bildlistan som visningen ska fortsätta. Det går tyvärr inte att lägga in hopp-direktiv på vanliga bilder vilket innebär att du måste definiera upp en ny menybild efter varje avsnitt.

Eftersom informationssystem ofta har en huvudmeny som användaren hela tiden återvänder till, måste du kopiera huvudmenyn och se till att den finns efter varje visningsavsnitt. En annan stor nackdel är att Scala inte hanterar ljud, något som åtminstone jag tycker är mycket viktigt i interaktiva system.

Scala stöder tre olika sätt att visa en bildslinga, förutom att köra interaktivt. Om du väljer ''sidor'', visar Scala en bild i taget och du styr bildväxlingen med musknapparna. ''Linjer'' låter dig klicka fram visningen textrad för textrad istället för hela sidor.

Idioti

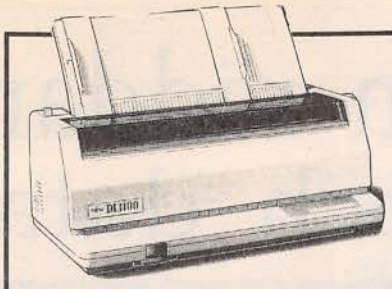
Slutligen kan ''karusell'' väljas, och då visas bilderna i en slinga och när sista bilden visats hoppar slingan tillbaka till första bilden. Du kan ställa in hur många gånger som slingan ska visas i ''karusell'' från 1 till 99 gånger. Det går alltså inte att visa en slinga ett oändligt antal gånger, något som alla andra visningsprogram klara. Enligt Digital Vision A/S, som skrivit programmet, är denna begränsning avsiktlig. För att kunna visa en slinga oändligt måste du köpa Infochannel istället, som är mer än 10.000:- dyrare!!! Idiotiskt anser jag.

Som visningsprogram för bildslingor som bara ska visas ett begränsat antal gånger (t.ex. för överläggning på video), är Scala en mycket bra produkt. I viss mån duger det till att göra interaktiva system.

Att använda Scala till att göra visningar som skall köras i t.ex. skyltfönster är tyvärr inget jag rekomenderar på grund av begränsningen i antal gånger en visning kan köras. Manualen skulle behövas en rejäl uppdatering och komplettering. Själva programmet verkar vara mycket välskrivet och har (hittills) aldrig kraschat. Scala har, som sagt, en del konstiga begränsningar men är trots det en bra produkt, med många unika finesser, som med lite mer jobb säkert kommer att lyckas och bli ett mycket populärt program.

Anders Kofoed

FOTNOT
Anders Kofoed är professionell videoproducent på VIP studio i Stockholm. Han är också specialist på presentationer med Amigan.



Färgskrivare

FUJITSU DL1100

Kabel till Amiga och PC för 79 :-

DL 1100 är en 24-nålars matrisskrivare för dig som vill ha möjlighet till färgutskrifter. Tabeller, kalkyler mm får ett ordentligt lyft när du jobbar i färg.
DL 1100 kan redan vid köpet fås med färgutskrift, eller om du så önskar, uppgraderas vid ett senare tillfälle.
Den starka genomslagskraften hos skrivarna gör dem idealiska för fakturor, rapporter mm. Ett antal fonter som tillbehör gör att du kan variera dina layouter på ett snyggt och kreativt sätt. Dessutom finns möjlighet att köra ut streckkoder.
Grundinställningarna på alla våra skrivare kan, genom vårt setup-program, på ett mycket bekvämt sätt styras direkt från datorn. Inget mer ödslande med tid när du skall byta fonter eller ändra utskriftsparametrar mm.

3.495 kr

Midgård GAMES AB

Box 854, 851 24 SUNDSVALL

Tel: 060-175522

Priserna gäller till nästa nummer, med reservation för slutförsäljning.
Angivna priser är ink moms. Postens porto och avgifter tillkommer.

SYSCOM
Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

Bra tillbehör till rätt pris
Fynda även i **NORGE** på
Tel 02-510375 / 510022

ORDERTELEFON
0758-15330
PROVA ÄVEN COURSE BBS: 0758-72893

Turbo & Minne till A2000

MegaMix2000: TESTVINNAREN, med 2Mb **1.995:-**

A2630: Snabbar upp en trött Amiga2000 ca 10 ggr! Originalkort: 68030,68882 25MHz, 2/4Mb 32bitsram **7.895:-**

68040: Nytt 28MHz kort, 0-32Mb Ram A2000, **RING**
SENASTE NYTT: 68040 25MHz till A3000 från **14.995:-**

Extraminnen till A500

SupraRam500RX
SUPERMINNET TILL A500!
Expandera enkelt till 8 Mbyte
Snygg, endast 2.5cm bred
Med Vidarebuss, Av/På omk.
Mycket enkel Installation
RX 1.0Mb: **1.565:-**
RX 2.0Mb: **1.965:-**
RX 4 & 8.0 Mb ..Ring

A580: 2.5 Mb i A500
Mycket Prisvärt Internt minne
0.5-2.0Mb, Klocka/Kalender
Av/På omkopplare på Sladd
Svensk Bruksanvisning
A580-1.0Mb: **1.265:-**
A580-1.8/2Mb: **1.665:-**
1Mb ChipRam adapter A580
295:- (A500 m. FatterAgnus)

★ HårdDiskar till A500 ★

SupraDrive Series III

Bästa Pris på Nya Snabba Supra !
Snabb,Tyst (ej fläkt) Bygg ut till 8 Mb RAM
EXTRA DRIFTSÄKRA med Quantum/Seagate
Vidarebuss medger fler Expansioner, Av/På

20Mb/512Kb 4.195:- med 2Mb 4.995:-
52Mb/512Kb **5.895:-** med 2Mb **6.695:-**
105Mb/512Kb 7.995:- med 2Mb 8.695:-

JÄTTE CHANS *Beställ SupraDrive 52Mb med 512Kb RAM och Du får den med 1.0Mb RAM !*

SYSCOM kan Hårddiskar! Vi har även mkt bra priser på TrumpCard, GVP och ALF,Ring oss

HårdDiskar Amiga2000

Supra WordSync SCSI.....**1.365:-**
ADSCSI 2000 grymt snabbt..**1.575:-**
ADSCSI 2080 plats för 8Mb..**2.375:-**
GVP Impact II- 0Mb.....**2.595:-**
KANONPRISER på QUANTUM HD
Prisex: Körklara SCSI kort med HD
Supra med 52Mb Quantum **4.560:-**
Sea84Mb **5.160:-**, Q105Lps **5.760:-**
SYSCOM **är Auktoriserad GVP ÅF**

Blandat Godis

Amiga Kvalitets Drive:.....**645:-**
AdSpeed: Accelerator m Cache passar A500 & 2000.....**2.295:-**
Kickboard: För 3xRom.....**295:-**
Plats för Kickrom 1.2 1.3 2.0 !
Marknadens smartaste ROM kort

EXTRAMINNE

512Kb till A500
Högsta KVALITET
SNABB LEVERANS
från **315:-**

Klocka,Batteribackup samt Av/På omkopp. med Sladd
2 Års Garanti samt SVENSK Bruksanvisning

AMIGA Nytto till Nyttiga Priser

❑ Aztec C Professional	1.275:-	❑ Lattice C ++	2.595:-
❑ Bars & Pipes	1.395:-	❑ Maxiplan Plus	1.095:-
❑ Broadcast Titler II	1.995:-	❑ Pagestream 2.1 OBS	1.695:-
❑ Can Do v1.5	1.065:-	❑ PSfonts=disk 1,2,20,21	445:-
❑ DeLuxePaint 4.0	1.049:-	❑ Prowrite 3.1.3 Ny version!	975:-
❑ HyperBook NY	765:-	❑ Video Effects 3D	1.465:-
❑ Imagine	1.995:-	❑ X-CAD 3D	2.795:-
❑ Intro CAD Plus	665:-	❑ Digiview Gold 4.0 Digitizer	1.195:-

RENA RAMA RAM-REAN

Lagervara, GARANTERAD Kvalitet!
A590 2Mb Cmos Kretsar **784:-**
GVP 2Mb Cmos-SIM 80ns **900:-**
RAM till SUPRA Rx och Xp m fl
RAM till A3000 alla sorter RING

NYHET CDTV titlar:

❑ All Dogs go to Heaven..... **345:-**
❑ Battle Chess **375:-**
❑ Hound of Baskerville **345:-**
❑ Lemmings **345:-**
❑ Power Pinball **345:-**

Trött på skärmflimmer?
MultiVision 500/2000

FlickerFixer,VGA utg, 4096färger
Utförlig **SVENSK Bruksanvisning**
A500:**1.765:-** B2000: **1.565:-**

Möss & Tillbehör

Amiga/Atari mus: Skön design Högupplösande 290DPI, **289:-**
Boing: Bästa optiska musen **995:-**
GI,TrådlösTrackball ink DpII **1.095:-**
MusJoyOmk. Superb kvalitet **225:-**

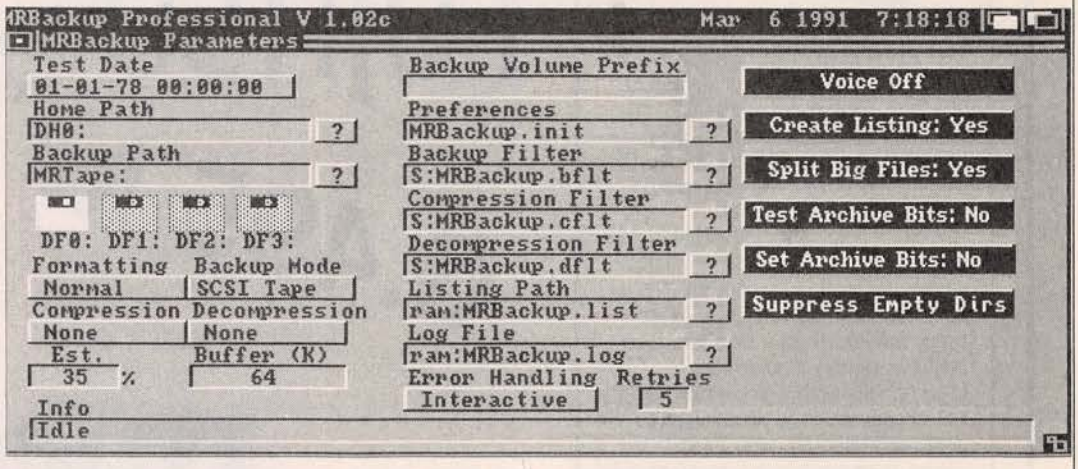
MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 65:-)

Programmet som räddar dina program och data

Volume HardDisk has a read/write-error.

Helt plötsligt kan många timmars arbete vara borta. Såvida man inte har gjort en säkerhetskopia av sin hårddisk.

Datormagazin har testat MRBackup Professional. Ett halvbra alternativ för säkerhetskopiering av hårddiskar. Men hur bra är det jämfört med motsvarande gratisprogram?



Här styr du din säkerhetskopiering med MRBacup. Som bilden visar följer programmet den nya 3D-looken som lanseras med WB 2.0.

Det finns ett FD-program (Fritt Distribuerbart) som heter MRBackup. Upphovsmannen har nu putsat till det, lagt till den obligatoriska ändelsen "Professional" och släppt det som ett kommersiellt program.

Installationen av programmet går snabbt och lätt med det script som följer med. Både detta script och programmet kan startas såväl från Shell som från Workbench.

Packa filer

En backup kan göras på flera olika sätt. Man kan spara alla filer på diskett som vanliga Dos-filer så att man lätt kan komma åt dem en och en. Man kan låta MRBackup packa filerna åt en så att de tar mindre plats.

Man kan även utnyttja MRBackups eget filsystem som gör backupen mycket snabbare, nackdelen är att om man vill komma åt en fil så måste man återställa hela backupen.

Om man har en Tapestreamer (en sorts speciell bandspelare för säkerhetskopiering) kan man även använda den. En sista möjlighet är också att lägga hela backupen som en stor fil på t ex en annan hårddisk.

Välja filtyper

När man gör backup till diskdrivar så kan man använda alla inkopplade enheter att växla mellan så att inte programmet står och väntar i onödan. Om man ska spara filerna som vanliga Dos-filer kan man även välja om programmet ska formattera disketterna innan eller inte.

När man ska göra en backup kan man definiera ett filter över filer man inte vill ta med. Tex alla filer som slutar på .lzh. När det gäller packning av filer så kan man även här definiera ett filter för vilka filer som inte ska packas utan bara läggas in som de är. Detta kan vara bra för tex samplade ljud eller redan packade filer, de blir ofta bara större om man försöker packa dem ytterligare.

Man kan även få MRBackup att sätta a-flaggan (står för arkiverad) på alla filer den kopierar och sedan bara ta med de filer som saknar den nästa gång man gör backup. Man kan även sätta ett datum för att markera att man bara vill ha nyare filer.

Problem

När man så till slut ska börja backupen så får man upp en fildialogruta där man kan finjustera vilka filer som ska vara med eller inte.

Något jag saknar är möjligheten att innan kopieringen få reda på innan hur stort utrymme backupen väntas ta. Man kan heller inte ställa om prioriteten under programmets gång, vilket är lite synd.

Kopia på 15 minuter

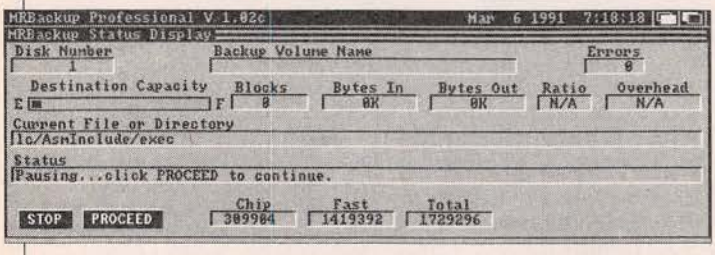
Hur är det då med hastigheten? Det beror väldigt mycket på hur man gör backupen. Det jag har testat med var en 16 Mb stor hårddiskpartition som var 34 procent full. Om man använde programmets eget filsystem tog det ca 15 minuter, vilket får anses som klart godkänt. När det gällde vanliga Dos-diskar gick det dock inte alls lika snabbt. Det tog en och en halv timme utan packning av filerna och en timme och trekvart med.

Ett stort plus vill jag ge MRBackup för dess Arexx-inteface, som gör att man lätt automatiskt skulle kunna göra en backup varje natt.

Manualen är också bra trots att den är något bakvänd. Den börjar med en referensdel och slutar med att berätta hur man steg för steg gör en backup.

Slutomdömet blir att så länge man håller sig till att använda MRBackups eget filsystem så är det ett hyfsat program med många inställningsmöjligheter.

Niklas Lindholm



I statusfönstret kan man hela tiden följa vad som händer under säkerhetskopieringen.

MRBackup Pro

PRIS/PRESTANDA: ★★★★☆
DOKUMENTATION: ★★★☆☆
PRESTANDA: ★★★★☆
ANV.VÄNLIGHET: ★★★☆☆

BRA

Utrustningskrav:	**Amiga med hårddisk**
Dokumentation:	**Engelsk**
Version:	**1.02c**
Pris:	**ca 500 kr**
Kopieringskydd:	**Nej**
Tillverkare:	**TTR Dev. Inc, USA**
Telefon:	**0091-608 277-8071**
Fax:	**0091-608 277-8073**
Importör:	**saknas**

3.5 " MF2DD DISKETTER
JAPANSK KVALITE
100% ERROR FREE
5 ÅRS GARANTI

3.50
Inkl. etiketter

LEVERERAS INOM 24 TIMMAR
Minst100 st (50—99 st Pris: 4.30)

ETT URVAL AV VÅRT ÖVRIGA SORTIMENT

512KB Minne	395:-	SupraModem 2400	1495:-
80 boxar LÅs	85:-	Amiga Drive	595:-
Possobox	175:-	Tac 2	100:-

Personlig ordermottagning

Ge-Ef Dataprodukter

Box 53
671 22 Arvika

Tel 0570-138 35
Fax 0570-802 43

Panasonic

SKRIVARE

P1081	144 tkn/sek 9 nålar	1.399:-
P1180	192 tkn/sek 9 nålar	1.799:-
P1123	192 tkn/sek 24 nålar	2.699:-
Printerkabel Amiga/Atari/PC		79:-

ATARI

520 STE	Jubileumspack 1Mb	3.849:-
SM 124	12" Monitor svart/vit	1.295:-
SC 1435	14" Monitor färg	2.995:-

PHILIPS MONITORER

8833-11	Färgmonitor	2.495:-

maxell

DISKETTER		DISKETTBOXAR	
MD2-D	4:90/st	DD40L (40 x 3,5")	65:-
MF2-DD 10 - 90 st	8:90/st	DD80L (80 x 3,5")	95:-
MF2-DD 100 + st	7:90/st	DD100L (100 x 5,25")	99:-

midgård GAMES AB

Box 854, 851 24 SUNDSVALL, Tel: 060-175522

Priserna gäller till nästa nummer, med reservation för slutförsäljning.
Angivna priser är ink moms.Postens porto och avgifter tillkommer.

Återförsäljare sökes!
KONTAKTA OSS NU!

Vi vet att dessa produkter sökes i din butik.

PRISSÄNKNING!

bsc Büroautomation AG, Tyskland

OKTAGON 500 Ny SCSI A500

Supersnygg slimline kontroller m SCSI-2 standarden ingen nätdel behövs. ALF2/3 software...

2277.00 (CIRKAPRIS I BUTIK)

A.L.F.-3 Känd SCSI kontroller A2000/3000

"ett av de bästa hårddisksystemen" DMZ 10/91

Följer SCSI-2 standarden, Extremt snabb! **1997.00** (CIRKAPRIS I BUTIK)

ALF-3 Iinkl THI-Tools	2177.00
THI-Tools, rekommenderad vertygslåda	477.00

Memory Master Maxi-mini-minne

DMZ betyget **UTMÄRKT** - 14/91 A2000/3000

2MB Specialpris just nu! **2197.00**

2-4-6 MB Ring för Rätt pris!! ☐A500 +477.00

OKTAGON 500, Fujitsu 45MB	5697.00
OKTAGON 500, Quantum 105MB	8977.00
Amiga 500 kompletta hårddisksystem	
ALF3 + Fujitsu 45Mb,	5277.00
ALF3 + Quantum 105MB	8177.00
Amiga 2000 kompletta hårddiskkort	

ALLA STORLEKSVARIANTER FINNS - RING !

UTKLASSNING PÅ GÅNG!!

2 MB ChipMem
A500-1000-2000

Ja du ser rätt ! Inga A3000 komplex mer !

fr **2995.00**

Amiga 1000/2000A + 695.00

MW500 Ombyggnadslåda A500

Vilken succe' se DMZ 12/91

1795.00 (CIRKAPRIS I BUTIK)

Stabil och snygg låda till Amiga 500
plats även för hårddisk

Kretskort för extra drive +255.00 AirBrush design +995.00

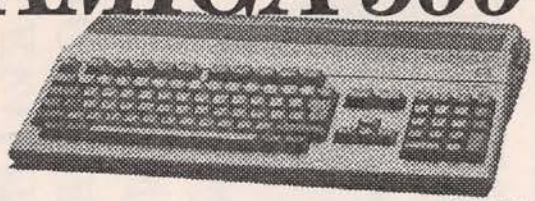
VIDI-Amiga Färgpaket m RGB-splitter 2495.00

CHARA' DATA AB
Jungfrug. 13, 575 31 EKSJÖ
0381-104 00, fax- 104 02

datacenter

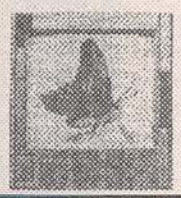
Sverigebäst på hemdatorer....

AMIGA 500



PAKET 1 AMIGA 500, Mus, Systemdisk	**3.789 :-**
PAKET 2 Paket 1 + 3 spel, Joystick.	**4.175 :-**
PAKET 3 Paket 2 + Extraminne / Klocka.	**4.665 :-**
PAKET 4 Paket 2 + Färgskärm 1084 S D1, Skrivare Panasonic KX-P1081, Kablage.	**8.489 :-**
Extra diskdrive Amiga	**895 :-**
AMIGA 3000 25Mhz, 2 Mb RAM, 50 Mb Hårddisk, 1st 880Kb diskettstation.	**23.995 :-**
AMIGA 2000 1Mb RAM, 20Mb Hårddisk, 1 st 880 Kb diskettstation, Flickerfixer grafikkort, NEC Multisync lågstrålande färgmonitor.	**19.995 :-**

Philips-skärmar



8833 II	**2.679 :-**
Färg, passar Atari, Amiga, PC.	
1084 S D1	**2.679 :-**
Färgskärm inkl. kablage till Amiga.	

Panasonic Printers

KX-P1081 9 nålar, NLQ, 144 tecken/sekund.	**1.449 :-**
KX-P1180 9 nålar, NLQ, 6 inbyggda fonter.	**1.895 :-**
KX-P1123 24 nålar, LQ, 4 LQ fonter, 3 Draft.	**2.795 :-**
KX-P1124i 24 nålar, LQ, 5 LQ fonter, 2 Draft.	**3.695 :-**

OKI LASER 400

300 DPI, 4 sidor/min, Emulerar HP II, Proprinter, Diablo, Matning 200 ark, **8.749 :-**

OKI Microline 380
24 nålars matrisskrivare **3.495 :-**
Arkmatare till OKI 380 **1.095 :-**

IBM PS/1

10 MHz 80286, 1Mb RAM, 30Mb Hårddisk, 1.44Mb diskettstation, Monokrom VGA, MS WORKS Ordbeh. Register Kalkyl. **8.995 :-**
PS/1 VGA Färg, i övrigt som ovan. **9.995 :-**

Commodore PC-20 III 20MB Hårddisk, Monokrome Hercules monitor, Lär DOS start bok, tangentbord, mus, Microsoft WORKS eller Administrativt programpaket. **7.495 :-**

ATARI

520 STE med Power / TurboPack	**3.189 :-**
520 STE 1Mb RAM, Power / TurboPack	**3.889 :-**
520 STE 2Mb RAM, Power / TurboPack	**5.089 :-**
520 STE 4Mb RAM, Power / TurboPack	**6.189 :-**
1040 STE med Extra Pack	**3.889 :-**
1040 STE, SM124 och Extra Pack	**4.989 :-**
1040 STE, SC1224 färg och Extra Pack	**5.989 :-**
SM124 Högupplösande monokrom monitor.	**1.495 :-**

Turbo Pack innehåller 8 st Spel, 4 st Nyttoprogram, Joystick.
Power Pack innehåller 20 st Spel, 3 st Nyttoprogram.
Extra Pack innehåller 7 st Nyttoprogram, 1 st spel.

ATARI MEGA E

68000 processor 16/8 MHz, 58 Mb Hårddisk, SM124 Monitor. 720 Kb Diskettstation, 1Mb RAM expanderbart till 4Mb. **13.995 :-**

Extra diskdrive Atari	995 :-
Datic Trackball Atari/Amiga	495 :-
Golden Image-mus Atari/Amiga	395 :-

Alla Priser inklusive moms. Frakt tillkommer. Priserna Gäller till nästa nummer. Reservation för slutförsäljning/produktändringar.

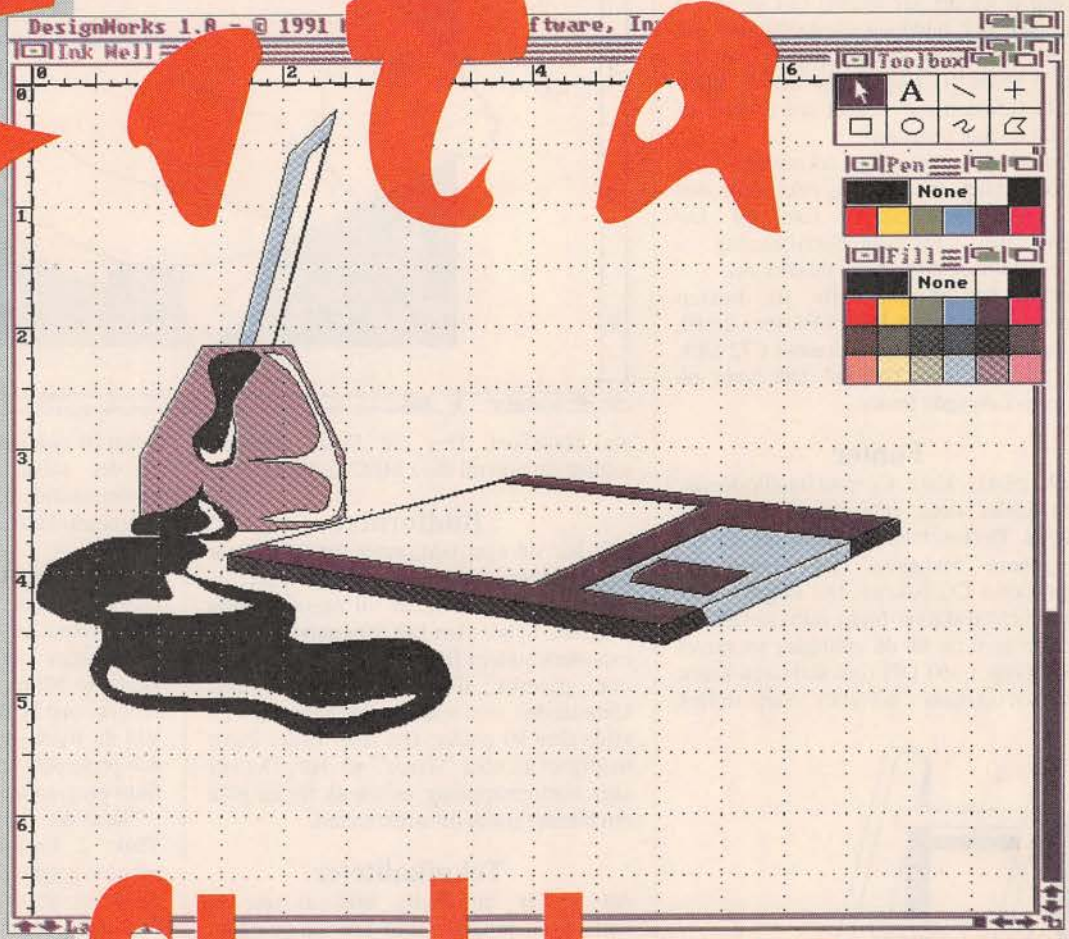
datacenter

011-18 45 18
Box 1404, 600 44 Norrköping

Vi lämnar 14 dagars fullständig returrätt på oskadade varor som köpts på postorder.

DATACENTER
POSTORDER

Rita Strukturerat



Vektorgrafik.
Kanske får det dig att tänka på spel och 3D-simulationer.
Eller bezierkurvor.
Design Works är varken eller.
Däremot är det ett himla trevligt strukturerat rit-program.
Med vektorgrafik.
Benny Hansen har testat det senaste ritprogrammet till din Amiga.

Design Works från New Horizons är ett allvarligt försök att göra strukturerad grafik tillgänglig på Amigan på ett enkelt sätt. Den som har något annat av New Horizons program känner igen sig. Uppläggningen av Design Works och deras övriga program är nästan identisk, samma requesters osv.

Idén att utgå från samma grund är bra, det gör att man snabbt kan komma igång. Man slipper sitta i flera timmar med manualen bara för att få igång det hela. Den behövs i stort sett bara skummas om man är van vid New Horizons program. Detta har troligen varit deras målsättning då manualen är mer en referensbok än en manual.

Längst bak i manualen sitter ett utmärkt sakregister. Vill du t ex veta något om fonter: slå upp fonts i registret och läs de anvisade sidorna. Enkelt. För de som inte har sett ett New Horizon program så finns det ett kapitel som heter 'About Design Works' och ett som heter 'Getting started'.

ARexx

Manualen förklarar sedan alla funktioner steg för steg. Den börjar med att förklara vad ett objekt är och hur de hanteras. Och slutar med att förklara macros och ARexx.

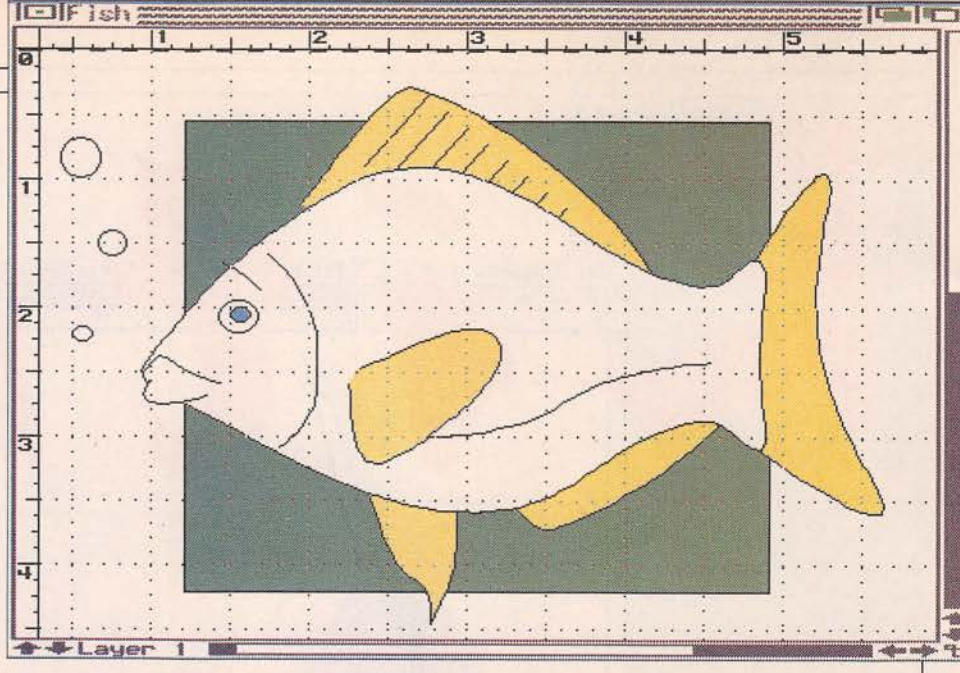
New Horizons har löst problemet med macron på ett föredömligt sätt genom att utnyttja ARexx **(föredömligt för de användare som har ARexx alltså. Red anm)**. Användaren skriver helt enkelt sina egna små ARexx program som styr funktioner i Design Works. Dessa anropas sedan inifrån programmet med namnen MACRO_1 till och med MACRO_10. T ex: du kanske vill rita din bild i stor skala för att sedan skriva ut den i liten skala. Gör ett macro som markerar allt, grupperar det, skalar ner det till önskad storlek och skriver ut bilden. Av någon konstig anledning har New Horizon dock satt en gräns vid tio macron.

Nåväl, gränsen är inte absolut, det finns möjlighet att starta ETT valfritt ARexx program inifrån Design Works också. Men då måste du skriva namnet på programmet varje gång, och det känns inte lika smidigt.

Den ovane ARexx programmeraren hade kanske önskat ett utförligare kapitel om DWs ARexx-möjligheter. Nu är det mest en uppräkning av tillgängliga kommandon och några få exempel. Lite torftigt, tycker jag.

Utskrift

Att få sitt alster på papper ger en nästan magisk känsla av ''Jag kan!''. DW skriver ut med hjälp av preference printer rutinen. Du kan välja mellan HIGH och NORMAL kvalitet på utskriften.



Normal ger en utskrift i 72 DPI och HIGH låter dig använda skrivarens högsta upplösning (upp till 360 dpi). Fördelen med Normal är att det går relativt fort att skriva ut kladdar och bilda sig en uppfattning om hur det kommer att se ut på papper. Det där med WYSIWYG (What You See Is What You Get) funkar som bekant inte till hundra procent i något program.

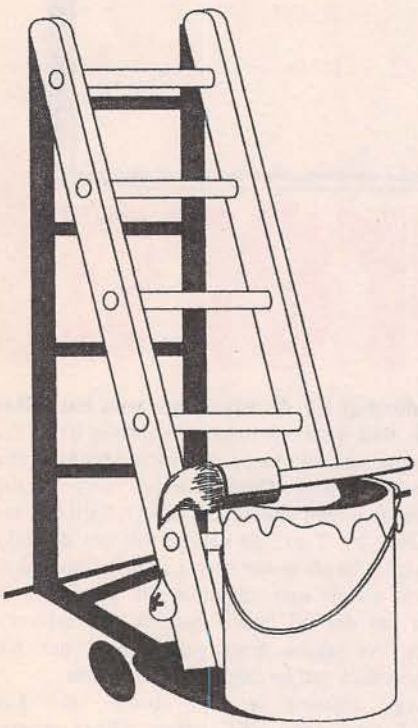
Vidare så kan du välja arkmatning eller traktormatning, antal kopior, vilka sidor som ska ingå, antal färger (om du har färgskrivare), förstoring/förminskning i procent, horisontell/vertikal utskrift osv.

Någon bra ersättning för ett desktop program är dock inte DW. Utskriven grafik blir bra. Men bokstäverna stannar i 72 DPI. OK, detta är inte DWs fel. Det beror på Amigans inbyggda fonter.

Fonter

DW påstås klara CompuGraphic-fonter. Detta gäller dock inte de skalbara CG fonterna. De kan bara användas om du kör dem genom ''MakeFont'' programmet som ligger med i CG paketet. Det skapar då en skärm- och en skrivar-font i valfri storlek.

Visserligen får du då möjlighet att skriva ut bokstäver i 360 DPI (om skrivaren klarar det). Men du måste ''tillverka'' varje storlek via MakeFont. Dvs ditt Fonts bibliotek sväller lätt upp till flera MEGABYTE!



Så här blir utskriften på en 24-nålars matris-skrivare.

Bildformat

DW har sitt eget bildformat som det lagrar dina strukturerade bilder i. Det går idag inte att importera DW bilder till något desktop program. Synd. Men DW kan importera och exportera bilder i IFF-format. Tyvärr kan du inte påverka IFF-bilder förutom med kommandon som hanterar hela objekt, t ex vrida dem 90 grader. Det finns heller ingen möjlighet att köra ''Trace'' på dem. Det vill säga konturmappning, en teknik för att göra om bitmap grafik till strukturerad.

Teknikaliteter

Att ge er fullständig bild av ett så omfattande program som DW är omöjligt. Därför drar jag bara de viktigaste finesserna:

- Objekt kan skalas upp eller ner i procent.
- Objekt kan justeras i förhållande till varandra.
- Det är enkelt att lägga in text i bilderna.
- Import och export av IFF bilder.
- Förstoring upp till 2x, förminskning ner till 32x.
- FÄRG! På både ''pennan'' och fyllningen. De som inte har färg skrivare kan använda sig av mönster för att skapa kontraster.
- DW kan skapa bilder som är 100x100 tum! Dessa bryts och skriv ut på önskad pappersstorlek, sen är det bara att pussla ihop dem.
- Macro's och ARexx har vi nämnt ovan.
- Sist men inte minst layers, eller 'lager'.

Lager kan liknas vid overhead-bilder. Låt oss säja att du har ritat ett el-schema. du vill visa kretsen i s k viloläge och du vill visa strömmens väg genom kretsen. Enkelt! Rita hela schemat i svart på lager_1, välj lager_2, rita in strömmens väg med någon färg. När schemat ska visas, visa först lager_1, välj sedan att visa lager_1 och lager_2. Med DW är det alltså en barnlek att tillverka konferensdödare, eller som de också kallas – overheadbilder.

Sammanfattning

Design Works är bra. Amiga-ägare har länge saknat ett lätt sätt att göra bilder som blir snygga vid utskrift. Manualen kunde varit lite bättre, bl a stycket om fonterna. Programmet är lätt att installera på hårddisk. Vill du flytta olika systembitar (t ex fonter och printerdrivers) mellan olika disketter så finns programmet System Mover.

Nåja, det finns smolk i bägaren också. Tänk: 2 förstoringsgrader och 32!! förminskningsgrader. Borde inte det vara tvärt om!? För att få lite ordning på det hela så brukar jag rita på ett papper om 50x50 tum; när bilden är klar använder jag ''skala'' verktyget för att få in det på en A4 sida. En annan väsentlig sak med sådana här ritprogram är möjligheten att rotera objekt. Idag nöjer folk sig inte med 90 graders rotering och flip flop, som DW är begränsat till.

Men bortsett från detta: är det snygga illustrationer du behöver, så är det DesignWorks du ska ha!

Benny Hansen

ARexx	Ett script språk som kan styra program som har ARexx-port.
DPI	'Dots Per Inch', punkter per tum, ett sätt att mäta skrivarens upplösning.
Gruppera	Att göra FLERA markerade objekt till ETT objekt
Handtag	Punkter som visar var ett objekt kan påverkas.
Macro	Ett s k script som utför flera kommandon med en tangenttryckning.
Markera	Att välja ett objekt genom att klicka på det.
Objekt	En viss del av en illustration.
Polygon	Geometrisk figur med valfritt antal hörn.
Strukturerad grafik	Ordnad grafik; varje objekt hanteras för sig.
Trace	Omvandlar konturerna av en IFF bild till vektorgrafik.
Vektor	Matematisk storhet, bestäms av både storlek och riktning.
Vektorgrafik	En metod att beskriva grafik i matematiska formler.

DESIGN WORKS

PRIS/PRESTANDA:	★★★★★
DOKUMENTATION:	★★★☆☆
PRESTANDA:	★★★★☆
ANV.VÄNLIGHET:	★★★★★

BRA

Utrustningskrav:	512 KB, WB 1.2 eller senare
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.0
Pris:	995 kronor
Kopieringskydd:	Nej
Tillverkare:	New Horizons
Importör:	Procomp
Telefon:	0472-712 70

Gula Linjen

Öppet dygnet runt!

ANNONSER PÅ TELEFON , FÖR INFO : 08 - 63 80 880

Annonsera GRATIS!

Ring till vår helautomatiska annonsmottagning:

08 - 63 80 888

dygnet runt.

Annonsen DIREKT ut på linjen !

Ring

0712-111 30

När du får svar, kan du:

Följa de tydliga instruktionerna och välja det som passar dig. Då kommer du fram till ditt intresseområde.

Hoppa över alla instruktioner genom att trycka ett direktnummer ur tabellen till höger. Då når du ditt intresseområde **DIREKT!**

Du behöver inte lyssna färdigt på varje annons, utan kan spola framåt med [#], och backa med [0].

Säljer? -Vi har köparna!

Klipp ut & SPARA!

DATORMARKNAD

Köpesannonser:	Sthlm	Gbg	Malmö
Dataspel & Hemdatorer	4111	4211	4311
Datorer & Mjukvara	4112	4212	4312
Teleprodukter	4113	4213	4313
Säljesannonser:			
Hemdatorer	41211	42211	43211
Tillbehör (Hemdator/D.spel)	41212	42212	43212
Dataspel & Program	41213	42213	43213
Nyttoprogram (Hemdator)	41214	42214	43214
Datorer	41221	42221	43221
Kringutrustning & Tillbehör	41222	42222	43222
Mjukvara	41223	42223	43223
Teleprodukter	41231	42231	43231

ÖVRIGA EXEMPEL

Säljesannonser:	Sthlm	Gbg	Malmö
Motorcyklar	11231	12231	13231
Mopeder	11232	12232	13232
Freestyle-apparater	31212	32212	33212
Bergspräng are	31213	32213	33213
Stereoanläggningar	31214	32214	33214
TV-apparater	31231	32231	33231
Videofilmer	31234	32234	33234

Önskar du GRATIS en komplett direktnummerlista? - Lämna namn & adress i svarsmottagare nr: 9991, 9992, 9993, 9994, 9995 eller 9996.

SVARSMOTTAGARE

Information om svarsmottagare	51
Lyssna på meddelanden	52
Lämna meddelanden	53
Skaffa svarsmottagare	54

SVARSMOTTAGARE

Skaffa dig en egen PRIVAT "telefonsvarare" ! Ring: 0712 - 111 30 när du fått svar, tryck: 54

Drivs av Sanna System AB, Göteborg i samarbete med LCM-Gruppen AB, Stockholm. Samtalen på 0712 - 111 30 kostar fyra kronor och femtiofem öre per minut.

DISKETTER

3,5"MF2DD

10 pack med etiketter

LIVSTIDS GARANTI!

Antal	Pris/st
100-	**3:49**
50-99	**3:95**

Alla priser inkl moms, endast frakt tillkommer.

AMIGA DRIVE

Citizen, on/off, vidareport

2 Års Garanti

575:–

EXTRAMINNE

512Kb, klocka , on/off

1 Års Garanti

339:–

Tel 046-818 14 Fax 046-80 200

Produkt	Antal	Pris
3,5"MF2DD Disketter		
Amiga Drive		
Extraminne		

Namn:.....

Gatuadress:.....

Postadress:.....

Kvalité till rätt pris!

Plats för porto

J & M Enterprise AB

Hemmestorp 32

270 35 BLENTARP

Med en CDTV kopplad till din TV och stereo-anläggning kan du: **Spela och titta på CD+G-skivor,** den nya standarden där du samtidigt som du lyssnar på musiken kan se bilder och sångtexter på din TV. **Titta i uppslagsverk och referenslitteratur.** En enda CD-skiva rymmer 100.000-tals sidor text med bild- och ljudillustrationer. **CDTV ger uppslagsverken nya dimensioner.** Du söker kors och tvärs med fjärrkontrollen och låter CDTV illustrera det du finner med text, bild och ljud. **Spela 90-talets avancerade datorspel.** CDTV's fantastiska grafik- och ljudkvalité ger spelen en verklighetskänsla som får TV-spel att blekna och likna Fia med knuff. Testa en avancerad flygsimulator och upplev hur piloterna tränas. **Dirigera din egen orkester!** CDTV har inbyggt Midi-interface, som ger dig möjlighet att koppla till syntar och ljudmoduler. Träna på ditt instrument med ackompanjemang och noter på TVn. **Spela vanliga CD-skivor:** Ljudkvalitén motsvarar en CD-spelare i 4.000:– klassen. **Öppna egen KARAOKE-bar.** Kör en show i vardagsrummet. Du sjunger med CDTV's storband som komp i din stereoanläggning, texten rullar fram på TVn. Bjud in grannarna och ha Elvis-tävling! **Med CDTV låter du alla familjens medlemmar utvecklas.** De minsta målar och färglägger med ritprogram, lär sig läsa och räkna med Veta Mera, Kalle Anka och Barney Bear. Ungdomarna tränar engelska, franska och spanska med Asterix, hjälper Sherlock Holmes lösa mysteriet med Baskervilles hund, är Disc Jockeys med CD-Remix. Samla familjen till frågesport med Music Quiz, spela Trivial Pursuit eller utforska andra länder och kulturer med World Vista Atlas. Texta och lägg effekter på filmerna du tog med videokameran (Genlock behövs, finns som tillbehör), spela sällskapsspel eller se Guiness Disc of Records. **Bryt familjens passiva TV- och video-tittande! Prova 90-talets spännande interaktiva multimedia – CDTV!**

Commodore

CDTV™

INTERACTIVE MULTIMEDIA

C:a 6.995:– inkl moms

Prova CDTV hos utvalda Radio- & TV-handlare, Databutiker och Varuhus. För uppgift om närmaste återförsäljare ring Commodore konsumentkontakt på tel 08–621 88 00 eller posta kupongen idag för mer information.

Namn _____

Adress _____

Postadress _____

Commodore AB
Svarspost
Kundnr. 80276009
163 08 Spånga

Frankeras ej,
Commodore
betalar portot.

CDTV är Kultur, Avkoppling, Musik, Språk, Utbildning, Politik, Litteratur, Sport, Dataspel, Målarböcker, Kartor, Världshistoria, Hälsa, Uppslagsverk, Arkadspel, Simulatorer, Sagor, Rollspel, Vetenskap, Konst, Forskning, Karaoke, Frågesport.

CDTV – begåvad underhållning för hela familjen

LONDON CALLING

AV DON LEWIS

En riktig mässhöst

Nu, när sommaren går över i höst, så kommer också datormässorna till England. Och Amigaägarna kan glädja sig åt två specialmässor i London.

The World of Commodore **har kallats "världens största Amigamässa någonsin" och kommer att hållas på Earls Court i London den 14 -17 november. Den första dagen är endast öppen för branschfolk. Men sen är det fritt fram för alla!**

Bakom mässan står tidningsutgivaren Future Publishing, som skött mässan åt Commodore.

Future har satsat hela 2.5 miljoner kronor på reklam inför mässan i TV, radio och tidningar. Så det vill till att det blir en succé.

Redan nu har många programhus bokat in sig för att visa upp det senaste på Amigafronten.

Ett annat Mecca för Amigaägare är *"The Computer Shopper Show"*, som hålls den 5-8 december på Vembley Exhibition Halls i London. Man lovar att den ska bli större och häftigare än någonsin med över 200 utställare och 60.000 förväntade besökare.

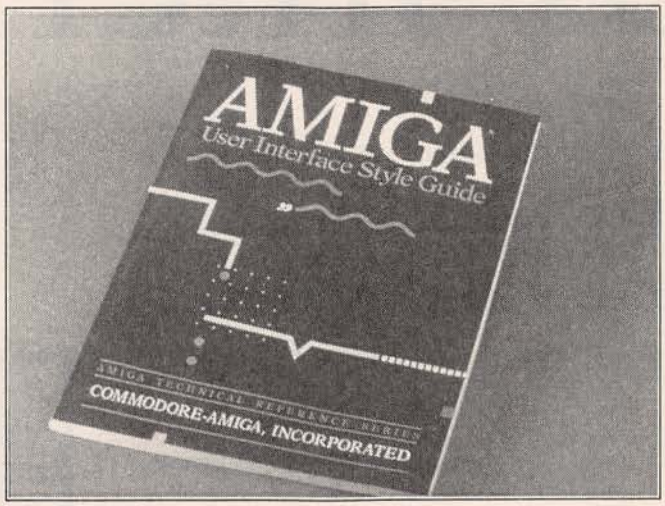
The Computer Shopper show är främst en säljmässa där man kan köpa massor med datorprylar billigt.

I en exklusiv intervju för Datormagazin avslöjar arrangörerna, Blenheim Exhibitions, att fransmannen Michel Lotitot kommer att besöka showen.

Michel, mer känd som Mange Tout, har gjort sig internationellt ryktbar genom att äta delar av flygplan, cyklar och andra föremål. Och på mässan ska han förtära diverse datorer och datorskärmar.

NYA BÖCKER

Goda råd om user-interface



Syftet med "Amiga User Interface Style Guide":s råd är att alla Amigaprogram ska uppföra sig på ungefär samma sätt under likartade förhållanden.

Begripligt och lättanvänt bör ett program vara. I boken "Amiga User Interface Style Guide" får du goda råd om hur du ska gå till väga.

Jag försöker vara realist. Det innebär bl.a att jag inte tror på jultomten eller löften från datorleverantörer.

När det gäller standardisering inom datorområdet så faller detta under samma kategori som jultomten - många talar om den, en del tror på den, ingen har sett den.

Med detta sagt så ska jag ge mitt omdöme av "Amiga User Interface Style Guide" (ur Commodores "Amiga Technical Reference Series"). Som namnet antyder är detta inte några regler som slaviskt ska följas, utan snarare förslag och råd om hur saker bör göras. Kort sagt, "regler" i en något mildare tolkning av ordet.

Boken innehåller regler för hur man bör implementera användargränssnitt i Amigaprogram, dvs hur ett program bör uppföra sig mot användaren.

Saker som tas upp inkluderar hur gadgets, requesters och dyligt bör se ut och bete sig under olika situationer. Syftet är att se till att alla Amigaprogram uppför sig på ungefär samma sätt i likartade situationer. Fördelen med detta är att användaren då inte måste börja från början med varje nytt program han köper.

Efter att ha läst igenom boken kan jag bara säga att jag håller med om det allra mesta och på de punkter där mina åsikter och bokens går isär så rör det sig bara om småsaker.

En sak som gör boken extra intressant är att den inte bara talar om hur det ska vara, utan ofta även tar upp den intressanta frågan varför man bör göra så. Har man väl kommit underfund med varför, så brukar det inte vara svårt att motivera sig att följa de råd boken ger.

"Amiga User Interface Style Guide" rekommenderar jag varmt till alla som skriver Amigaprogram. Den är måhända inte lika oumbärlig som "Libraries & Devices" ur ren programmerings-synpunkt. Men om man vill att folk ska använda de program man skriver så kan det vara en ide att läsa igenom den. Dessutom slipper man återuppfinna hjulet.

Björn Knutsson

LÄST

Amiga User InterfaceStyle Guide
Förlag: **Addison-Wesly**
Pris: **Ca 300 kronor**
ISBN: **0-201-57757-7**

128:an LEVER

AV ANDERS REUTER-SWÄRD

Ladda bilder

Jag tänkte här berätta om ett sätt att ladda in upp till sex olika högupplösningsbilder i minnet och växla mellan dem.

C128:an innehåller två stycken 64 Kb minnesbankar, 0:an för program och 1:an för variabler.

Varje RAMbank är indelad i fyra videobankar, numrerade från 0 till 3. VIC-kretsen hämtar normalt sin skärmbild ur RAMbank 0, videobank 0, men detta kan lätt ändras. ***Adress 54534*** bestämmer vilken RAMbank som gäller, om bit 6 är hög är det bank 1, annars 0:an. Och ***adress 56576*** väljer videobank.

Med basickommandot ***GRAPHIC 1*** reserveras nio Kb minne för en skärmbild mellan ***adress 7168*** och ***16384*** i RAMbank 0, videobank 0.

För att ladda in flera bilder, ge kommandot ***GRAPHIC 1,1*** följt av:

```
BLOAD''Filnamn'', Bx, Py
```

för varje bild, där x = RAMbank (0 eller 1) och y = 7168 + (16384 * videobanknummer).

Undvik videobank 3, eftersom 128:an behöver en del utrymme högst upp i varje RAMbank för eget bruk.

Tänk också på att det utrymme som nu kommer att upptas av bilderna normalt används för program och variabler. Men med ett program kortare än 7 Kb och utan alltför många vektorvariabler finns plats för sex bilder. Om programmet är längre, använd endast de högre videobankarna.

För att VIC-kretsen sedan ska visa rätt bild måste den veta var bilden är placerad.

För att växla RAMbank, använd följande:

BANK 15: POKE 54534, XOR-(PEEK(54354),64).

Videobank väljs med:

POKE56576,(PEEK(56576) AND252)R,Z,

där z-värden från 3 till 1 ger bank 0 till 2.

Bildväxlingen är omedelbar.

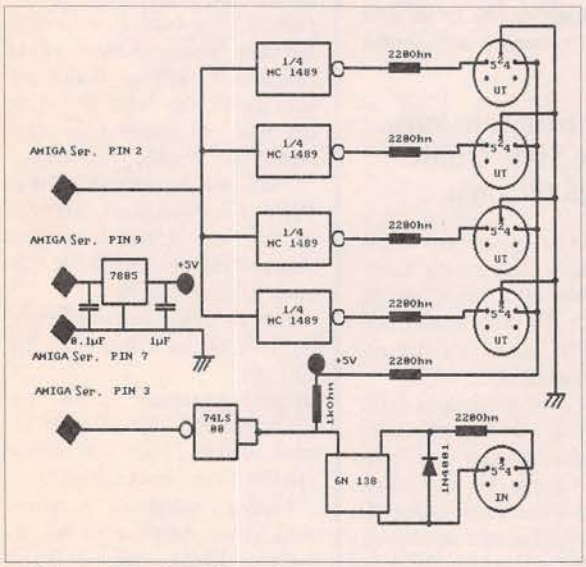
MIDI del 6, bygg själv:

MIDI-interface

I det här avsnittet av MIDI-serien ska vi ägna oss åt rent praktiska saker.

Här kommer nämligen ritningar och byggbeskrivningar på både ett MIDI-interface och en MIDI-splitter.

Jag börjar med den nödvändigaste biten, MIDI-interfacet. Detta ska anslutas mellan din Amiga och första bästa MIDI-instrument. Följer du byggbeskrivningen får du för cirka 150 kronor ett interface som är minst lika bra som de som finns att köpa. Det har fyra utgångar, vilket i de flesta fall räcker utmärkt. Kortet är utformat så att man mycket lätt kan bocka till en passande plåtlåda med ett vanligt skruvstäd. Ett mycket lämpligt slöjd eller teknikobjekt för den som går i skolan.



Principskiss, interface.

Hur slutresultatet kan bli ser du på bilden här bredvid. Jag skulle vilja klassa projektet som ''Nybörjarvänligt'', men du måste kunna göra blanka, fina lödningar.

Uppbyggnad

Principskissen visar den enkla uppbyggnaden. 'In'kontakten är kopplad till en 6N138 optoisolator, vilket garanterar person- och apparatsäkerhet.

Därifrån kommer vi vidare till en grind kopplad så att den inverterar signalen, som sedan går till pinne 3 i Amigans serieport. Denna heter RXD och används för att ta emot data. Från datorn kommer signaler ut på pinne 2, som heter TXD. De går vidare till en ICkrets, MC1489, som är till för att anpassa RS232 (Amigans Serieport) till TTLnivå.

Kretskorttillverkning har vi beskrivit i artikeln om robotarmen (Dmz 8/91), så själva etsningsproceduren tänker jag inte gå in närmare på. På de föreslagna inköpsställena kan man annars ge dig närmare upplysningar.

En positiv film för ändamålet gör du enklast på overheadfilm med en vanlig kopiator, kanske i skolan.

Montering

När du har tillverkat och borrat kretskortet börjar du lämpligast med att pilla dit motstånd, kondensatorer och dioden.

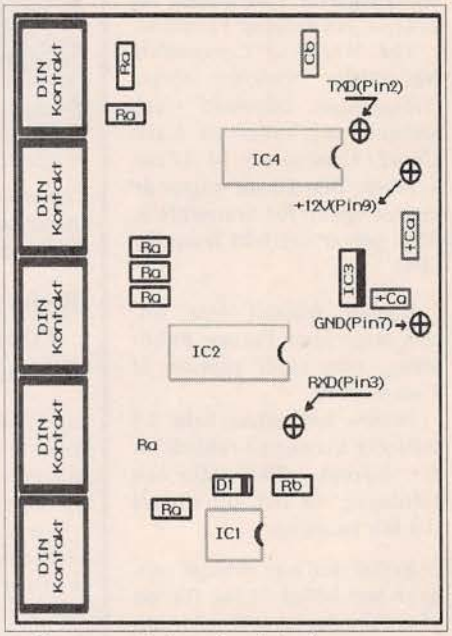
Därefter är det dags för IC-kretsar och DINkontakter. Var noga med att kolla att diod och kondensatorer sitter åt rätt håll. Du ser på komponentplaceringsbilden hur det ska se ut.

Spänningsregulatorn, IC3, har en metallbaksida som ska vara vänd åt det svarta strecket, alltså ska texten på denna del vara vänd innåt kortet. De andra ICkretsarna har ett litet hack i ena änden, som måste sitta åt rätt håll.

Nu är det dags att löda fast sladden till serieporten. Även här är det givetvis viktigt att allt hamnar på rätt ställe.

Vilka pinnar som ska kopplas vart ser du i schemat. I det 25poliga D-donet ska dessutom pinne 4 och 5 lödas ihop. En del program kräver nämligen att dessa två, RTS och CTS, sitter ihop. Löd till sist dit DINkontakterna.

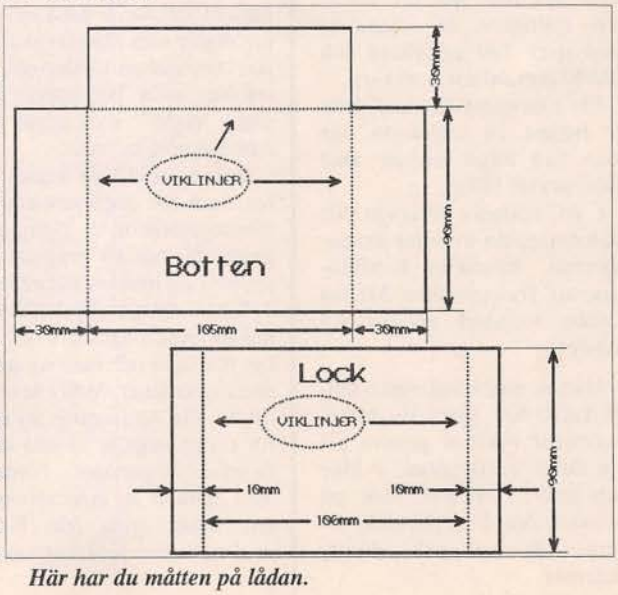
Borra ett hål i långsidan på lådan för kabelfästet och skruva fast det. Borra dessutom hål i kortet och lådan på några lämpliga ställen och skruva ihop dem med korta distanser mellan.



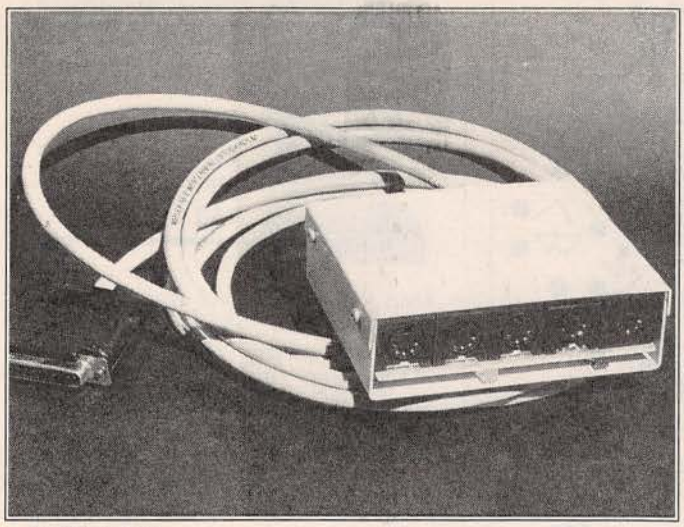
Komponent-placering, interface.

Har du nu gjort rätt på alla punkter (kolla gärna en extra gång) är det bara att plugga in kontakten i serieporten och köra.

Kretskortslayout, sid 30



Här har du måtten på lådan.



Midiinterface.

Splitter.

— och splitter

Dagens andra bygge, MIDI-splitten, använder du när du börjar få ont om utgångar på MIDI-interfacet. (Du kanske redan har ett MIDI-interface som bara har en utgång)

Splittern är lite mer komplicerad än interfacet. Det är mycket mindre plats på kortet för komponenterna, och lådan behöver mer arbete ifall det ska bli snyggt.

MIDI-splitten drivs antingen med det 9V's batteri som får plats i lådan, eller med en batterieliminator som ger mellan 7.5 och 12V. Omkoppling sker automatiskt när du stoppar i eliminatorkontakten.

Sex utgångar

Du får sex stycken extra utgångar med hjälp av den här splittern, vilket förhoppningsvis räcker en stund. Jacken i kanterna på kortet är för att man ska få ner kortet i lådan. Dessutom finns det ett fyrkantigt hål där skjutomkopplarens ''spak'' ska sticka ut.

Ordning och reda

Byggordningen är i stort sett den samma som till interfacet, men glöm inte den korta byglingen. Den gör du lättast med en avklippt benbit från ett motstånd. Kolla att allt hamnar åt rätt håll i förhållande till ritningen.

På det här kortet är det ännu viktigare att sätta dit DINkontakterna SIST, eftersom man annars behöver väldigt smala fingrar för att få dit de andra komponenterna.

Eliminatorkontakten är också lite knepig. Du får helt enkelt kolla vilken anslutning som går till mittpinnen. Den ska anslutas till den svarta sladden. Om du sedan ansluter en batterieliminator och kollar i vilken av de två återstående lödöronen strömmen kommer, så har du listat ut var den lila sladden ska sitta.

Det lödöra som nu är kvar kopplas till den röda sladden. Om du tycker att det låter bökigt och känner för att strunta i batterieliminator helt, gör du så här:

Koppla den svarta sladden från batterikontakten enligt komponentplaceringen. Strunta i den lila och löd den röda direkt till det mittersta benet på skjutomkopplaren.

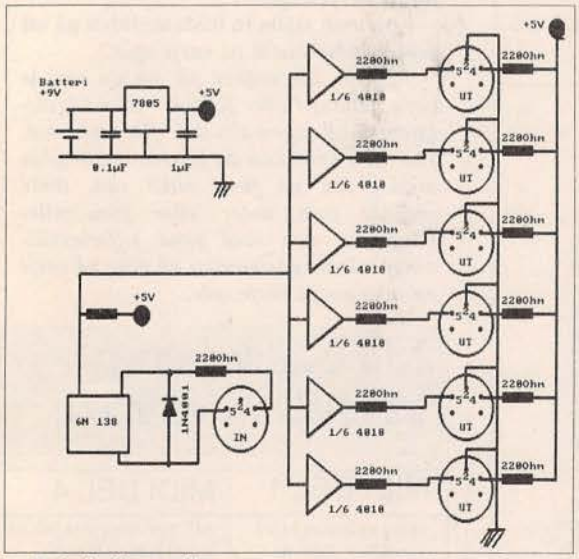
Lådan och hålen

När allting sitter på plats lägger du kortet i lådan och markerar var du ska göra hålen. Det blir totalt nio hål, eliminatorkontakt och skjutomkopplare inräknat. DINkontakterna behöver ett 16mm hål för att man ska få dit en propp, batterieliminatorn vill ha ett hål som är 9x11mm. I min MIDI-splitt har jag skruvat fast kortet i lådan med samma skruvar som håller i skjutomkopplaren.

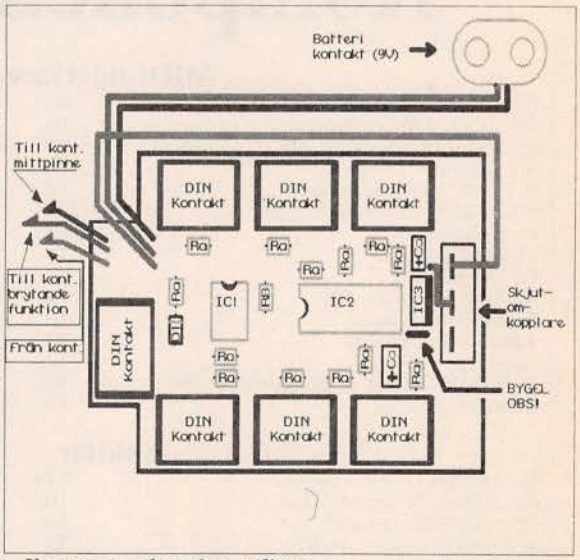
Kolla alla lödningar en gång till, skruva ihop allt och prova.

Ha det så roligt!

Christer Bau



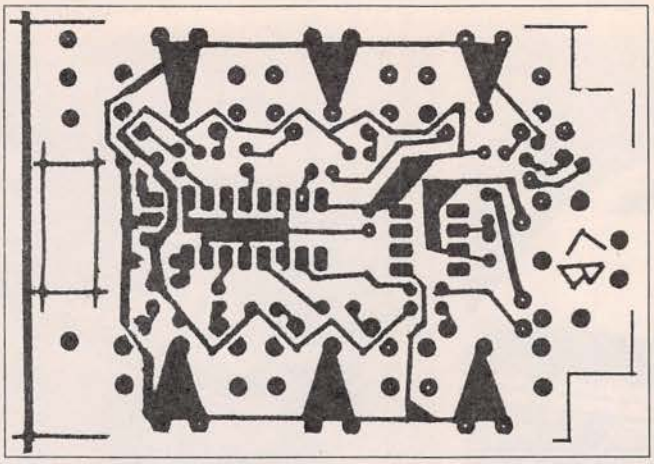
Principskiss, splitter.



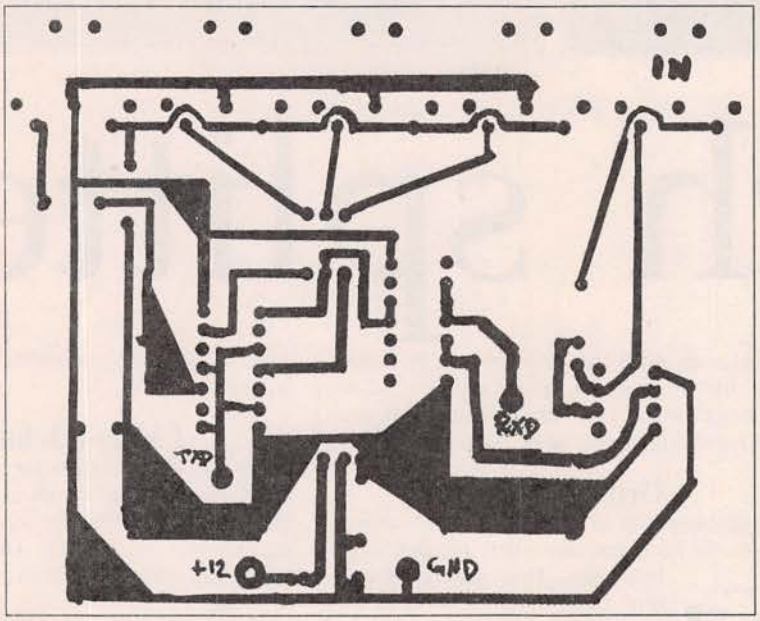
Komponentplacering, splitter.

Kretskortslayout, sid 30

Fortsättning från sid 28-29



Kretslayout, MIDI-splitter.



Kretslayout, MIDI-interface.

Komponentlista

MIDI-interface

Ra 220Ohm 1/4Watt Motstånd	6st	Elfanr. 60-104-17
Rb 1kOhm 1/4Watt Motstånd	1st	Elfanr. 60-104-90
IC1 6N138 Optoisolator	1st	Elfanr. 75-358-34
IC2 74LS00 NANDgrind	1st	Elfanr. 73-681-03
IC3 7805 Spänningsregulator	1st	Elfanr. 73-090-08
IC4 MC1489 Quad Line Reciver	1st	Elfanr. 73-669-82
Ca 1 F elektrolyt	2st	Elfanr. 67-013-12
Cb 100nF keramisk	1st	Elfanr. 65-692-48
D1 1N4002 Diod	1st	Elfanr. 70-003-75
Kretskort, fotoresistbelagt	1st	Elfanr. 49-572-70
25poligt D-don hona	1st	Elfanr. 44-062-03
Kåpa till ovanstående	1st	Elfanr. 44-093-71
Sladd	3m	Elfanr. 55-715-34
5 poligt DINkontakt, för kretskortmontage	5st	Elfanr. 42-215-29
Kabelgenomföring	1st	Elfanr. 55-012-18

Splitter

Ra 220Ohm 1/4Watt Motstånd	13st	Elfanr. 60-104-17
Rb 1kOhm 1/4Watt Motstånd	1st	Elfanr. 60-104-90
IC1 6N138 Optoisolator	1st	Elfanr. 75-358-34
IC2 4010 hex noninv. buffer	1st	Elfanr. 73-674-69
IC3 7805 Spänningsregulator	1st	Elfanr. 73-090-08
Ca 1 f tantalkond	2st	Elfanr. 67-780-05
D1 1N4002 Diod	1st	Elfanr. 70-003-75
Kretskort, fotoresistbelagt	1st	Elfanr. 49-572-70
5 poligt DINkontakt, för kretskortmontage	7st	Elfanr. 42-215-29
Batterieliminatorkontakt	1st	Elfanr. 42-051-00
Plastlåda	1st	Elfanr. 50-107-15
Tryckknappsdon till 9Vbatteri	1st	Elfanr. 42-041-78
Skjutomkopplare	1st	Elfanr. 35-111-02

MUSIK SPALTEN

AV CHRISTER BAU

Dags för nya frågor och svar. Två stycken från signaturen ''Burger Man''. Bägge gäller Bars'n Pipes Pro.

Kan man editera noter genom att spela en slinga på syntens tangenter?

Det finns flera sätt att använda looper i B&P Pro. Dels kan du använda dig av den i programmet inbyggda loopen, som låter dig spela in samma sektion av låten upp till åtta gånger. Du ställer då in loopflaggorna så att det innesluter det ställe som är aktuellt. När de åtta varven har gått kan man spela upp de olika inspelningarna och bestämma vilken slinga man vill ha. Filosofin bakom det är att man nästan alltid sumpar takten eller spelar fel första varvet. (I alla fall gör jag det!). Det är en mycket bra, unik(?) funktion. Dessutom finns det ett Loopverktyg som man lägger i ''pipelinen''. Med hjälp av det kan du lägga på noter hur många gånger som helst i loopsektionen. Du kan sedan ta bort enstaka toner med en suddfunktion. Det är då bara att hålla ner de noter som ska bort. Det utmarkerade stället kan även kopieras till ''Clipboarden'' för att sedan klistras in lite var som helst där man finner det festligt.

Kan man ställa in utklangstiden på ett anslag individuellt på varje spår?

Jag blir lite osäker på om du menar bara notlängd eller faktisk ''från-högsta-ljudnivå-till-ingen-alls-tid'' för varje not. Hur som helst kan du justera notlängden mycket lätt på flera olika sätt. Både grafiskt som noter eller pianorulle-händelser, och med rena sifferinställ-ningar. Detta går givetvis att göra på varje enstaka not på varje spår.

MIDI-artikelserien innehåller avsnitten:

MIDI DEL 1	**MIDI DEL 4**
Historien bakom MIDI-standarden. Teknisk beskrivning av MIDI-portarna på en synth.	MIDI-program som behövs för att komma igång; sequencer, editorer m.m.
MIDI DEL 2	**MIDI DEL 5**
Så här fungerar MIDI i praktiken. MIDI-språket som gör att synthar kan kommunicerar mellan varandra.	Stor översikt över alla sequencerprogram med jämförelsetabell över alla funktioner.
MIDI DEL 3	**MIDI DEL 6**
MIDI-hårdvaran. Översikt över lämpliga syntar och tillbehör för både proffset och nybörjaren.	MIDI-grejor du kan bygga själv. Tips&Trix samt kompletta bygg-beskrivningar.

Commodore

DATALÄTT

Sveriges ledande på datatillbehör. 2 års garanti på Commodore originalprodukter.

Amiga Handboken

För dig som ska köpa eller har Amiga eller inte riktigt vet vilka möjligheter du har med din Amiga.

369:-

GOLD DISK **PageSetter III**

Desktop Publishing
Gör trycksaker på din egen matrisskrivare!

Nu i svensk version! **1095:-**

AMAS

Stereosampler. Nu åter i lager!

1095:-

MODEM

1200 Baud. Komplett!

695:-

Bj telegodkänt.

AMOS

Gör dina egna spel och program

Amos, ny version!	399:-
Amos Compiler	399:-
Amos 3D	429:-

Utbildningsprogram i toppklass!

VETA MERA 1*: För barn 6-8 år som börjat eller ska börja skolan och ska lära sig stava. 295:-

VETA MERA 2: För barn 7-10 år. Samma som ovan fast med siffror. 295:-

MEMORY: För barn 3-7 år. Spelet som har till uppgift att para ihop färger, djur och bilder. 195:-

KORSORD: För barn 7-10 år. Korsord är programmet som ger färdighet och övning i att läsa och stava. 195:-

PEKLEK: Programmet för barn 2-5 år som just börjat bilda sig en uppfattning om miljön runt omkring dem. 195:-

MÅLARBOKEN 1: Ritprogrammet där man fyller i olika fördefinierade mönster. För barn 2-7 år. 195:-

* Recenserad i DM nr 13.

Speltips till Amiga

Crystals of Arborea	349:-
Defender II	249:-
F-15 Strike Eagle II	469:-
F-19 Stealth Fighter	345:-
Harpoon	345:-
Lords of Doom	249:-
Lords at War	Ring!
Manchester United	369:-
Mig-29	445:-
Monkey Island	369:-
Nine Lives	249:-
Railroad Tycoon	395:-
Robin Hood	349:-
Secret of Silverblades	419:-
Silent service II	399:-
Thunderhawk	399:-
Thunder Zone	Ring!
Turrican II	345:-
Wipe Out	Ring!
Wonderland	395:-

Ring för övriga titlar!

Litteratur Amiga

Libraries & Devices 1.3	299:-
Includes & Autodocs 1.3	399:-
Amiga Maskinspråksboken	255:-
Programmering i C	495:-
Hardware Ref Manual 1.3	360:-
Amigavision	349:-
Amigados (innefattar 2.0)	349:-

Abacus Böcker

1 Amiga for Beginners[1]	199:-
2 Amiga BASIC I & O	325:-
3 3-D Graphics Prog. in BASIC	265:-
5 Tricks & Tips	265:-
6 System Prog. Guide	399:-
7 Adv. System Prog. Guide	399:-
8 Amiga DOS Inside & Out	265:-
9 Disk Drives Inside & Out	375:-
10 C for Beginners	265:-
11 C for Adv. Programmers	365:-
12 More Tricks & Tips	265:-
13 Graphics Inside & Out	369:-
14 Desktop Video Guide	265:-
15 Amiga printers Inside & Out[1,2]	399:-
16 Making music on your Amiga[2]	399:-
17 The Best Tricks & Tips[1,2]	399:-

[1] Täcker nya WB 2.0
[2] Programdiskett inkluderad

Grafik/Bildhantering

DeLuxe paint IV	1049:-
Digiview Gold	1495:-
Art Department	795:-
Art Department Pro	1595:-
Rasterlink	1295:-

Videohårdvara

Y/C RGB Splitter	2995:-
Minigen	1795:-
Digiview Gold 4.0	1495:-
Display Enhancer A2000	2595:-
Electronic design Y/C-genlock	5495:-

3-D, Raytracing & Animering

ANIMagic	795:-
Comic Setter	499:-
Real 3D v 1.3	4295:-
3D Professional	3995:-
Imagine	2795:-
Disney Animation Studio	1395:-

Presentation

Deluxe Video III	1295:-
Director	495:-
Elan Performer 2.0	1295:-
Scala	4875:-

Videotextning

Pro Video Post	3695:-
Broadcast Titler 2	2695.-

Ordbehandling

Excellence 2.0	2495:-
ProWrite 3.1, engelsk	1495:-
Protext (svenskt)	1125:-

Utbildningsprogram

Veta Mera 1	295:-
Veta Mera 2	295:-
Målarboken 1	195:-
Peklek	195:-
Brilliant English, fr. 14 år o upp	195:-
Sveriges geografi	195:-
Ami Quest,	195:-

Terminalprogram

ATalk III	845:-
On Line! Platinum Edition	595:-
Multiterm Pro	995:-

Programmeringsspråk

AMOS v 1.21	469:-
Lattice C v 5.10	2495:-

Databas

Hyperbook	Ring!

Desktop publishing

PageSetter II sv.	1095:-
Professional Page v 2.0	3595:-
CG Outline Fonts	1695:-
PixelScript v1.1 PS Emulator	995:-
Publishing Partner Master	4295:-

Kalkyl

Advantage	1695:-
Maxiplan Plus, 1 Mb	1395:-

Musik

Dr T KCS Level 1,6	1295:-
Master Tracks Pro	1995:-
Bars & Pipes	1695:-
Bars & Pipes Pro	2995:-

Bokföring

AmigaBok	1595:-
Hembudget	499:-

Möss/Tillbehör

MIDI-interface	395:-
Trådlös mus	1095:-
Boing! – Optisk mus	1295:-
Golden Image mus	395:-
Agiler Mouse	395:-
Fancy Mouse	495:-
Mus/joy omkopplare	195:-
Parallellkabel 3 m	195:-
Seriell kabel	195:-
Modemkabel C 64	229:-
Mus/joy förlängning	99:-
Monitorkabel Amiga/Atari	195:-
Scartkabel Amiga/Atari	195:-
Midikabel	59:-
AMAS Sampler MIDI-interface	1095:-

Joysticks

Tac II svart/vit	149:-
King Shooter	159:-
PC Joy/Game Card	299:-
Wico Bathandle/Redball	249:-
Wico Super Three-Way	349:-

Zydec

Kvalitetsprodukter till Amigan!

EXTRA DRIVE
3,5" extern drive till AMIGA slimline, on/off knapp, dammlucka, ljudlös, vidarekoppling, lång kabel.
CITIZEN

695:-

EXTRA MINNE
512 Kb med klocka.

495:-

EXTRA MINNE
1,5 Mb med klocka. Monteras i interna ramexpansionsporten. Monteras i våra butiker.

1695:-

MUS
omställbar Amiga/Atari.

395:-

UTBYTESDRIVE
till A 500

895:-

TRACKBALL
till Amiga/Atari

595:-

POSSO

Posso 3,5" box, rymmer 150 disk	215:-
Posso 5,25" box, rymmer 70 disk	249:-
Posso CD box, rymmer 10 CD	135:-
Posso videobox, rymmer 9 st	179:-
Lås till boxarna	80:-

Byggbara för system. Lev i svart.

DATALÄTT

POSTORDER
Box 119
241 22 Eslöv
Tel. 0413-125 00

ESLÖV
Bruksgatan 32
Vard 10-18, Lörd 10-13
Tel. 0413-125 00

MALMÖ
Ö. Förstadsgatan 20
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 040-12 42 00

GÖTEBORG
Backaplan, Färgfabriksg. 1
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 031-22 00 50

AUKTORISERAD
SERVICEVERKSTAD
Lämna i valfri butik
Box 119, 241 22 ESLÖV
Vard 8-17
Tel. 0413-612 05

Alla priser inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer.

AMIGA

Lägg en patiens

Får du nervösa besvär när du sitter och väntar på att filer laddas ner?
Kryper det i kroppen när kompileringen tar tid?
Lägg en patiens!
Björn Knutsson har gjort det.

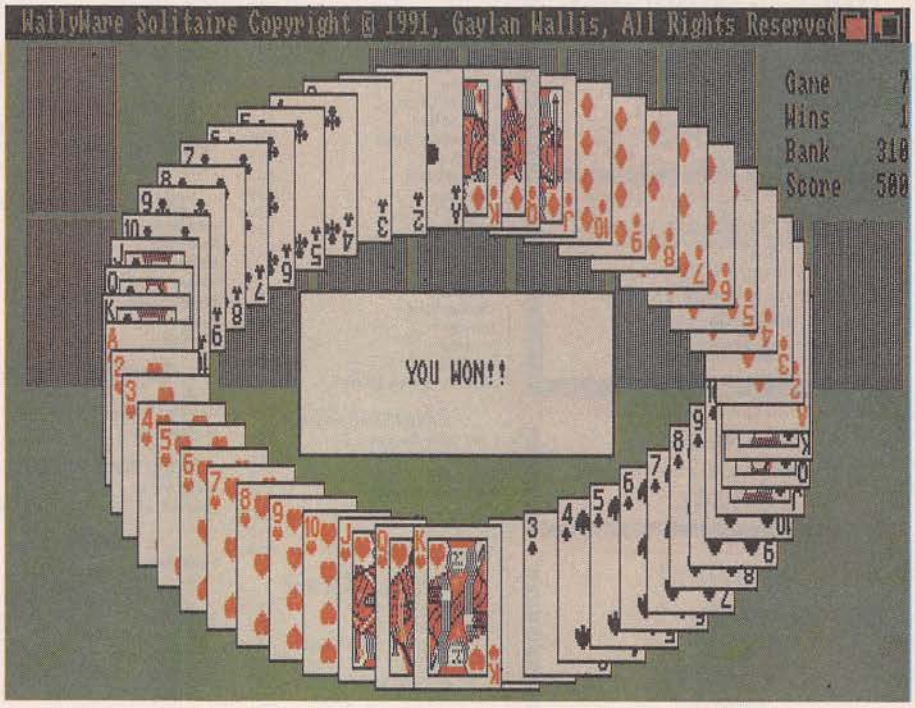
Solitaire är ett kortspel (patiens) som även är känt som ''Klondike''. Målet med spelet är, som i så många andra former av patiens, att få bort alla kort från spelbordet.

Både tur och skicklighet krävs för att man ska skyffla runt korten så att man till slut blir av med hela leken.

Spelet är snyggt animerat och spelkorten är välgjorda. Dessutom är det ganska roligt. Utmärkt som förströelse medan man gör något annat, t ex laddar ner filer, väntar på en kompilering eller liknande.

Solitaire är ShareWare.

(Fish 511)



Det är inte alltid så lätt att få Solitaire att gå ut. Men Björn Knutsson han kan.

Signal. Ibland när man skriver scriptfiler så vill man att de ska vänta på att nånting annat, till exempel i en annan scriptfil, ska avslutas. Ett exempel på detta är Startup-Sequence filen från Workbench 1.3. I denna använder man ett, i mitt tycke, utomordentligt fult sätt att lösa detta synkroniserings-problem. Man använder helt enkelt ''break''-kommandot för att avbryta en process som kör ''wait''. Det intressanta är att om det första scriptet skulle köra som nån annan process än process 1 så fungerar inte detta script alls.

En bättre lösning är då att använda Signal och WaitFor. I det ena scriptet stoppar man helt enkelt in ''waitfor Fixat''. Detta script kommer då att stanna upp tills något annat script kör kommandot ''signal Fixat''.

Man kan själv välja vilka signaler scripten ska vänta på, så om man vill kan man ha till exempel fem olika script igång som väntar på varsin signal.

(Fish 500)

Decigel. Om man har en 68010, 68020 eller 68030 processor i sin Amiga så kan det emellanåt hända att man får en Guru därför att någon använt en maskinkods-instruktion som är priviligierad på dessa processorer, men inte på 68000. Lösningen är att köra Decigel. Decigel ligger i bakgrunden och om/när en illegal instruktion påträffas så patchas programmet och (vanligtvis) kan programmet köra vidare utan problem.

(Fish 454)

wIconify. När man har en hel massa fönster igång så blir det efter ett tag ganska svårt att hålla reda på allihop. Att använda musen för att bläddra mellan fönstren går väl, men det är rätt jobbigt. Ett alternativ till detta är att använda wKeys, PWKeys eller något annat program som låter en bläddra mellan fönster med hjälp av tangentbordet. För den inbitne mus-fantasten finns det dock ett alternativ: wIconify. wIconify låter en ''ikonifiera'' fönster. Med detta menas att man helt enkelt tar bort fönstret och ersätter det med en ikon. När man sen behöver sitt fönster igen är det bara att ''avikonifiera'' det. Det poppar då upp igen och allt är precis som om man aldrig hade ikonifierat fönstret till att börja med.

Flera program har en sån här finess inbyggd redan från början. Och egentligen är det bäst ifall programmen själva ikonifierar sig. Men så länge inte alla program klarar det behövs program som wIconify. Normalt sparar man inget minne på att använda wIconify. Vissa fönster ''kostar'' nästan inget att ikonifiera, men de allra flesta ''kostar'' mer minne ikonifierade än icke-ikonifierade.

Med wIconify medföljer även en hel bunt verktyg för att göra ens ikonifierade liv trevligare.

(Fish 500)

Björn Knutsson

Björns bästa PD-tips

TreeWalk

Med hjälp av TreeWalk kan man gå igenom ett helt filsystem och utföra operationer på varje fil. Operationerna kan vara i princip vad som helst. Har man ARexx finns det lite extra finesser.
(DMz 2/90, Fish 289, Camelot 55)

På gång

Amy Does Schwab

Detta är en ny animation från Eric Schwartz. Den är gjord bl a med Disneys Animation Studio, och är en hyllning till Leo Schwab (som f ö är en av dem som skrivit Animation Studio). De som sett Leos ''The Dream Goes Berzerk'' kommer att få sig ett garv.

Camoflage

Även detta är en Eric Schwartz animation. Denna gång en ny AeroToon. Namnet torde säga resten om vad det hela går ut på. Bakgrunderna till denna animation gjordes med Scene Generator.

Packa filerna

Det finns en mängd arkivprogram till Amigan. Men vilket är bäst? Björn Knutsson har testat.

Det är ganska vanligt att program skickas runt i arkivfiler. Alla filer som hör till programmet stoppas in i ett ''arkiv''. Istället för att hålla reda på t ex 10 filer behöver man då bara hålla reda på en fil när man ska lagra undan programmet, skicka det till nån eller vad man nu vill göra med det.

När man stoppar in filerna i ett arkiv så förlorar man dock en sak - tillgänglighet. För att komma åt en fil som ligger i ett arkiv krävs att man först plockar ut den ur arkivet. Eftersom det tar tid att stoppa in/ta ut filer ur arkivet så kan man, när man nu ändå är igång, kosta på sig att köra nån form av kompression på filerna.

Hur mycket utrymme man vinner beror på filen som komprimeras. Rena textfiler kan komma upp i över 50 procent kompression. Körbara filer brukar stanna runt 30 procent. Försök inte packa redan packade filer. Detta brukar nämligen leda till att filen växer istället för att krympa.

På Amigan finns det ett flertal olika program för att arkivera och packa program, t ex ARC, Zoo, LHArc, Zip och Lz. Dock är det i princip bara ett, eller möjligen två av dessa program som används. De övriga verkar mest hänga med för att man eventuellt kan stöta på filer i dessa format.

LHArc (1.30). LHArc är det idag klart populäraste formatet. Ser du en fil som slutar på ''.lzh'' så är det en fil som LHArc kan packa upp. Det är dock inte helt säkert att det var just LHArc som skapade denna fil. Det filformat och den packningsmetod som LHArc använder används även av ett flertal andra program, t.ex Lz och LhArcA.

LHArc har även den, i mitt tycke, bästa arkivfunktionen. Filerna i arkivet behåller all information som fanns om dem: skapelsetid och -datum, skyddsbitar och filnot.

(Fish 404)

Lz (1.92). Lz använder samma arkivformat som LHarc och är i de flesta avseenden identisk, men version 1.9 och uppåt stöder även en ny kompressionsmetod som (oftast) är bättre än LHArcs normala.

(Endast via BBSer än så länge)

Zoo (2.10). Zoo var en gång i tiden det populäraste arkiverings-programmet till Amigan. Ålderna har dock tagit ut sin rätt, och Zoo användes allt mindre och mindre. Nyligen kom dock en ny version ut med bättre kompression.

Zoo lider dock fortfarande av att det ibland kan ta otroligt lång tid att komma åt saker i arkivet. Ingen verkar veta riktigt varför, men om det finns många filer i ett bibliotek och man försöker komma åt saker i ett arkiv i samma bibliotek så får Zoo spader.

(Fish 327)

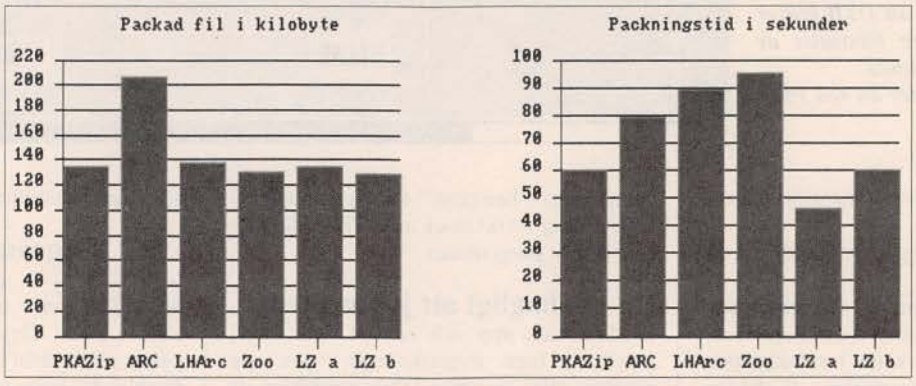
ARC. ARC är ett gammalt och nu mer föråldrat arkiveringsprogram. När Zoo dök upp så försvann ARC nästan helt från Amigan.

(Fish 70)

PKAZip. PKAZip är många glada över att det finns till Amigan (eftersom PC-filer ofta är packade med ZIP), men väldigt få använder det till att packa Amigafiler med. Ett av skälen till att ZIP inte blev mer populärt är sannolikt att man bara kan styra det med musen. Det finns inte någon CLI-version. Ett annat skäl är nog att det dök upp samtidigt med LHArc, och LHArc packade då, som nu, något bättre än PKAZip.

(Fish 318)

Björn Knutsson



LZ a och b är med egen- respektive LHArc-packning. Testet bestod av att packa två filer, en textfil och en körbar fil. Resultatet är inte någon 100-procentig indikation på vilket program som är bäst, men borde ge en uppfattning om hur programmen förhåller sig till varandra. Att Lz är vinnare både i snabbhet och kompression torde framgå ganska klart.

HÄR KAN DU BESTÄLLA PD-PROGRAMMEN!

Erbjudande för Datormagazins läsare!
15 kr
per PD-diskett

Du kan köpa PD-programmen som omnämns här från DELTA Nordiska PD-bibliotek för 15 kronor styck. Villkoret är att du använder nedanstående kupong.

Beställer du fler än 100 disketter kostar de 14 kronor styck. Disketterna skickas mot postförskott.

Listan över samtliga PD-program i DELTA:s bibliotek ligger på tre disketter som kostar 30 kronor. Med på disketten finns några nyttiga program; Virus X 4.0, etiketter samt några texter för nybörjare.

Skicka kupongen till: DELTA Nordiska PD-bibliotek, Tegnérgatan 18, 412 52 GÖTEBORG. Texta tydligt! Skriv disknummer, t.ex. Fish 362, Använd INTE programnamn! Felaktiga beställningar expedieras inte.

❒ JA, jag vill beställa de tre LIST-disketterna.

❒ Jag vill beställa följande disketter: .....

NAMN .....

ADRESS .....

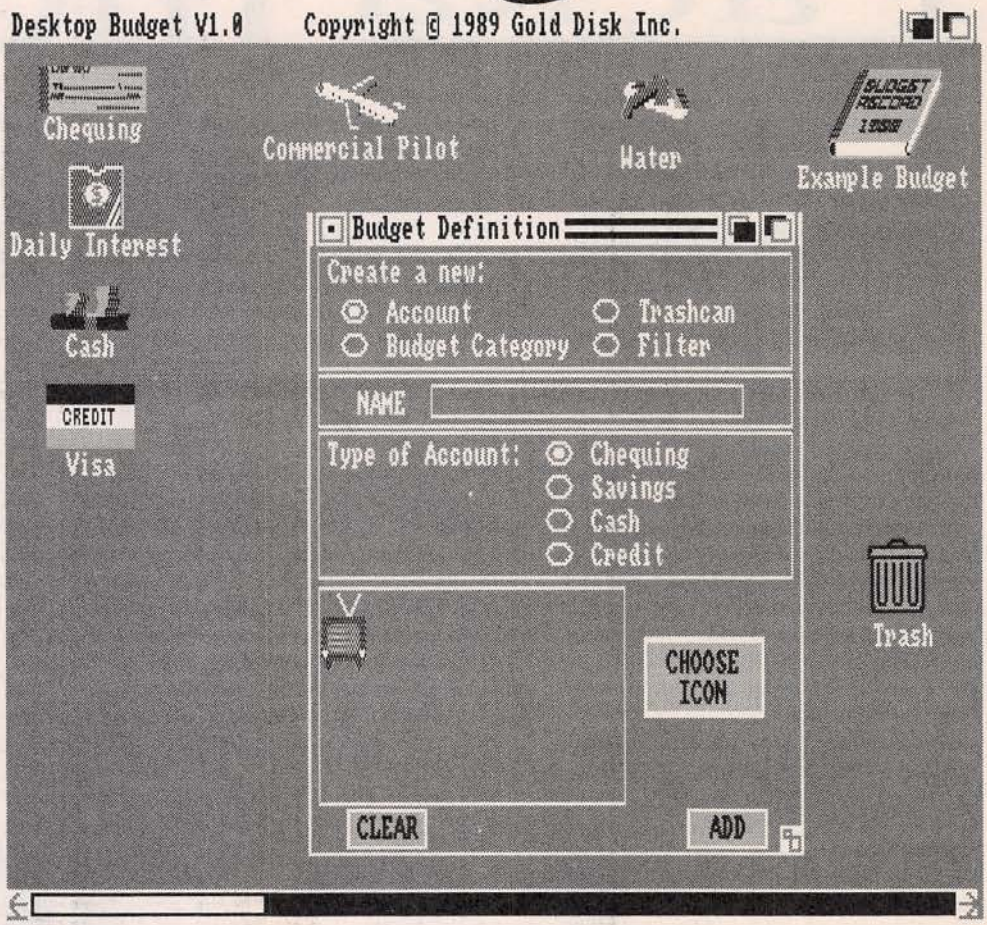
Två program som hjälper dig att

Fixa budgeten

Desk Top Budget och Personal Finance Manager är två relativt likvärdiga budgetprogram.

DTB har dock fler funktioner och kräver lite mer programmering.

PFM däremot känns kanske mer hemtamt för Amigaägare.



Desk Top Budget vill ha en ikon eller bild för varje budgetpost som budgeten ska innehålla. Det gör att DTB kräver en större förståelse av programmets funktioner än vad PFM gör.

Alla har vi väl hört datorförsäljarens klassiska replik:

—Du kan ju alltid lägga upp hembudgeten på datorn.

Vi som har hängt med ett tag minns med en rysning det missfoster som Grana Software hade mage att kalla hembudgetprogram i tidernas begynnelse. (I 64:ans barndom med andra ord). Så det var med stor skepticism som jag närmade mig dessa två produkter. Nämligen Desk Top Budget från GoldDisk och Personal Finance Manager från MichTron.

Betydande framsteg

Jag insåg dock rätt snart att även på detta område har en betydande evolution ägt rum. Synd vore väl annars med tanke på att dessa bägge program körs på en AMIGA som trots allt är något mer avancerad än en C64:a. Programmen kan ungefär lika mycket, men Personal Finance Manager är lättare att komma igång och jobba med. Desk Top Budget blir lidande av ett i mitt tycke lite underligt ''inmatnings-system''. Desk Top Budget vill ha en ''ikon'' eller bild för varje budgetpost som budgeten ska innehålla. Det gör att DTB kräver en större förståelse av programmets funktioner än vad PFM gör. PFM jobbar med ett system som känns mera ''hemtamt'' för Amiga-ägaren. Efter ett tag märks dock att DTB är det mer avancerade programmet.

Behagligt att jobba med

PFM är rakt upp och ner ett hembudget program. Inga överaskningar, vare sig positiva eller negativa. Det innehåller de funktioner man kan förvänta sig. Möjligheter att lägga upp några olika budgetkategorier, månatliga utgifter eller inkomster och lite andra ''standardfunktioner''. Ett behagligt system att jobba med som känns ''rätt''. Det enda som jag tycker känns fel är färgerna. Jag fick känslan av att Personel Finance Manager är direkt översatt från Atari ST. Denna känsla infinner sig speciellt när grafikfunktionerna används. I stället för att använda sig av färger för att rita upp ''tårtbits-diagram'' och liknande har programmet istället olika ''texturer''. Med andra ord så använder det sig av röd färg, röd färg med små svarta prickar och liknande tricks i stället. Ger ett något trist intryck när Amigan är kapabel att använda färger med tryck i. För övrigt så finns det som sagt inga större nackdelar. Programmet är inte kopierings-skyddat så det går utmärkt att lägga på hårddisken. Det följer med en scriptfil för att kopiera över alla filer till hårddisken.

Begränsad grafikdel

I PFM kan du definiera ett antal fasta budgetkategorier och månatliga inkomster eller utgifter. Dessa kan du sedan manipulera på ett antal olika sätt för att på så sätt försöka få fram en begriplig bild av din ekonomiska situation. Du kan sedan välja att få se dina resultat i lite olika former av diagram. Det finns stapeldiagram, tårtbitsdiagram eller kurvdiagram beroende på vilken uppgift du vill ha fram. Detta gör grafikdelen i PFM ganska begränsad.

Fler och bättre funktioner

Desk Top Budget är i mitt tycke det i särklass bättre programmet. Det har fler och bättre funktioner. Klarar av att hantera betydligt fler budgetkategorier och fasta inkomster/utgifter. Desk Top Budget ger mera en känsla av nedbantat bokföringsprogram, men utan dessa programs knöligheter. MEN, Desk Top Budget är som sagt betydligt mycket svårare att lära sig. Om du vill kunna utnyttja DTB's mer avancerade funktioner bör du avsätta en hel del tid för att lära dig programmets hantering och dess

Fortsättning på sid 36

KÖPA NY BÅT?

Köp och läs:

TILL SALU!

Båtar

— SNABBAST — FLEST MODELLER!

Båtar till salu, Box 21163, 100 31 Stockholm

3,5" Märkes DISK1:er i 10-pack - MF-2DD & MF-2HD

12 etiketter i 4:a färger / förpackn.

4.19 Kr/DISK1 MF-2DD

Välj rätt- Välj DISK1

8.49 Kr/DISK1 MF-2HD

10-års Garanti!

Faxa in din order på: 0300/ 608 90

24-timmars orderservice 0300/ 625 00

P.S. Endast porto och postförsk. tillk.

Öppet: Lördagar 11–16

AVE VASAGATAN NYN

DISK1
Box 179, 439 00 Onsala

Direktförsäljning:
DISK1 - Göteborg
Vasagatan 43 A, 4 vån. Tel. 031-784 884

Service till fasta priser!

Commodore		ATARI	
C 64, C 128	350:–	130 XE	350:–
Diskar	350:–	520/1040 ST	425:–
Monitorer	350:–	Diskar	350:–
Amiga 500	425:–	Monitorer	350:–
		Mega 2/4	425:–
		Laser printer	500:–

För service av PC (XT, AT) och Amiga 2000 debiteras en timkostnad på 500:–

OBS! För all service illkommer kostnader för frakt och reservdelar!

Vi utför besöksservice, tecknar service-kontrakt och extragaranti!

Hacker-pris!

EXTRA MINNE FRÅN 325:-
AMIGA drive CITIZEN **743:-**
EXPANDERA DITT MINNE!
RAM-kretsar 256k x 4 **50:-**

Mr DATA AB
Isafjordsg 5 • 164 40 KISTA
Tel. 08-750 51 59
Fax 08-750 51 83

Supra

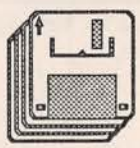
ÅTER I LAGER!!!

Hårddiskar:

20Mb, 512k - 2Mb RAM
52Mb, 512k - 2Mb RAM
105Mb, 512k - 2Mb RAM

Modem:

2400 Standard externt
2400 zi internt Amiga
2400 i internt PC
2400 Plus externt
2400 Plus zi
2400 Plus i
9600 Plus externt



TILLBEHÖR AMIGA

A590 20 MB hårddisk	4.495:-
Extraminne A500 512 kb	495:-
Extra drive A500	695:-
Handscanner	3.295:-
Sampler Sound Express	595:-
Midi Interface	495:-

maxell.
20 MB BOX
20 MF2-DD I PRAKTISK FÖRVARINGSBOX
179:-

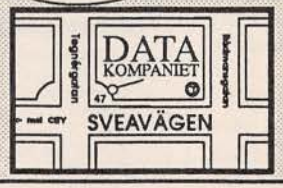
NEC P20

NYHET!!!

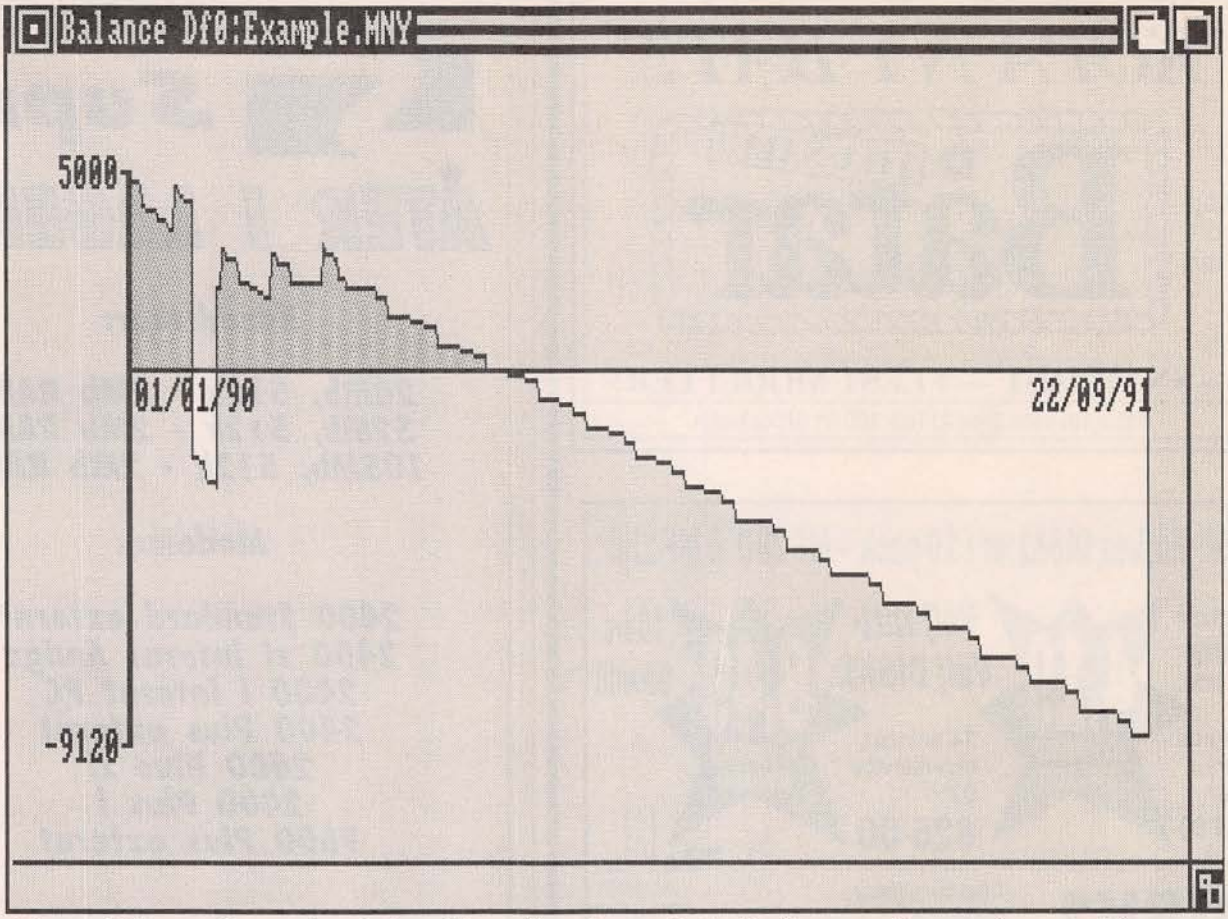
överlägsen 24-nålars proffs-printer. 216 tkn/sek.

3.495:-

ÖPPET
Vardagar 10-18
Lördagar 10-15



DATA KOMPANIET
DATAKOMPANIET BEGRU AB
Sveavägen 47
Box 45085 104 30 STOCKHOLM
Tel: 08-304640 Fax: 08-304693



I Personal Finance Manager kan du kan välja att få se dina resultat i olika former av diagram, såsom stapeldiagram, tårtbitsdiagram eller kurvdiagram.

Fortsättning från sid 34

finesser. För när du väl lärt dig det är DTB överlägset i sin funktion. DTB klarar exempelvis att splittra upp transaktioner mellan flera kostnads-ställen. Få rapporter gjorda på en mängd olika förutsättningar och premisser. Du kan få programmet att tappert försöka balansera din budget. Det är inte lätt alla gånger, tro mig...

Naturligtvis har DTB även de flesta av PFM's funktioner som fasta utgifter och inkomster. Kostnadsbärare och inkomstkällor kan definieras på ett antal olika sätt vad gäller konton och budgetkategorier. Konton kan vara av typ checkkonto, sparkonto, kreditkort eller kontant. Budgetkategorier kan vara av typen inkomst, utgift eller tillgång. Japp, DTB kan räkna med tillgångar också.

Filterdefinitioner

DTB kan även jobba med filter. Dessa filter använder du till exempel om du vill titta på alla transaktioner som hänrör sig till budgetkategorin telefon. På så sätt kan du mycket snabbt få fram alla uppgifter rörande en specifik typ av transaktioner. Fördelen är att du kan spara och återanvända filterdefinitioner som du kommer att använda dig av ofta. Du kan på så sätt undan för undan bygga upp ett filter-bibliotek.

En annan mycket användbar funktion i DTB är möjligheten att kunna räkna med tillgångar. Tillgångar är speciella på så sätt att de kan ha dels en budgteplan som kan kontrolleras mot de verkliga siffrorna månad för månad. Dels kan en tillgång fungera som ett konto där det kan sättas in och tas ut pengar. En tillgång har alltid ett ''värde'' som kan jämföras med ett kontos balansräkning. Exempel på vad som kan definieras som tillgångar är väl bilar, båtar och hus/lägenheter. Då har du väl lite hum om hur du räknar med tillgångar.

Sammanfattning:

Vill du ha ett program som är enkelt att jobba med så satsa på Personal Finance Manager. Det är enkelt att använda, ger inga obehagliga överraskningar, och går att installera på hårddisk. Tyvärr var det tunt med funktioner, och det saknas en del detaljarbete. Om du däremot vill ha något att bita i då är Desk Top Budget programmet för dig. Det har mer avancerade funktioner och går att installera på hårddisk. På minussidan kan man väl säga att det är svårt att komma igång med, och har ett lite knöligt ikonsystem för budgetposterna.

Stefan Jacobsson

PFM

PRIS/PRESTANDA:	★★★★☆
DOKUMENTATION:	★★☆☆☆
PRESTANDA:	★★★☆☆
ANV.VÄNLIGHET:	★★★★☆

BRA

Utrustningskrav:	A500/1000/2000/3000
Dokumentation:	Engelsk
Version:	—
Pris:	250 kr
Kopieringskydd:	Nej
Tillverkare:	
Importör:	
Telefon:	

DTB

PRIS/PRESTANDA:	★★★★★
DOKUMENTATION:	★★★★☆
PRESTANDA:	★★★★★
ANV.VÄNLIGHET:	★★★☆☆

UTMÄRKT

Utrustningskrav:	Amiga med 512KByte RAM
Dokumentation:	Svensk
Version:	—
Pris:	595 kr
Kopieringskydd:	Nej
Tillverkare:	Karlberg&Karlberg AB
Importör:	Flädie Kykoväg, 237 00 Bjärred
Telefon:	046-474 50
Fax:	046-471 20

SPECIALERBJUDANDE!!!!!!!!!!!!!!

COMMODORE HÅRDDISK A590 INKL 2MB RAMMINNE

ENDAST 4695:-KONTO/192:-/MÅN

AMIGA 500 3995:-

INKL.,WB 1.3 , MUS ,SVENSKA MANUALER,BASICDISKETT
DESSUTOM MEDFÖLJER 10ST DISKETTER OCH EN JOYSTICK
KÖP TILL VÅRAT KOMPLETTA SPELPAKET FÖR ENDAST 895:-

EXTRAMINNE
KLOCKA KALENDER
ON/OFF
395:.

EXTRADRIVE
VIDAREKOPPL.ON/OFF
DAMMLUCKA 2ÅRS GARANTI
675:

SKRIVARE SAMSUNG
2295:-
INKL.KABEL 1000ST PAPPER : 300 TECKEN PER SEKUND PAPPERSPARKERING MM.MM.

TRACKBALL
695:-
PASSAR TIIL AMIGA
ATARI OCH PC

DISKETTER
MF2DD 3.5"
10-PACK 4:85 ST
100-PACK 4:55 ST

JOY-MUSOMKOPPLARE	189:-
2MB MINNE	1995:-
JOYSTICK TOP STAR	275:-
AMIGA ACTION REPLA	695:-
MUS GOLDEN IMAGE	295:-

MONITOR 1084 S	2895:-
PHILIPS 8833	2995:-
DISKBOX 80ST 3.5"	89:-
DISKBOX 120ST 3.5"	109.-
MUSMATTA	59.-

ELODATA AB

713 92 GYTTORP
0587-70303

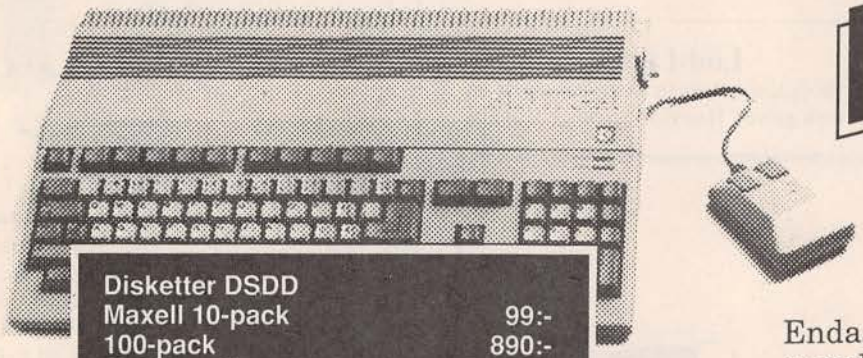
ORDERMOTTAGNING VARD. 10^{00}-19^{00} LÖRD. 10^{0}-14^{00}

ANVÄND VÅRT KONTO FÖR ATT DELA UPP BETALNINGEN

AMIGA 500

3.495:-

OBS! Begränsat antal!



Disketter DSDD	
Maxell 10-pack	99:-
100-pack	890:-
NoName färgade 10-pack	49:-
C64-II	695:-
1530 Bandspelare	145:-
RF-modulator	295:-
501 Minne 512 kB	495:-
Amiga 2000 B	7.395:-
A2010 Extradrive	875:-
A2058 Minneskort 2/8 MB	4.295:-
A2886 AT-kort	4.495:-
A2091/40 Autoboot HD	4.895:-
A2300 Genlock	1.695:-
A2630/2 MB Acceleratorkort	8.595:-

Nya, helt genomgångna enheter som vid leverans från fabrik varit defekta. Vi säljer dessa med **24 månaders garanti.** Endast 100:- tillkommer i frakt och expeditionsavgift.

Reservation för slutförsäljning. Alla priser inkl. moms.

MITTEX

Box 47, 840 10 Ljungaverk
Tel. 0691-320 95

Svenska datortyper

Möt ett knippe typiska datoranvändare! Farbror H har öppnat stora Fördoms-katalogen och bjuder på en liten rundtur bland datortyperna i ett svenskt samhälle.

I computer-klubben Hobbyhackarnas källarlokal häckar några av de mer utåtriktade typerna:

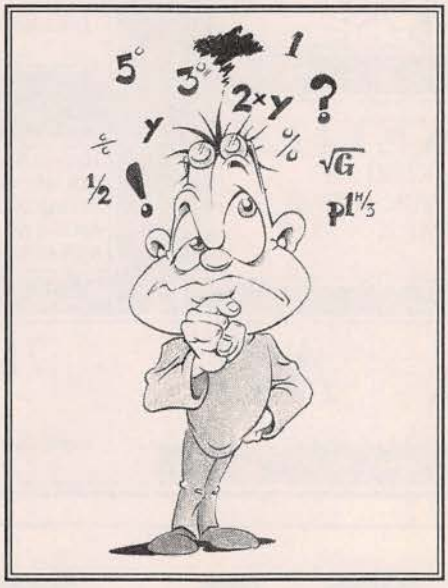
Hårdvaru-Hacke

försöker beskriva sitt senaste hack på en hemgjord amerikansk slang som han använder för att dölja försummelser i skolarbetet. Han har just ersatt Demo-David som BrightHead of the Lightnings, coder i en group som i över fyra år försökt få namnet Lightnings att mjukskrolla i minst fem dimensioner medan åskan går i bakgrunden och Edvard Persson sjunger Stormy Weather i en perfekt sampling.

Hacke fick upphöjelsen genom att sno ihop en rutin som inte går att stänga av förrän man slagit av strömbrytaren till datorn, dragit ut alla kontakter och bytt proppar i hela huset.

Joxar-Jocke

sitter vid klubbdatorn och försöker optimera en optimeringsrutin. Han tycker att professionella programmerare har sålt sina själar alldeles för billigt. Han befattar sig inte med de futtiga behoven hos okunniga, slarviga användare utan programmerar bara för sitt höga nöjes skull och för att lösa problem (som han själv ställer till med). Jocke anser att alla språk utom assembler är



till för amatörer och småbarn. C kan till nöds duga, om han får skriva sina egna libraries. Han skriver aldrig kommentarer i sin kod; den som inte begriper okommenterad assembler kommer inte att fatta algoritmen heller, tycker han.

Löd-Ludde

läser kopplingsscheman som han brett ut över hela golvet. Han litar egentligen inte på

någon annan när det gäller hårdvaror. Helst skulle han nog vilja ha gjort sin dator själv. I praktiken har han också det, eftersom det numera inte finns en krets i lådan som inte han varit på och byggt om en smula. Ludde hinner däremot aldrig köra sin dator särskilt mycket, eftersom den för jämnan är nerplockad i sina beståndsdelar. Å andra sidan kan han inte heller använda något annat än de tekniska testprogram som han får av Joxar-Jocke.

Mega-Micke,

Löd-luddes bror, är försjunken i en

elektroniktidskrift från staterna. Han arbetar ständigt på att pressa ut den sista MIPSen ur CPUn och den sista Meggahärtsen ur setupen (han pratar så där). Lyckligast är han när han lyckats lägga beslag på ett nytt fräscht turbokort och fått låna en kolv av Löd-Ludde. Micke trimmar ständigt sin dator, som vid det här laget måste användas i ett kylskåp för att inte gå i småbitar. Han kör numera sina fraktalprogram i vantar och träningsoverall och med ett tidtagarur om halsen.

I datorbutiken Giga-Store nere på hörnet härskar en driven säljare över två stamkunder :

Försäljar-Frippe

som föddes med ett leende på läpparna och vet allt som behöver vetas om de program

och prylar som han själv säljer – dvs att de representerar krönet på mänsklighetens utveckling så här långt.

Det som eventuellt fattas ''kommer i nästa version'', vilket också är hans standardsvar på alla frågor.

Frippe har en säregen förmåga att prata som en produktannons och använder numera alltid slipsnål för att inte en gång till fastna i diskettenheten och stå där som ett fån under en hel mässförmiddag. (Hans slipsar är för dyra för att klippas.)

Impo-Ivar

har inte uttalat en fullständig svensk

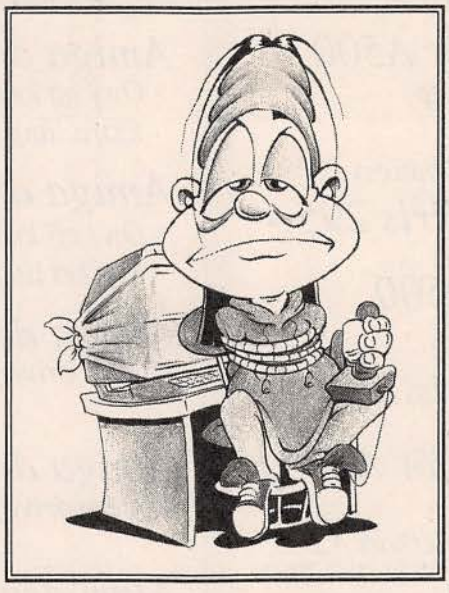
mening sedan han en gång i nåder fick provköra Sune Senasts första Amiga 1000.

Ivar köpte den snabbt för dyra pengar och sedan dess väljer han hårdvaror och program efter imponansvärdet, något som beräknas genom att man dividerar inköpspriset i kronor med antalet exemplar i Sverige just nu och multiplicerar denna kvot med antalet sidor i handboken. (Om handboken är på tyska tas sidantalet gånger två).

Spel-Sven

är en yngling som provat allt i spelbranschen (huvudsakligen här i butiken) och är nu fullständigt blasé vid 17 års ålder.

För att få ut någon spänning över huvud



taget och ge kompisarna en chans har han nu börjat med äventyrsspel på spanska och med att köra shootem ups från tangentbordet med vänster hand och en duk över skärmen.

Hemma på sina kammare sitter slutligen några mer udda typer:

Aktar-Acke

har alla kända antivirusprogram i startfilen och väntar tålmodigt medan de kontrollerar varandra färdigt.

Sedan tar han rejäla backupar på hela systemet, för säkerhets skull med fyra olika program och på nya disketter varje gång.

Efter varje backup stänger han datorn och väntar i fem minuter innan han vågar slå på den igen.

När allt är klart frampå eftermiddagen kör Acke några diagnosprogram för att kontrollera att ingenting hänt med

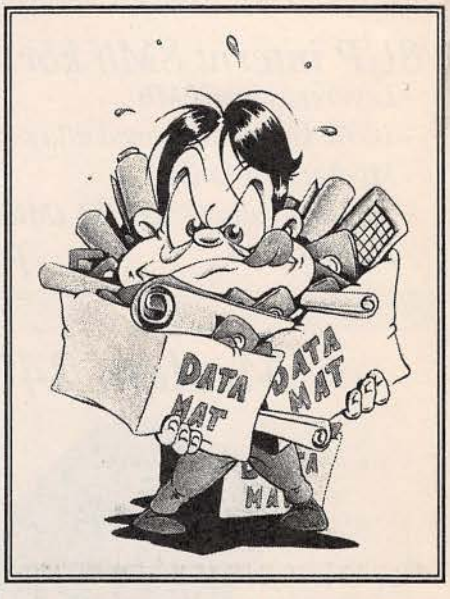
hårdvaran. Sedan stänger han av.

För säkerhets skull.

Folke Filbyte

lider av skräck för tomrum. Som en ekorre samlar han på sig program, bilder, samplingar och allt han kan fylla sina tre hårddiskar med. Han är inte så noga med sorterna, bara han får sin dagliga laddning kilobyte.

Folke äger ett modem på 300 bps och



blockerar alla baser han lyckas få numret till med ideliga nerladdningar av rubbet.

Eventuellt ledig tid fyller han ut med att bygga ut och uppdatera ett register över sina filer.

Farbror H
Illustrationer: Kent Holm

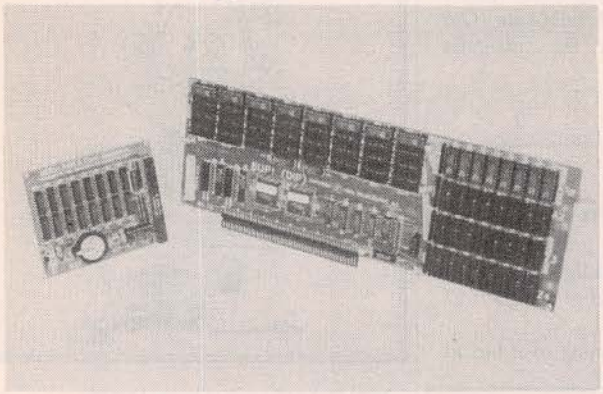
NY BUTIK
NYTT TEL: 08- 15 45 40

DG Computer

NY BUTIK
NYTT TEL: 08- 15 45 40

Besök vår butik mitt i Stockholm eller köp på postorder

Amiga Minnen



Extraminne 512 Kb för A500

- Klocka,datum med batteribackup
- On / off knapp
- Högsta kvalitet fån USA (Microbotics)
- 2 års garanti

Pris 295:-

Internt 8Mb kort för A500

- Levereras med 2Mb äkta fastram
- Plats för matte-processor

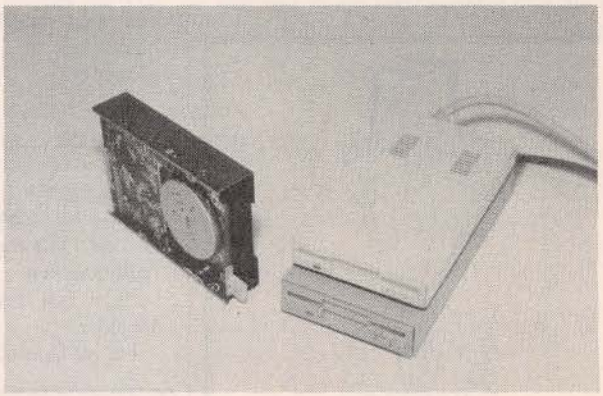
Pris 2.195:-

8UP internt 8Mb kort för A2000

- Levereras med 2Mb
- 100% kompatibelt med alla moderkort A,B,C
- Mycket strömsnålt
- Högsta kvalitet från USA (Microbotics)
- 2 års garanti

Pris 1.995:-

Amiga Drives



Amiga drive RF302C

- On / off knapp, vidareport, Citizen verk
- Extra lång kabel

Pris 569:-

Amiga drive RF332C

- On / off knapp, vidareport, Citizen verk
- Mycket liten och tyst

Pris 649:-

Amiga drive RF362C

- Intern drive för Amiga 500, högsta kvalitet

Pris 579:-

Amiga drive RF372C

- Intern drive för Amiga 2000, högsta kvalitet

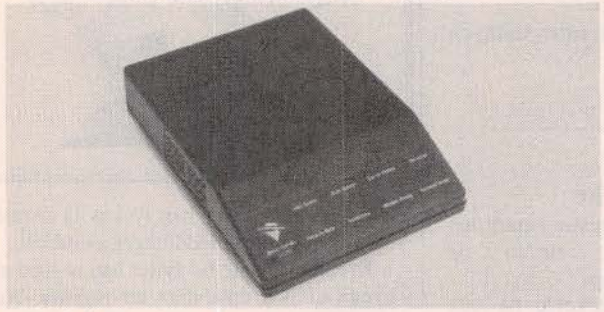
Pris 579:-

Atari drive RF302R

- On / off knapp, Citizen verk

Pris 795:-

Modem 2400



- Helt komplett, S-märkt trafo
- Med kabel och programvara
- Alla finesser, Hyes kompatibelt
- 2400, 1200, 600, 300 baud
- För Amiga , Atari, PC...

Pris 1.195:-

Accelerator VXL-30

Äntligen ett acceleratorkort för Amiga 500, 2000 till rimligt pris.
Motorolas 68030 eller 680EC30 den senare utan MMU. Finns med eller utan 25Mhz 68882 matte-processor. Kan expanderas med 2Mb eller 8Mb 32-bitars minne (60ns). Ring oss för fullständigt informationsblad.
Detta är acceleratorn för dig!!!

680EC30-25 3.995:-	68030-25 7.995:-
680EC30-40 5.995:-	68030-50 9.995:-
Matte-processor 68882-25 1.995:-	
2Mb 32bit 2.995:-	
8Mb 32bit 7.995:-	Made in USA (Microbotics)

POSTORDER
NYTT TEL: 08-15 45 40

DG Computer

POSTORDER
NYTT TEL: 08-15 45 40

Kvalitet till lägsta pris, ring alltid oss för bästa affär

Oslagbara hårddiskpaket för Amiga 500, 2000

Grand Slam

- *En av marknadens absolut snabbaste SCSI kontroller, snabbare än tex. Supra och GVP series II enligt Amiga World 7/91.*
- *Plats för 8Mb fastram direkt på kortet*
- *Autoboot under 1.3 och 2.0*
- *100% Amiga dos kompatibel*
- *Extra parallell port för att slippa kopplingsboxar*
- *Laddar upp till 2Mb per sek.*
- *Finns för både Amiga 500 (extern låda) och Amiga 2000 (hardcard)*
- *Levereras helt kompletta och installeras på några minuter*
- *Nu lämnar vi två års garanti på alla våra hårddiskar*

Endast kontroller utan hårddisk:
Grand Slam 2000 2.795:-
Grand Slam 500 3.395:-
Fastram till Grand Slam:
995:- / 2Mb

Trumpcard

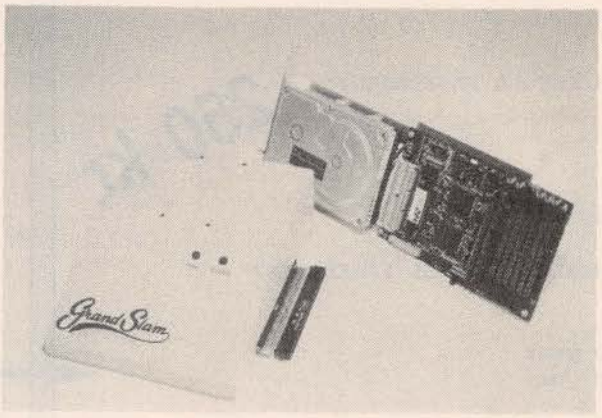
- *En snabb och mycket prisvärd SCSI-kontroller för både Amiga 500, 2000*
- *Laddar upp till 1Mb per sek.*
- *Expanderbar till 4Mb fastram (separat minneskort)*
- *2 års garanti*

Trumpcard 2000 1.195:-
Trumpcard 500 1.995:-

Trumpcard Pro

- *Samma SCSI kontroller som Grand Slam .*
- *Expanderbar till 4Mb fastram, (separat minneskort)*

Trumpcard 2000 pro 1.795:-
Trumpcard 500 pro 2.595:-
Minneskort förTrumpcard 500 och Trumpcard 500 Pro 1.195:-
Med 2Mb 1.995:-, 4Mb 2.995:-



Vi har också Supra GVP Till mycket låga priser!!!

	Endast hårddisk	Grand Slam 500	Grand Slam 2000	Trumpcard 500	Trumpcard 2000	Trumpcard 500 Pro	Trumpcard 2000 Pro
Fujitsu 45Mb	2.495:-	5.595:-	4.995:-	4.395:-	3.595:-	4.895:-	4.095:-
Quantum 52Mb LPS	3.195:-	6.195:-	5.595:-	4.995:-	4.195:-	5.495:-	4.695:-
Segate 85Mb	3.995:-	6.595:-	5.995:-	5.395:-	4.595:-	5.895:-	5.095:-
Fujitsu 90Mb	4.195:-	7.195:-	6.595:-	5.995:-	5.195:-	6.495:-	5.695:-
Quantum 105Mb LPS	4.995:-	7.995:-	7.395:-	6.795:-	5.995:-	7.295:-	6.495:-
Quantum 210Mb	7.995:-	11.495:-	10.895:-	10.195:-	9.395:-	10.695:-	9.895:-

Nu säljer vi även Amigor och kompletta system till mycket bra priser!

Amiga 500

Ring för bästa pris

PAKET 1
- *Komplett Amiga 500*
- *Extraminne 512Kb (Microbotics)*

Pris 4.195:-

PAKET 2
- *Komplett Amiga 500*
- *Extraminne 512Kb (Microbotics)*
- *Extra drive (RF302C)*

Pris 4.749:-

PAKET 3
- *Komplett Amiga 500*
- *Extraminne 512Kb (Microbotics)*
- *Extra drive (RF302C)*
- *Monitor Commodore 1084S*

Pris 7.495:-

Amiga 2000

Ring för bästa pris

PAKET 1
- *Komplett Amiga 2000 (Model C)*
- *1Mb ram*
- *45Mb hårddisk*

Pris 11.995:-

PAKET 2
- *Komplett Amiga 2000 (Model C)*
- *3Mb ram*
- *45Mb hårddisk*

Pris 13.995:-

PAKET 3
- *Komplett Amiga 2000 (Model C)*
- *3Mb ram*
- *105Mb hårddisk*
- *Monitor Commodore 1084S*

Pris 18.995:-

Amiga 3000

Ring för bästa pris

Commodore 1084S

- *Commodores orginalmonitor*
- *Komplett med kabel*

Pris 2.795:-

OBS! OBS! OBS!

Alla datorer helt svenska med svenskt tangentbord, manualer och 2 års riksgaranti!!!!!!

Nyheter från Roctec:
Lågprismus 195:-
Högsta muskvalitet till lägsta pris
Genlock 1.495:-
Många finesser bl.a fader. Ring för info

Varför DG Computer:
1 års garanti (vissa varor 2år)
Korrekta och snabba leveranser, 3-5 dagar om ej annat angivits vid order
2 veckors returrätt

DG Computer
Surbrunnsgatan 39
S-113 48 STOCKHOLM
Tel: 08-15 45 40 Fax: 08-792 56 61

T-banestation Rådmansgatan
Frakt tillkommer Moms ingår

Sno tillbaka minne

Amigan laddar som bekant in bibliotek (libraries) och typsnitt (fonter) från disk när man arbetar med den.

När ett program slutar att använda biblioteket eller typsnittet låter AmigaDOS det ändå ligga kvar i minnet. Varför?

Jo, då slipper man ladda från disk om det används igen. Vill man frigöra det minne som tas upp i ''onödan'' fungerar det att skriva ''AVAIL FLUSH'' i CLI. Till höger hittar du listningar i både assembler och C för att visa hur det görs.

Man allokerar helt enkelt 0 bytes. Detta får systemet att gå igenom sin länkade lista av minnesnoder och rensa ut t.ex. inladdade diskfonter och det fria minne de tar upp.

Robert Gustavsson
Rålanda

```
C-källkod:
------------------------------
#pragma syscall AllocMem c6 1002
void main(void) { AllocMem(0,0); }
------------------------------

Assembler-källkod:
------------------------------
_LVOAllocMem  equ  -$C6
  SECTION Flush,CODE
  move.l  4,a6
  moveq  #0,d0
  moveq  #0,d1
  jsr  _LVOAllocMem(a6)
  rts
  END
----------------------
```

150 kr

```
SCREEN 1,320,256,3,1
WINDOW 2, "GAUSS PÅSKFORMEL @ HANS STÅHLBRÖST",(0,0)-
(310,90),0,1
PALETTE 0,0,0,0
PALETTE 1,1,1,1
PALETTE 2,1,1,0

COLOR 3: PRINT
PRINT "NÄR INFALLER/INFÖLL PÅSKDAGEN?"
PRINT

year:
COLOR 6
INPUT "VILKET ÅR ÖNSKAS";y
CLS:COLOR 3
PRINT:PRINT "NÄR INFALLER/INFÖLL PÅSKDAGEN?"
COLOR 2:PRINT

IF y<1583 THEN GOTO year
IF y>2599 THEN GOTO year

IF y=>1583 THEN IF y=<1699 THEN M=22:N=2:GOTO formel
IF y=>1700 THEN IF y=<1799 THEN M=23:N=3:GOTO formel
IF y=>1800 THEN IF y=<1899 THEN M=23:N=4:GOTO formel
IF y=>1900 THEN IF y=<1999 THEN M=24:N=5:GOTO formel
IF y=>2000 THEN IF y=<2099 THEN M=24:N=5:GOTO formel
IF y=>2100 THEN IF y=<2199 THEN M=24:N=6:GOTO formel
IF y=>2200 THEN IF y=<2299 THEN M=25:N=0:GOTO formel
IF y=>2300 THEN IF y=<2399 THEN M=26:N=1:GOTO formel
IF y=>2400 THEN IF y=<2499 THEN M=25:N=1:GOTO formel
IF y=>2500 THEN IF y=<2599 THEN M=26:N=2:GOTO formel


formel:
a=y MOD 19:b=y MOD 4:c=y MOD 7:d=(19*a+M) MOD 30
e=(2*b+4*c+6*d+N) MOD 7:f=d+e+22

IF f<=31 THEN M$="MARS ":GOTO skriv
IF f>31 THEN f=d+e-9:M$="APRIL"
IF f=26 THEN f=f-7
IF d=28 THEN IF e=6 THEN
IF a>10 THEN IF f=26 THEN GOTO skriv
END IF

skriv:
IF y<=1991 THEN GOTO 1 ELSE 2
1 PRINT "PÅSKDAGEN INFÖLL DEN":PRINT f;M$;" ÅR";y:GOTO 3
2 PRINT "PÅSKDAGEN INFALLER DEN":PRINT f;M$;" ÅR";y


3 COLOR 6:PRINT
INPUT "NÅGOT ANNAT ÅR? J/N";s$
IF UCASE$(s$)="J" THEN RUN ELSE STOP
END
```

250 kr

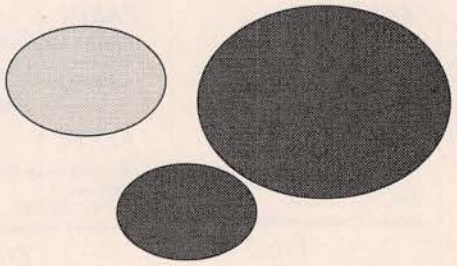
Påskdags-gåtan löst!

Brukar inte du också ha ångest över att inte veta när påskdagen infaller nästa år?

Lösningen är över hundra år gammal, men har inte kommit till Amigavärlden förrän nu. Ett fint exempel på matematik i ***AmigaBASIC.***

Karl Friedrich Gauss hette en tysk matematiker, fysiker och astronom, som levde åren 1777-1855. Han gjorde en formel för att räkna ut när påskdagen infaller ett visst år. Vidstående AmigaBASIC-program beräknar påskdagens datum för åren 1583-2599 enligt Gauss påskformel.

Hans Ståhlbröst
Burträsk



Maximal fönsterstorlek i CLI!

Har du också blivit irriterad över att CLI-fönstret inte täcker hela skärmen?

Nu kommer lösningen i form av en assemblerlistning.

Programmet 256 tar aktivt fönstret och flyttar detta till position (0,0) på skärmen och ökar dess storlek till det maximala.

Namnet 256 kommer från att en standard PAL Workbenchskärm har 256 linjer i y-led. Även om man utökat skärmstorleken med t.ex MoreRows så fungerar 256.

Tyvärr går det inte att köra från Work-Bench, men det är ju främst i CLI det är användbart.

Observera att programmet tar AKTIVT fönster och maxar upp det. Om du vill maxa ett annat fönster skriv så här:

wait 10<CTRL-J>
256

Du har nu 10 sek. på dig att aktivera det fönster du vill maxa upp.

Robert Gustavsson
Rålanda

```
; 256.asm ---- Av Robert Gustavsson Sep-91

_LVOMoveWindow:     equ  -$A8
  ; A0 = addressen till fönstret.
  ; D0 = relativt avstånd för flyttning i x-led.
  ; D1 = relativt avstånd för flyttning i y-led.

_LVOSizeWindow:     equ  -$120
  ; A0 = addressen till fönstret.
  ; D0 = relativ storleksförändring i x-led.
  ; D1 = relativ storleksförändring i y-led.

_LVOOpenLibrary:    equ  -$228
  ; A0 = pekare till namnet på biblioteket som
  ;      skall öppnas.
  ; D0 = biblioteksfunktion.

_LVOCloseLibrary:   equ  -$19E
  ; A0 = Pekare till bibliotek som skall stängas.

  ; Diverse offset för intuition-strukturer.
IBase_ActiveWindow: equ  $34
IBase_ActiveScreen: equ  $38
scr_Width:          equ  $C
scr_Height:         equ  $E
win_TopEdge:        equ  $6
win_LeftEdge:       equ  $4
win_Width:          equ  $8
win_Height:         equ  $A

;-------------------------------------------------

  SECTION TWOFIVESIX,CODE

  move.l 4,A6               ; Ladda A6 med ExecBase

  lea    intuiname(pc),A1   ; Ladda A1 med pekaren
                            ; till bib.namnet.
  moveq  #34,D0             ; Vi kräver version 34.
  jsr    _LVOOpenLibrary(A6) ; Öppna "intuilib"

  move.l D0,A6              ; Flytta IntuiBase till
                            ; A6.
  move.l A6,D0              ; Flytta tillbaka för
                            ; att sätta statusbitar.
  beq    ErrExit            ; Intuition kunde inte
                            ; öppnas!

  ; Hämta pekaren till det aktiva fönstret
  move.l IBase_ActiveWindow(A6),A0

  ; Hämta fönstrets x-koordinat och negera den.
  ; ( 10 blir -10 ) Om vi gör detta med både
  ; x- och y-koordincÿÿn får vi de relativa
  ; avstånden vi skall flytta fönstret för att
  ; det skall hamna på position (0,0).
  moveq  #0,D0              ; Nolla D0
  move.w win_LeftEdge(A0),D0
  neg.l  D0
  ; subtraherar vi fönstrets befintliga vidd.
  ; Resultatet blir då hur mycket vi skall öka
  ; fönstrets vidd så att fönstret fyller upp
  ; skärmens vidd. Samma operation utförs på
  ; fönstrets höjd.
  move.w scr_Width(A1),D0
  sub.w  win_Width(A0),D0
  move.w scr_Height(A1),D1
  sub.w  win_Height(A0),D1

  ; Ändra storleken på fönstret.
  jsr    _LVOSizeWindow(A6)

  move.l A6,A1              ; A1 = IntuiBase
  move.l 4,A6               ; A6 = ExecBase
  jsr    _LVOCloseLibrary(A6) ; Stäng Intuilib

ErrExit:
  rts

intuiname:
  dc.b  'intuition.library',0

  END
```

400 kr

Tjäna 1.000 kronor...

Tips och trix är en avdelning med små råd från läsare. Skicka in dina favorittrix, knep, algoritmer, programsnuttar. Allt som du tycker att världen borde känna till.

De bästa bidragen publiceras och får en belöning. Vi betalar mellan 50—1.000 kronor för dina bästa tips och trix i form av presentkort.

Skicka dina bidrag till:

Datormagazin, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 Stockholm.

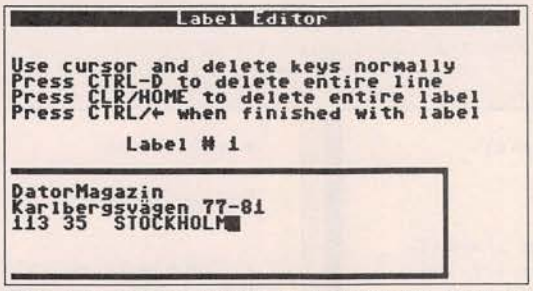
Märk kuvertet "TIPS &TRIX". *P.S. Glöm inte ditt namn, adress och telefonnummer!*

C64

Blandade hemligheter

Vill du hålla ordning på din ekonomi och komma ihåg möten och födelsedagar. Eller göra formulär och etiketter och lära dej balansräkning för företag på C64:an.
Ja, då bör du ta dej en titt på STOCC:s PD- diskett C 64.116.

PD-diskett nummer C64.116 från STOCC har tillnamnet Home Utilities. Och vid en hastig titt på diskkatalogen verkar denna diskett väldigt välfylld, men så är inte fallet om man ser till antalet användbara program. En stor del av filerna är nämligen sekvensiella textfiler med instruktioner till programmen, vilket i och för sig är bra, och många av programmen består av flera filer. Men här finns i alla fall en del som kanske kan vara användbart.



Diskettens bästa program är Labeller IV. Med det kan du göra olika typer av etiekter.

Ultra är först ut, ett program som funnits med på andra disketter. Det är ett program för att läsa eller skriva ut sekvensiella filer och finns väl med för att ge enkel tillgång till alla instruktionsfilerna.

Bank Accounts är nästa program och det är ett program för att hålla ordning på den privata ekonomin. Det är naturligtvis amerikanskt och lite dåligt anpassat för svenska förhållanden, men är dock skrivet i basic och därför inte alltför svårt att ändra för den som vill göra sig besväret. Programmet klarar av att hålla reda på två checkkonton och ett sparkonto med insättningar, uttag och saldokontroll.

Date Tracker är till för folk som har svårt för att komma ihåg möten och födelsedagar. Det är en dagbokskalender med plats för tio anteckningar per dag, som sparar alla anteckningar till disk och kan göra utskrifter till skärm eller skrivare. Personligen har jag aldrig fattat vitsen med att ha sådant på data när det är mycket enklare med en fickalmanacka, men kanske passar det någon. Ett enkelt basicprogram utan märkvärdigheter.

Tre utbildningsprogram för ekonomer finns med.

Depreciation heter det första och visar årlig värdeminskning för ett föremål efter inköpsvärde och livslängd matats in.

Market är nummer två och är en mycket enkel simulering av två konkurrerande företag, där man arbetar med produktionskostnad, producerad mängd och försäljningspris. Ger inte särskilt mycket.

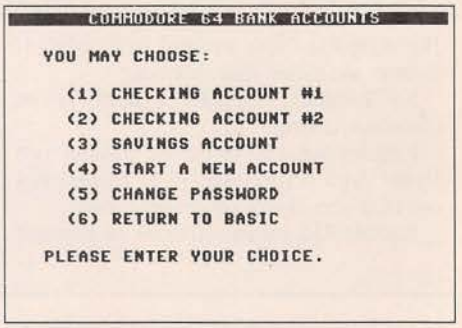
Objective avser att lära eleven hur man ställer upp en balansräkning för ett företag. Först presenteras några sidor med hur det hela ska se ut, på amerikanskt vis, och sedan följs detta upp med frågor på läxan. Meningslöst.

Form Maker och LFS Formmaker är båda program som är avsedda att på skrivare producera ett formulär bestående av rader och kolumner färdiga att fylla i. Kolumnbredden kan varieras och både rader och kolumner kan namnges eller numreras. Inte särskilt användbart, men av de båda fungerar LFS bäst, det andra verkar ha en del buggar.

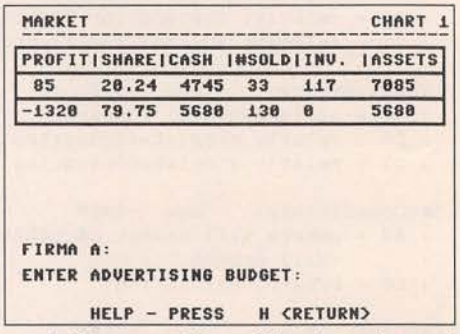
Labeller IV är diskettens mest användbara program . Här handlar det om att skriva etiketter. Olika etikettformat kan bestämmas och sparas på disk. Utskrift kan göras till önskat etikettformat. Programmet klarar å och ä, men inte ö, och är väl därför något begränsat för svensk användning. Sist har vi Letterhead, ett tämligen meningslöst program som skriver ut ett brevhuvud högst upp på ett papper. Men bara versaler och inga svenska tecken. Ingenting att ha.

Det finns faktiskt ett program till, kallat Mailinglist, men det fungerar inte alls och renderar därför inga kommentarer. Disketten som helhet är väl inte särskilt intressant och kan gott undvaras.

Anders Reuterswärd



Att hålla ordning på din ekonomi går kanske bättre med Bank Accounts....



...och företagets ekonomi kanske grejas med tre utbildningsprogram för ekonomer.

Här kan du beställa PD-programmen!

Special-pris: **35:-**

Ring inte Datormagazin om du vill beställa PD-programmen. Fyll i stället i den här kupongen. Genom ett specialavtal med Stockholms Computer Club (STOCC) får Datormagazins läsare köpa PD-disketter proppade med program för 35 kronor. OBS! Postförskottsavgift, 16 kr, tillkommer (om du vill undvika detta, betala istället i förskott på postgironr. 404 80 67-5)
Den speciella LIST-disketten med en katalog över samtliga tillgängliga PD-program kostar 15 kronor.
Kravet är att du fyller i den här kupongen (eller en fotostatkopia) och skickar den till Barbara Berg, Golfvägen 11, 182 31 Danderyd. Mär kuvertet "PD-64" OBS skicka inga pengar. Du får en räkning tillsammans med disketterna. Leveranstid cirka 14 dagar.

☐ **JA, jag vill beställa listdisketten för 15 kr**

☐ **JA, jag vill beställa följande disketter:**

.....

TEXTA TYDLIGT

Namn:.....

Adress:.....

.....

DiamantBok

- *professionell bokföring på Amiga*

✔ utvecklat speciellt för Amiga

✔ följer FAR:s och RSV:s rekommendationer

✔ baskontoplan BAS 90 medföljer

✔ kan köras på alla Amigor med 1Mb RAM

RING FÖR DEMODISKETT!

PRIS: 2995:- inkl. moms

DiamantData
Gamlestadstorget 14, 415 03 Göteborg, tel 031-19 40 48

TIC TEC

3,5" MF2DD disketter m etiketter

→ 3,50 ←

Minst 100 st per order. Full garanti!

Samtliga priser inkl moms, frakt tillkommer.

Sony MF2DD märkesdisketter i 50-p : 6,90!
3,5" MF2HD Noname: 8,45 !
Fujitsu, Mitsubishi MF2HD : 12,50!
Possobox: 169:-

TIC-TEC, Box 147, 26122 Landskrona

046-145955

Denna annons kostar 1 400:–

annonskontakten
Tel. 08-83 09 15

MODEM

1200 baud **695:-**

OBS! Begränsat antal

Kompletta med modem-kabel och telepropp

2400 baud **fr. 995:-**

BERGSLAGENS DATA

Tac 2 99:-

Bat Handle 199:-

Alla priser inkluderar moms, endast postens avgifter tillkommer!

Ring! **0587-10273 / 14091**

Ordertelefon Butiken/Fax

VIDEO

FRAME GRABBER

från ROMBO, finns till
AMIGA, ATARI & PC

VIDI *AMIGA* + VidiChrome + Photon Paint + RGB–Splitter	1799:–
VIDI AMIGA + VidiChrome + Photon Paint	1389:–
Demodiskett *AMIGA* *25:– ink. porto*	
VIDI ST + VidiChrome + RGB–Splitter	1799:–
VIDI PC Plus + VidiChrome +RGB–splitter + Paintbrush IV	2989:–
Demodiskett PC *35:– ink. porto*	

RGB–splitter

VIDI–RGB RGB–splitter passar bl. VIDI CHROM eller Digi-View Gold (Newtek) 795:–

GENLOCK

AMIGA PAL **kpl.**	2995:–
AMIGA PAL Y–C **kpl.**	3495:–
(Y-C modellen passar bla för S-VHS)	
ATARI ST PAL **kpl.**	2995:–
ATARI ST PAL Y–C **kpl.**	3495:–

Kvalitets produkter
från ZYDEC och
GOLDEN IMAGE

AMIGA

Handscanner kpl.	1.995:–
Diskdrive 3,5" (Slimline)	568:–
512Kb Minneskort	319:–
512Kb Minneskort med klocka	349:–
1Mb extra minneskort för uppgradering av 512Kb minneskort till 1,5Mb	759:–
1,5Mb Minneskort med klocka	989:–

ATARI

Handscanner för ATARI från	1.995:–
Diskdrive 3,5" (Slimline)	595:–
Minneskort för 2/4Mb ST/F/M	899:–

AMIGA / ATARI

Golden Image Optical MUS	495:–
ZYDEC Mus 280dpi	249:–
Trackball TRUEDOX	395:–
Stereoförstärkare/högtalare	395:–

Fråga efter vår katalog

Reservation för prisändringar.

Alla priser är inkl. moms ex. frakt.

UG-Tronic AB
Tel: 0340-53400
Fax: 0340-53944
Box 195 S-430 30 FRILLESÅS

Skydda den du älskar.

P-piller är bra, men alla killar borde ändå lära sig att använda kondom. Det skyddar mot sjukdomar. Och att skydda varann är ett tecken på kärlek.

AIDS DELEGATIONEN

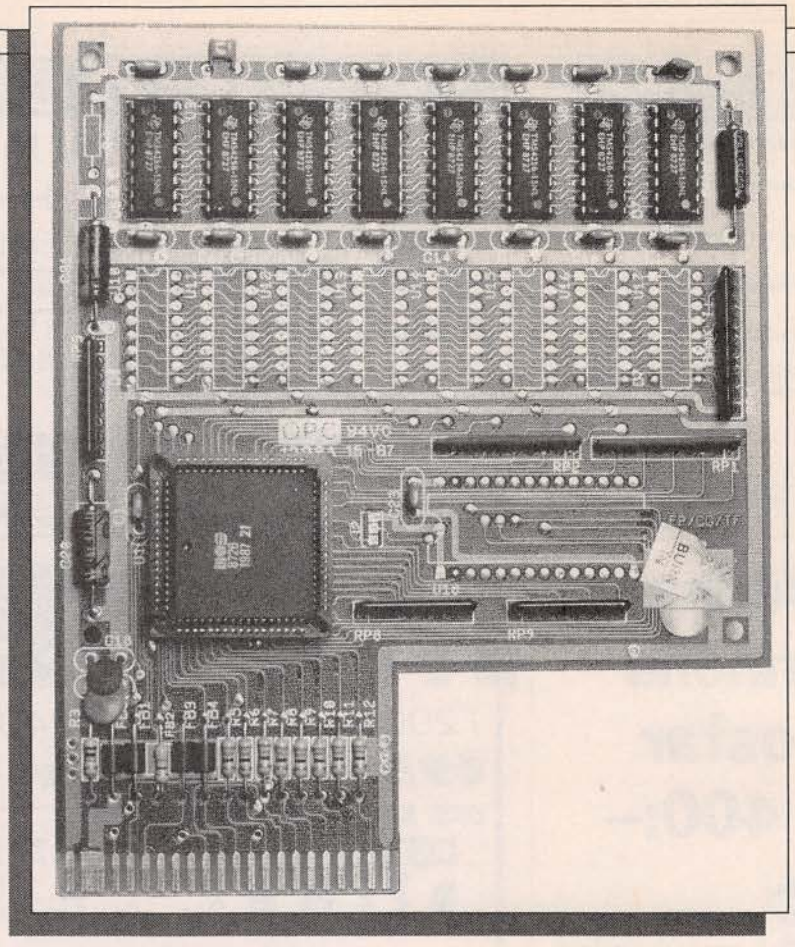
PÅ TV

- 41 TV-kanaler
- Komplett
- Behändig

endast **9:90**/nr

C64

Mer minne till burken



Expansionsminnet 1764 ''inifrån''.

Fyra gånger mer minne till din 64:a. Det är vad du får om du använder 1764-minnet.

Men du kan inte bara stoppa in 1764:an. Istället krävs att du som programmerare lär dej använda 1764:an. Och det är precis vad du får lära dej i denna artikel.

Utvecklingen går framåt och få datorer säljs med mindre än 1Mb minne. En C64 har bara en bråkdel av den minneskapaciteten i originalutförandet. Men för bara 495 kr får man idag både ett extra minne (jag syftar då på 1764:an) och en ny, kraftigare transformator.

Då extraminnena kom till C64:an blev de ganska svalt mottagna och så vitt jag vet tillverkas de inte ens längre av Commodore. Ett vanligt 1764 minne innehåller 256 Kb vilket är fyra gånger mer än en normal C64. Som vi sett i Anders Reuterswärds artiklar kan man mycket väl bygga ut dem till hela 512 Kb. Som jämförelse kan man säga att en diskettsida normalt innehåller max 170Kb.

Vad man dock måste komma ihåg är att sytemet inte automatiskt kan utnyttja den extra kraft den fått till godo, utan det är upp till programmerarna att ta vara på denna. Som vanligt måste all data som skall visas och all programkod som skall köras finnas i datorns primärminne.

Man kan alltså lika lite köra program på 1764:an, som man kan om de ligger på disk eller på band! Det är därför lättare att se 1764:an som en extremt snabb yttre enhet än som ett egentligt extraminne.

Två nivåer

Om man vill kommunicera med extraminnet finns det två olika nivåer att använda 1764:an på. Antingen kör man ''högnivån'' och använder RamDos:en så att extraminnet fungerar som en rysligt snabb diskettstation. Eller så går man rakt in på ''lågnivån'' och sköter allt dataskyfflande mellan datorn och extraminnet själv.

För att aktivera RamDos i sina egna program laddar man in RamDos(datum).BIN. Mycket mer finns inte att säga om detta.

Däremot måste vi förstås gå igenom direkt access i detalj och visa med programexempel.

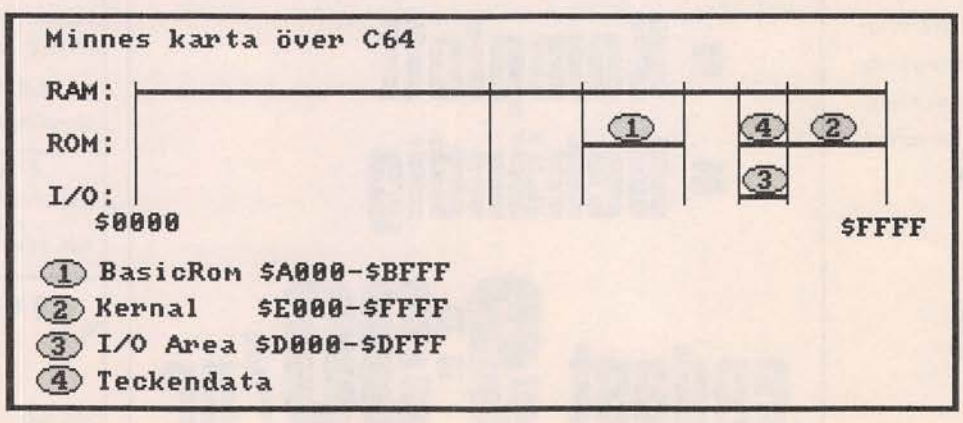
Principen är i grund och botten mycket enkel. 1764:an har en uppsättning register som kan matas med data. Någon egentlig kopiering behöver man alltså inte tänka på utan det sköter 1764:an själv. Och detta sker blixtsnabbt!

Ange parametrar

Det man gör är att ange följande parametrar:

- Var i datorn man skall börja läsa
- Var i extraminnet det skall hamna
- Hur stort område som skall kopieras
- Åt vilket ''håll'' datatransporten skall gå.

Alltså är det hela mycket enkelt. Vi kan ju gå igenom de olika registern först innan vi tittar på de olika möjligheterna detta öppnar för oss. Se tabell.



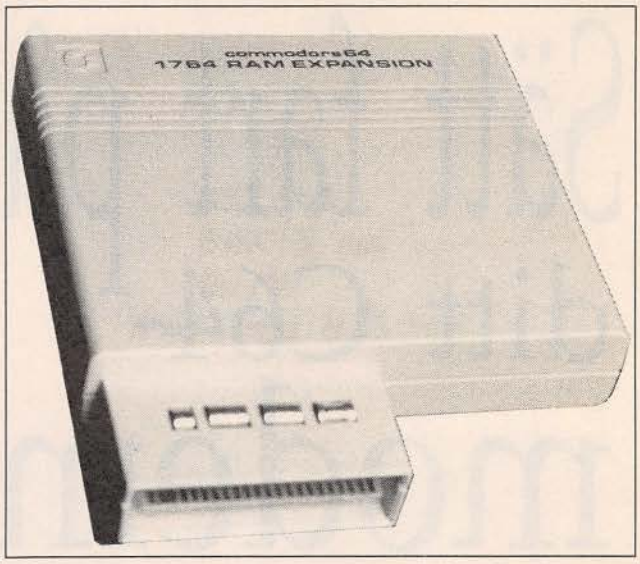
När alla adresser är inställda ($02 - $08) så finns det två olika sätt att starta kopieringen!

1. Så fort man sätter bit 7 i $01 (påminner igen om att detta är $DF01) börjar

Minneskarta till 1764

Adress	Bit	Funktion (Läs/Skriv - Anger om registret kan läsas eller skrivas)
$00		Statusregister (Endast Läs!)
	7	Interrupt-register. Är denna bit satt finns det ett IRQ somväntar på att bli utfört.
	6	Kopieringsstatus (Är flaggan satt är kopieringen färdig!)
	5	Felflagga (Satt = Fel i kopieringen!)
	4	Storlek på extraminnet (1 = 256K, 0 = 512K)
	0 - 3	Versionangivelse
		Värt att notera: Bit 5, 6 och 7 töms då detta register läses!
$01		Kommandoregister (Läs/Skriv)
	7	Utför kopieringen (1 - Utför inställd kopiering!)
	6	(Reserverad)
	5	Autoload. (1 - Ställ in AUTOLOAD läge)
	4	$FF00 (1 - Vänta tills skrivning sker till $FF00 innan kopieringen exekveras)
	2 & 3	Reserverade
	0 & 1	Kopieringsläge
	00	Kopiera C64 till 1764
	01	Kopiera 1764 till C64
	10	Byt areorna i datorn och minnet
	11	Verifiera kopieringen.
$02		C64 Lowbyte (L/S)
		De lägsta 8 bitarna av adressen i C64:an
$03		C64 Highbyte (L/S)
		De högsta 8 bitarna av adressen i C64:an
$04		1764 Lowbyte (L/S)
		De högsta 8 bitarna av adressen i 1764:an
$05		1764 Highbyte (L/S)
		De högsta 8 bitarna av adressen i 1764:an
$06		1764:a Bankval (L/S)
$07		Lågbyte av överföringslän gden. (L/S)
		De lägsta 8 bitarna av längden på det block som skall överföras.
$08		Högbyte av överföringslängden (L/S)
		De högsta 8 bitarna av längden på det block som skall överföras.
$09		Interrupt mask (L/S)
	7	Möjliggör Interrupt under överföringen. (1 - På)
	6	Interrupt då kopieringen är färdig. (1 - På)
	5	Fel vid verifiering.
$0A		Adresskontrollregister (L/S)
	6-7-(0,0)	Öka pekarna för båda registren (normalläget)
	(0,1)	Öka bara datorns adresspekare (allt hamnar alltså på samma byte i 1764:an - Eller så hamnar en och samma byte från extraminnet på hela arean den skall kopieras till)
	(1,0)	Öka bara extraminnets adresspekare (alltså hamnar allt på samma byte i datorn eller så hamnar en och samma byte från datorn på hela den definierade 1764-arean. Bra för att t.ex. snabbt fylla hela extraminnet med nollor!)
	(1,1)	Fixarea båda adresspekarna. M.a.o. kopiera samma byte från ena stället till det andra det antal gånger som anges i $06 och $07.

1764:ans basadress för registerna är $DF00. Den adress som anges i tabellen motsvarar alltså $DFXX.



Och samma expansionsminne - 1764 - ''utifrån''.

överföringen direkt. Man måste förstås bestämma vilken kopieringsform man vill ha med bit 0 och 1 i samma register. För att detta skall fungera måste man ha $FF00 flaggan släckt (Bit 4).

2. C64:an kan bara adressera 64Kb. Eftersom det finns 64Kb RAM minne, 20Kb ROM och dessutom 8Kb I/O area, så har areorna hamnat på samma adresser i minnet och kan kopplas på och av genom sk. bankswitchning. Genom att i adress $0001 (inte i 1764 registerna alltså!) lägga värdet för hur man vill att minnesareorna skall vara konfigurerade, ställer man in vilka areor man läser och skriver till då man adresserar areor där det finns överlappning!

För att kunna adressera området $D000 till $DFFF (I/O arean) måste detta område således vara ''inbankat''. Eftersom 1764:an adresseras med en sida i I/O-arean måste denna följdaktligen vara ''inbankad'' för att man skall kunna kommunicera med extraminnet.

Bankswitcha

Om man nu använder första alternativet så kommer I/O-arean att hamna i extraminnet, eftersom det är det man ställt in adress $01 i 64:an till att se. Eftersom man sällan vill skyffla ut I/O-arean, där alla adresser inte ens är läsbara, i extraminnet har man löst problemat att nå RAM-minnet under med $FF00-flaggan.

Sätter man $FF00-flaggan i register $01 (i extraminnesregisterna!) så kommer kopieringen inte att exekveras förrän man skriver till $FF00. Detta ger en möjlighet att bankswitcha bort I/O arean. Exempel:

```
SEI
LDA $34   ;Koppla ur alla ROM samt I/O
STA $01
LDA $FF00
STA $FF00 ; Här exekveras kopieringen
LDA $37   ; Normal inställningen!
STA $01
CLI
```

''Studera programexemplet så tror jag att allt klarnar''.

Detta var i stort sett allt som förtjänade att sägas om extraminnesprogrammering. Det finns lite funktioner, som ni ser i tabellen, för att köra interrupt under kopieringen. Detta tycker jag är aningen onödigt att gå igenom eftersom datorn fungerar som vanligt undertiden man kör överföringen (förutom att denna fördröjs).

Studera programexemplet så tror jag att allt klarnar.

Pontus Berg

C64

Sätt fart på ditt C64-modem

Med Swiftlink blir det plötsligt möjligt att koppla supersnabba modem till C64 och C128. Vad sägs om 9600 bps?

Tillhör du dem som brukar sitta vid din dator och förbanna alla långsamma modemhastigheter?

Som tittat avundsjukt på kamraternas Amigor och önskat att det skulle gå att köra lite fortare med 64:an också?

Nu är lidandet över, SwiftLink är här!

Det finns två problem när det gäller telekommunikation med Commodore 64 eller 128. För det första klarar de inte av att arbeta med modemhastigheter över 1200 bps.

Sedan kräver userporten ett speciella interface som är så gott som omöjliga att få tag på. Båda dessa problem löser sig smidigt med SwiftLink-232 från Creative Micro Designs.

SwiftLink är konstruerad av Kent Sullivan på Dr. Evil Laboratories.

SwiftLink består av en cartridge i samma storlek som vilken programfrysare som helst. På baksidan sitter en vanlig 9-polig D-subkontakt och på ovansidan hittar man en liten omkopplare.

Det är allt och ser väl inte så mycket ut för världen. Men plugga in den i 64:ans eller 128:ans cartridgeuttag och hela världen ligger öppen.

Att cartridgeuttaget används, i stället för userporten som annars är normalt för modemanslutning, har flera fördelar. Bland annat blir userporten fri för en parallellansluten skrivare och SwiftLink klarar sig alldeles utmärkt ansluten tillsammans med andra extratillbehör.

Vid testet har den varit parkerad i ett Aprospand expansionskort för fyra cartridgar, tillsammans med en 1750 REU och en Super Snapshot, utan några som helst problem.

Så här ser skärmen till terminalprogrammet NovaTerm ut när du ska börja köra.

Robotic HST-modem

För anslutningen till ett modem används en vanlig modemkabel med en 9-polig D-subkontakt i ena änden och en 25-polig i den andra. Sådana kablar kan köpas i vilken dataaffär som helst.

Så det är bara att koppla in sig till lämpligt modem och köra igång. Datormagazins test har utförts med ett US Robotics Courier HST, men det går bra med vilket standardmodem som helst och med vilken hastighet som helst. SwiftLink klarar från 300 till 38400 bps.

För detta krävs givetvis terminalprogram och de vanliga fungerar inte med SwiftLink. Och därmed kommer vi till det som nästan är lika bra som själva cartridgen. Med i paketet följer nämligen tre disketter med sharewareprogram, speciellt anpassade för SwiftLink NovaTerm, Terminal One, BellTerm och SwiftLink FTP till 64:an, DesTerm till 128:an och Q-Term till 128:an i CP/M-läge!

Och hur fungerar nu kombinationen NovaTerm eller DesTerm 128 och SwiftLink-232?

Helt fantastiskt, att susa fram i 9600 bps är en mycket upplyftande upplevelse när ögonen och hjärnan är vana vid 1200. Filöverföringar går blixtrande fort och texten på skärmen rullar förbi fortare än den går att läsa. Än kan den gamla åttabitarsdatorn hänga med.

"SwiftLink är ett mycket bra köp!"

Er något stressade testare lyckades aldrig komma upp i den svindlande hastigheten 14400 bps, dock troligen mera beroende på ovana vid det lånade modemet och alla dess inställningar än på någon brist hos SwiftLinkcartridgen. Den har redan övertygat tillräckligt för att garantera att den håller utlovat mått även i detta avseende.

Medföljande dokumentation om själva cartridgen är minimal, och upptas mest av uppgifter om felsökning och hur en nollmodemkabel ska kopplas, men är faktiskt ändå fullt tillräcklig. För att få det hela att fungera handlar det ju faktiskt bara om att stoppa cartridgen i rätt uttag och köra igång. Resten står att läsa i programmens egna instruktioner, som definitivt inte är bristfälliga.

Nämnas bör väl också att det redan finns BBS-program som klarar SwiftLink, nämligen CBase 64 och CBase 128 i sina senaste versioner.

Information om dessa medföljer vid beställning och det är alltså möjligt att öppna 64/128-baser för höghastighetsanvändare.

Så vad väntar ni på, sysopar och blivande sådana, sätt igång! SwiftLink är ett mycket bra köp!

Anders Reuterswärd

Swiftlink

PRIS/PRESTANDA: ★★★★☆
DOKUMENTATION: ★★★☆☆
PRESTANDA: ★★★★★
ANV.VÄNLIGHET: ★★★★☆

MYCKET BRA

Utrustningskrav:	C64 eller 128 med diskdrive och modem
Tillverkare:	Creative Micro Designs
Svensk leverantör:	ECO, Spårvägsgatan 6, 214 27 Malmö
Svensk dokumentation:	Saknas
Pris:	690 kr (10% rabatt till medlemmar) + 78kr för kabel. ShareWare-disketterna säljs också separat för 20 kr/styck
Information:	040-822 82 (17-21) 040-822 12 (BBS, dygnet runt)

Hårddiskarna från Supra är nu ännu snabbare.

SERIES III.

Nu har programvaran kommit som gör Supra ännu snabbare än tidigare. Uppstart går nu nästan dubbelt så fort. Levereras med alla nya Supra-hårddiskar. Det går naturligtvis att uppgradera äldre XP-drivar till Series III. Vi säljer satser inkl ROM och programvara till självkostnadspris, endast 495:- inkl moms.

1/2 MB HELT GRATIS.

52 Mb hårddiskarna för Amiga 500 levereras med 1 Mb internt under oktober. Utan extra kostnad för Dig! För tillfället pågår kampanjer hos vissa återförsäljare på hårddiskarna från Supra. Ring oss för mer information

HÅRDDISKAR.

Amiga 500

SupraDrive 500XP - 20 Mb (512 Kb).....5.495
SupraDrive 500XP - 20 Mb (2 Mb).....6.495
SupraDrive 500XP - 52 Mb (512 Kb).....7.995
SupraDrive 500XP - 52 Mb (2 Mb).....8.995
SupraDrive 500XP - 105 Mb (512 Kb)...10.995
SupraDrive 500XP - 105 Mb (2 Mb).....11.995
SupraDrive 500XP - 210 Mb (512 Kb)...14.995
SupraDrive 500XP - 210 Mb (2 Mb).....15.995
( ) = internminne. Alla utbyggbara till 8 Mb.

Atari ST

SupraDrive ST - 52 Mb 5.995
SupraDrive ST - 105 Mb 8.995

Amiga 2000

SupraDrive 2000 - 52 Mb 5.995
SupraDrive 2000 - 105 Mb 8.995
HD-kontrollers för Amiga 500/2000 nu i lager!

PRISSÄNKNING PÅ SUPRAMODEM 2400.

Vi sänker priset på Sveriges mest sålda modem med 20%! Helt komplett med telepropp, kabel och programvara. SupraModem finns även som 2400 Plus (MNP5) och som 9600 Plus (V32, V42.bis och MNP5).

Modem

SupraModem 2400 (externt) 1.595
SupraModem 2400 Plus (externt).....2.495
SupraModem 9600 Plus (externt).....6.995
SupraModem 2400-zi Plus (A2000) 2.495
SupraModem 2400-i (PC) 1.619
SupraModem 2400-i Plus (PC) 2.195

USA Data

USA Data AB, Sadelgatan 6, 213 77 Malmö, tel 040-22 19 20, fax 040-21 90 07.

Gör din egen 3D-värld

Alla objekt du placerar ut kan göras antingen synliga, osynliga eller förstörda.

Gör en alldeles egen värld i tre dimensioner. I den världen kan du ”leva” och uppleva spännande äventyr.

Med 3D Construction Kit och din C64:a eller C128:a klarar du detta lätt.

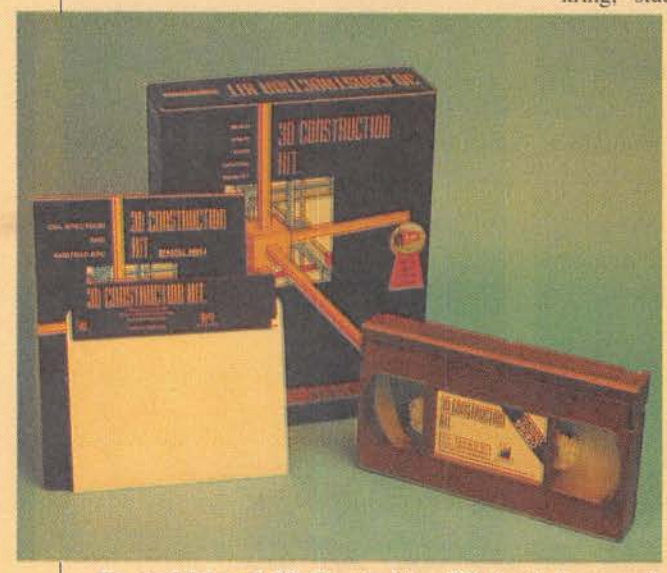
Datormagazin har testat 3D Construction Kit.

Från Domark kommer 3D Construction Kit, ett program som finns till många datorer som Spectrum, Amstrad, IBM PC, Atari och Amiga.

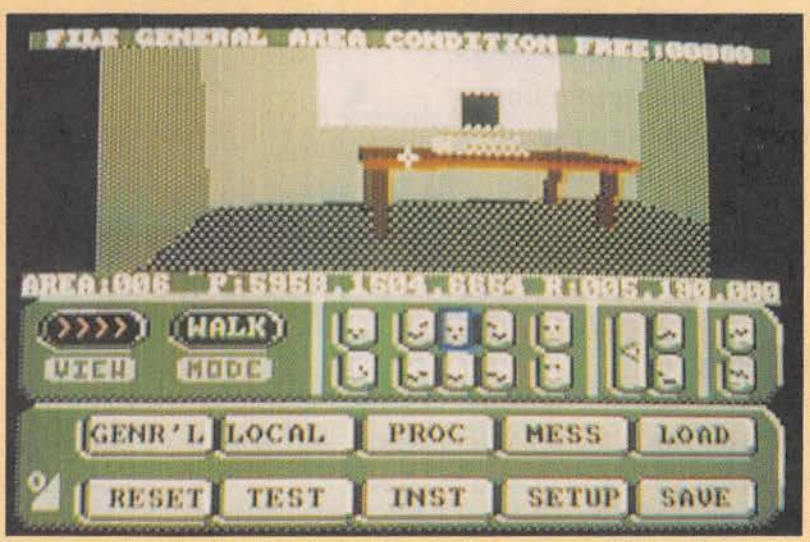
Men den enda version som Datormagazin fått till test är till Commodore 64, nog så ovanligt, men synnerligen sympatiskt.

Med programmets hjälp kan en tredimensionell miljö byggas upp och fyllas med objekt av olika former, som kuber, pyramider, rektanglar och linjer. Dessa kan tänjas, förändras och byggas ihop till byggnader eller föremål. Hus kan förses med dörrar och husets insida kan skapas för sig.

Detta görs genom att 3D-världen kan bestå av olika areor som byggs upp var för sig, och deras interaktion eller inbördes förhållande, genom exempelvis en dörr, regleras med särskilda kommandon. I denna värld kan användaren vandra eller flyga (!) omkring, studera allting från alla tänkbara vinklar, gå runt föremål för att se hur baksidan ser ut, eller klättra över dem om de inte är för höga, och använda sig av de olika saker som kan finnas. Allt beroende på hur världens skapare har programmerat det hela. För med en speciell programsyntax kan det hela styras och olika händelser utlösas om vissa konditioner är uppfyllda.



En nackdel med 3D Construktion Kit är att ikoner och menyer styrs med joystick.



När du skapar din värld kan du välja och modifiera objekt, areor, ingångar och färger.

Tre delar

Att skapa ett eget tredimensionellt äventyrsspel är ingen omöjlighet, eller ens särskilt svårt. 3D Construction Kit finns på både disk och kassett, och består på grund av problem med minnesutrymme av tre delar, Environment Editor, Condition Editor och Freescape Compiler. Här inställer sig naturligtvis frågan varför man i ett alldeles nytt program inte inkluderat stöd för Commodores minnesexpansioner, något som skulle ha givit större snabbhet, utrymme för större världar och minskat den irritation som växlingen mellan olika programdelar medför.

Oproffsig video

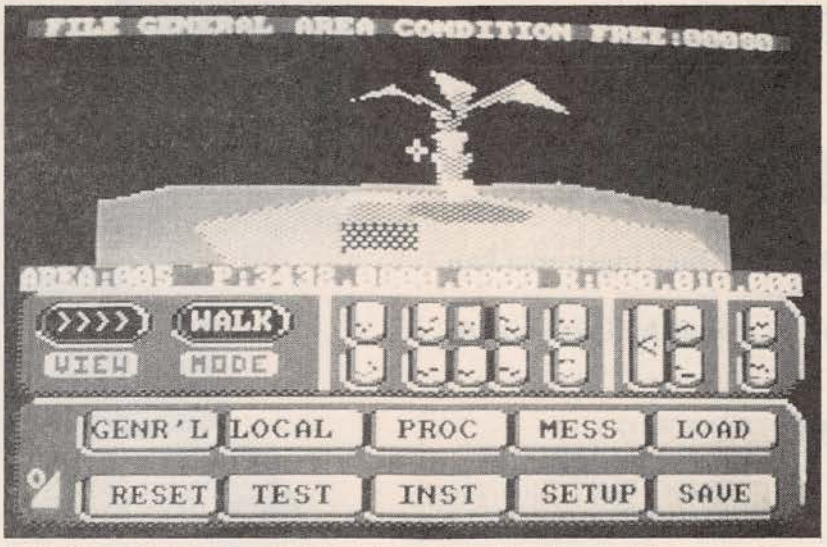
På större datorer är de tre segmenten integrerade i en del, något som kan ses på den videokassett som medföljer programmet och innehåller en demonstration av Amigaversionen. En tråkig och ganska oproffsig video, med trista kommentatorer, men som för 64-ägare även torde ge upphov till en viss avundsjuka vad det gäller grafiken i programmet.

I Environment Editor skapas världen och objekt, areor, ingångar och färger kan väljas och modifieras. Det hela kan sedan sparas till disk eller kassett.

Skärmen består av ett bildfönster i övre halvan som visar hur allting ser ut ur den synvinkel som för ögonblicket valts. I dess överkant finns rullgardinsmenyer och undre halvan av skärmen består av ikoner för att åstadkomma olika funktioner och förflytt-

ningar. Alltsammans manövreras med en joystickstyrd pekare. Och här kommer den andra och absolut största invändningen mot programmet. Varför i hela världen (...) har man inte inkluderat möjligheten att använda Commodores alldeles utmärkta proportionella mus, som tydligt är fallet i Amigaversionen, i stället för att bara tillåta joystick?

Att arbeta med ett system med ikoner och menyer blir oerhört trögt med en joystick, och likaså placering och förändring av objekt på skärmen vid skapandet av en värld. Svagt.



I 3D Construktion Kit:s värld kan du vandra eller flyga omkring, och studera allting ur alla möjliga vinklar. Du kan till och med gå bakom olika förmål.

Lättarbetat

Men bortsett från detta är det här ett kul och lättarbetat program, som dock kräver en hel del träning och påläsning av instruktionerna.

Alla objekt som placeras ut kan vara antingen synliga, osynliga eller förstörda, i vilket fall de inte heller syns. Växling mellan de olika stadierna kan programmeras för olika händelser, ett förstört objekt kan dock inte användas igen utan att programsekvensen nollställs.

Bestäm villkor

Med hjälp av Condition Editor kan sedan världen programmeras att fungera efter olika villkor och händelser, och meddelanden skrivas ut till användaren. Alla objekt i omgivningen kan fås att reagera på att bli beskjutna (med hjälp av ett sikte i form av ett hårkors), aktiverade (samma sikte används, men ett visst avstånd krävs, som också kan varieras), kolliderade med eller trampade på.

Detta lämnar utrymme för konstruktion av dörrar eller falluckor och föremål som kan skjutas sönder eller hanteras på olika sätt.

Sensor

Det finns också något som kallas för sensorer, som kan placeras ut och fås att reagera på användarens ''närvaro'', varefter olika händelser kan utlösas.

Även tidsinställd utlösning är möjlig och dessutom kan vissa enkla ljud inkluderas, tolv stycken olika finns. All denna interaktion programmeras med hjälp av Freescape Command Language, ett specialanpassat programspråk som hanterar variabler, objekt, konditioner (globala och lokala), procedurer, instrument och meddelanden.

Inom Condition Editor kan också den skapade miljön testas och dess funktioner utprovas. När allt fungerar till belåtenhet är det bara att använda sig av Freescape Compiler för att tillverka ett helt fristående program med sin egen lilla värld, körbart helt oberoende av 3D Construction Kit och tillåtet att distribuera fritt.

Stadig låda

Programmet levereras i en stadig låda, försedd med lockande bilder från Amigaversionen. Instruktionsboken är utförlig, men inte alltför lättfattlig och någon erfarenhet av programmering rekommenderas. På programdisketten finns också ett litet äventyrsspel, ett bra exempel på vad som kan åstadkommas.

Begränsningar

3D Construction Kit är ett fascinerande och synnerligen avancerat program, givetvis begränsat av 64:ans minne och grafik, men ändå användbart både för lek och kanske också nyttigare tillämpningar.

Det är framförallt kul att se ett nytt program till den gamla 64:an, men samtidigt tråkigt att man inte utnyttjat dess möjligheter fullt ut (se tidigare invändningar).

Priset i England är inte särskilt högt, vilket gör det hela ännu intressantare, och förhoppningsvis nappar någon svensk importör.

Anders Reuterswärd

Kommandon till THE FREESCAPE COMMAND LANGUAGE

ADCV - Add to variable with carry
ADDV - Add to variable
AND - Conditional
ANDV - And variable
CMPV compare variable
CALL - Call procedure
CROSS - Turn cross on or off
COLOUR - Change colours
DELAY - Pause
DESTROY - Destroy object
ELSE - Conditional
END - End command processing
ENDGAME - Reset environment
ENDIF - End of Else statement
GOTO - Goto entrance
IFACTIVE - If object is active
IFCRUSH - If same space
IFEQ - If equal
IFFALL - If fall
IFGT - If greater than
IFHIT - Check collision
IFLT - If less than
IFSENSED - If detected by sensor
IFSHOT - If object has been shot
IFTIMER - If set time has passed
IFVIS - If visible
INVIS - Make object invisible
MODE - Crawl, walk, run or fly
OR - Conditional
ORV - Logical binary OR
PRINT - Print message
REDRAW - Redraw view window
SETV - Set variable
SOUND - Perform sound
SBCV - Subtract with carry
SUBV - Subtract abslute value
SYNCSND - Sound with frame update
TEXTCOL - Text and background colour
THEN - Conditional
TIMER - Set timer
TOGVIS - Toggle object visibility
VIS - Make object visible
XORV - Logical binary XOR

3D CONSTRUKTION KIT

PRIS/PRESTANDA:	★★★★☆
DOKUMENTATION:	★★★☆☆
PRESTANDA:	★★★★☆
ANV.VÄNLIGHET:	★★☆☆☆

BRA

Utrustningskrav:	C64 el. C128 i 64-läge
Dokumentation:	Engelsk
Version:	———
Pris:	300 kr
Kopieringskydd:	Nej
Tillverkare:	Incentive
Distributör:	Domark Software Ltd
Telefon:	00944-817802224

Här finns likasinnade

Har du problem med datorn, men ingen som kan hjälpa dej?
Hav tröst, här hittar du många hjälpare bland klubbarna.

AMIGAKLUBBAR

■ GÖTEBORG
COMPUTER CLUB WEST
Märkesobunden för alla datorintresserade. Medlemsavgift 100 kr/år. Egen lokal, möten (tisd.), studiecirklar, tidning "Monitorn" PDbibl, 4ggr/år m.m. BBS tel: 031-13 23 10. CCW c/o NBW, Vasagatan 10, 411 24 Göteborg.
Tel: 031-27 29 40 (Åke Fredriksson).

DELTA AMIGA USER GROUP En Amigaförening. Medlemsavgiften är 165 kr. Medlemstidning och medlemsdiskett 4 ggr/år. PD-bibliotek på ca 2000 diskar. För info kontakta Delta, Tegnérg. 18, 412 52 Göteborg. Tel: 031-18 19 07.

■ JÖNKÖPING
JÖNKÖPINGS AMIGA CLUB
Nybörjare i 1:a hand. Infodisk med PD-bibl, stadgar samt VirusX och Arc. 25 kr + porto. Årsavgift 75 kr. Medlemsdisk 4ggr/år. Var tredje medlem får valfri PD-disk gratis. Adress: J.A.C, c/o Pantzar, Murgrönsg. 17, 552 45 Jönköping. Tel: 036-17 57 87 ring efter kl. 17. PG.375247-4

■ KINNA
COMMODORE CLUB OF WEST SWEDEN
Klubb för de som är intresserade av programmering. Medlemsdisk 1 gång/mån, rabatter. För mer info skriv till: CCWS, Box 179, 511 22 Kinna.

■ LINKÖPING
AMIGA USER GROUP SWEDEN
Riksförening för Amigaanv. Med i Ami-Con. Störst i Norden m ca 1200 medl. Seriös förening för att samla och sprida info om Amigan. Medlemsdisk 4 ggr/år m DOS-kurs, Ckurs, prg, rabatter, annonser m.m. Årlig Amigamässa. Stort PD-bibliotek m tusentals program. Egen databas. Medlemsavg. 150 kr/år. PG 693161-2. Adress: AUGS, Box 11055, 580 11 Linköping.

NORDISKA PD-BIBLIOTEKET
Rabatter, medlemsdisk, tidning, BBS. Medlemsavg. 150 kr/år. Adress: Nordiska PD-Biblioteket, Box 2011, 580 02 Linköping. PG 596437-4. NPD Hot-Line tel: 013-11 23 80 på torsdagar mellan 18.30-22.00. Tel:013-72026.

■ MALMÖ
AMIGA EAGLES COMPUTER CLUB
Inriktar sig på träffar och kurser. Många olika kurser. PD-bibl, medlemsrabatter. Medlemsavgiften är 200 kr/år. Medlemsdisk. För info: MAF, Box 139, 232 22 Arlöv eller ring Bo Samuelsson 040-44 64 92. Du kan även besöka klubben på söndagar mellan 18-22 på Västra Skrävlingev 209 kv, Gula Höja i Malmö.

LIMHAMNS AMIGA USER CLUB
Medlemsdiskett med info, diverse texter och ett demo. Fortsättningsvis får man sedan fyra disketter per år. Medlemsavgiften är 100 kr/år och halvår 60 kr/år. PG 50 90 08-9. Mer info: L.A.U.C., Götg. 31, 216 11 Malmö.

■ SIMRISHAMN
ÖSTERLEN
Dataklubb som satsar på utbild i samarb m ABF. PD-bibl, tidning, medlrabatter. Medlavg 100 kr/år. För mer info: 0414-420 25 (Henrik)

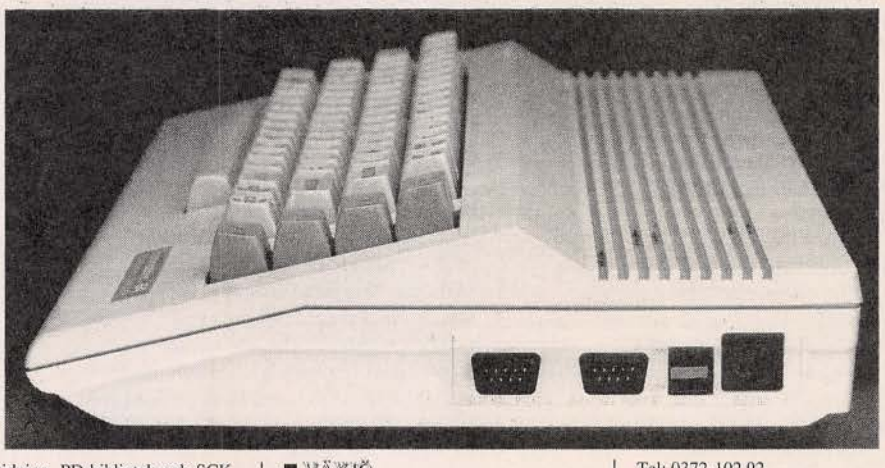
■ STOCKHOLM
SWEDISH USER GROUP OF AMIGA
Rikstäckande Amiga för. som verkar för en seriös användning av Amigan. Förmåner, medlemsrabatter, stort prg-bibl, klubblokal, medlemsträffar. Medlemstidning 5 ggr/år, specialdisk av Amigazine 1 ggr/år. Amigazine är SUGA:s medlemsdiskett som innehåller både red. mtrl och prg. Medlemsavg. 175 kr/år. Amigazine pren (5 nr/år) 75 kr. Eget möte i Fidonet. Hjälptel: 08-34 41 47 (11-15 sönd). För info: SUGA, Disponentvillan, Verkstan, Norrtullsgatan 12K, 113 27 Stockholm. PG 134332-6

AMIGA C CLUB
En av Sveriges mest internationellt spridda klubbar. C-programmering. Medlemsavgift 150 kr/år. För mer info skriv till: ACC, Anders Bjerin, Tulev. 22, 181 41 Lidingö.

■ UDDEVALLA
THE GREAT AMIGA CLUB
Klubben riktar sig till Amiga-anv, intresserade av PD och programmering. PD-disk 12 kr/st för medlem och 18 kr/st för icke-medlem. Medlemsavg. 80 kr/år. Medlemsdiskett 3 ggr/år. Informationsblad finns att få för de som ej är medlem. PG 6247640-3. Mer info: GAC, c/o Jakob Mattsson, Egersbergsv. 3, 451 54 Uddevalla.

■ YSTAD
YSTAD EXPERIMENTALFYSIKALISKA SÄLLSKAP
Unga Forskareförening i Ystad. En förening för Amigaägare och nu även för PCägare. Håller kurser. Samarbetar med studiefrämjandet. Innehar hårdvara. Medlemsavg. 75 kr/år. Klubbtidningen "Utskriften" 4 ggr/år. Ring 0411-746 26 eller skriv till YES, Box 194, 271 24 Ystad.

C64/128 KLUBBAR



■ MALMÖ
FREMA DATORKLUBB
Klubb för C64&128 ägare med disk. Elektronisk tidning på disk 4-5 ggr/år. Prg-bibl. Disketter säljes fr. 3.50 kr/st. Medlavg 75 kr/år. Info tel 031-56 34 54 eller skriv till: Fredrik Löf, Mosskullest. 20B, 423 43 Torslanda. Obs! bif. svarsporto.

■ UPPLANDS-VÄSBY
US SYSTEM
En klubb för C64/128-ägare. Klubbtidning. Medlemsavg. 60 kr/år. För mer info skriv till: Niklas Haglund, Ryttarg. 51, 194 31 Upplands-Väsby.
Tel: 0760-821 82.

■ VÄSTERÅS
SV. COMMODORE KLUBBEN
Klubb för C64/128 ägare. SCK är en ideéll förening med stadgar och möten, medlemstidning, PD-bibliotek och SCK-kontaktservice (''brevvänsförmedling''). Medlemsavgift 50 kr. För mer info kontakta Jonas Björk.
Tel 021/84 06 50. Adress: 4e Bjurhovdagången 12, 753 52 Västerås.

■ VÄXJÖ
64:ANS
En klubb för C64/128-ägare. Tidning 10 nr/år. Medlemsavgiften är 60 kr/år. PG 633 45 78-9. Mer info: 64:ans, Lillängsg. 9, 341 34 Ljungby.
Tel: 0372-102 92.

BASBABBEL finns på sid. 13.

PD- & DEMOKLUBBAR

AROS PD PD-bibliotek i Sv. Com. klubbens regi. Öppet för alla. SCK:s medl har rabatt. Pris 20 kr/disk för C64/128. Adress: 4:e Bjurhovdagången 12, 753 52 Västerås.

COOL'N FUN PD-BIBLIOTEK Vi har ett mycket litet PD-bibliotek. Säljer och köper PD-diskar. Skicka 20 kr + porto för info-disk. Cool'n Fun PD-bibliotek, Nyponv. 2, 312 31 Laholm.

DATABANKENS PD Fish, Camelot m.fl. Disketter för 10 kr (inkl porto) och leveranstid max 1 v. Infodiskar för 20 kr på PG 23 33 68-0. Märk inb.kortet ''Info''. Informationsblad ''Check-häftet'' innehållande varierande texter, recensioner och skvaller om olika PD-program en gång i månaden. Prenumeration 45 kr/år. För mer info skriv till: Databankens PD, Box 1220, 501 12 Borås.

DELTA NORDISKA PD-BIBLIOTEK Ca 2000 disketter. Pris 15 kr/st Sätt in 30 kr på PG 41 12 36-3 för färsk lista, eller kontakta: Delta, Tegnérg. 18, 412 52 Göteborg. Tel: 031-18 19 07.

HÅKAN PD & DOC. FILSERVICE PD-bibliotek för Amiga. Bland programmen hittar man PD, demos och bilder. Fish-biblioteket innehåller de senaste diskarna. Pris 14 kr/st inkl porto. Infodisk fås mot 14 kr på PG 56 30 51-2, Håkan Vikander. Utskrifter av Pagesetter-2-filer, Ascii-filer samt IFF-bilder på laserskrivare för 10 kr. Infoblad fås mot frankerat svarskuvert. Man kan även få Amiga-PD dok.filer utskrivna och eget färgat brevpapper. Brevpapperskatalog beställes på samma pg för 10 kr. Adress: Håkan Vikander, Lundenv. 19B, 541 39 Skövde.

PD BIBLIOTEKET GOTLAND Fish och Camelot serierna. Listdiskar kostar 15 kr på PG 457 44 62-0. Kan även beställas per brev, men då får man betala en postförskottsavgift. För mer info skriv till: PD Biblioteket Gotland, c/o Charlotte Jakobsson, Båtels Mästerby, 620 20 Klintehamn.

PD-SPECIALISTEN Över 3000 disketter. Pris: från 7 kr/st och listdisk med listor på svenska över samtliga program kostar 10 kr. Du kan prenumerera på Fish-diskar. Leverans inom 24 timmar (till 95 %). Mer info: Tommy Isaksson, Furudalsv. 15, 752 60 Uppsala. Tel: 018-46 17 12.

PD-SYD Har Fish, ACS, Faug, Auge, Amicus, Delta och Antares. Priset är 20 kr/disk plus porto på 5 kr. Listdisketterna kostar 25 kr inkl porto. Skriv eller ring till: PD-Syd, Box 60, 240 14 Veberöd. Tel: 046-858 25.

SANTA CRUZ Är ett renodlat demobibl. för Amiga. Pris 15 kr/disk. Mer info ring till Marcus på tel 044-10 08 77 eller skriv till: Santa Cruz, Kullmansväg 7A, 291 35 Kristianstad. Bifoga svarsporto!

SCANDINAVIEN PD Ett PD-bibliotek för C64- och Amigaägare. PD-program till bra priser. Ingen medlemsavgift. Totalt ca 3000 Amigadisketter, däribland FISH-disketter upp til 540. Pris: 10 kr/st. Mängdrabatter. 3 st listdiskar 30 kr. Över 200 st C64-disketter (Geos, STOCC, egna) 15 kr/st. Listdiskett 10 kr. Skriv till: Scandinavien PD, Box 525, 191 05 SOLLENTUNA. Märk kuvertet C64 resp Amiga.Tel: 08-960 400 (Ulf Eriksson).

WDC DESIGN är ett blandat demo- och program-bibliotek för C64:an i Sundsvall. Listdisk för 15 kr på BG 138-97 66. WDC har också något som heter Månadens 64 Diskett, med ett PD-spel, diskettidning och mycket annat. Tel: 060-12 78 55 (efter kl 16.00).

BLANDADE DATAKLUBBAR

■ BODEN

ORION Förening för alla datorintresserade. De flesta medlemmar är Amigaägare. Orion är ansluten till Unga Forskare. Kursverksamhet och medlemsdiskett. Medlemsavg. 180 kr/år. Även PD-Bibliotek. För mer info skriv till: Ove Jansson, Drottningg. 47 E, 961 45 Boden. Ring Anders Kohkoinen.
Tel 0921/117 41.

■ GÄRSNÄS

VIC BOYS DATORKLUBB C64 och Amiga 500 förening. Klubbtidn. 9 ggr/år. Medlemsträff varje mån. PDbibl för C64 och Amiga. Medlemsavg. 40 kr. PG 4887661-9. För info: Mikael Persson, Skolvägen 11, 270 53 Gärsnäs.

■ HALMSTAD

NORDISKA PLUS/4 KLUBBEN Söker alla Plus/4, C16, C116 och C20 ägare i Norden. Ingen medlemsavgift. För info: Nordiska Plus/4 Klubben, c/o Reiner Lärka, Maratonv. 38C, 302 54 Halmstad.

■ OSKARSTRÖMS COMPUTER CLUB Klubb för alla datorintresserade. Avgift 100 kr/år vuxen, 50 kr/år ungdom och 25 kr/år för familjemedlem. Vi har möten varje måndag 17-20. Håller kurser i assembler, CLI, DOS och C. PD-bibliotek (Amiga) och egen BBS (tel: 035-609 70). För info skriv till OCC, Box 64, 313 00 Oskarström. Ring 035-12 47 15 (Mikael) eller 394 35 (Veijo).

■ JÖNKÖPING

COMPUTER ASSOCIATION OF SWEDEN Förening ansluten till Unga forskare för Amiga och ST ägare. Medlemsdisk 4 ggr/år och klubblad 8 ggr/år , PD-bibliotek, rabatter, möten ca 6 ggr/år. Infodisk med PD-lista m.m. mot 19 kr på PG 365462-1. Avgift 100 kr/år. Info: 036-18 53 42 eller 036-18 56 43. Adress: CAOS, Smedsbov. 17, 553 08 Jönköping

■ KALMAR

DATA-AKADEMIN Klubb för datorintresserade i småland. Medlemsavgift är 30 kr. Dataträffar. För mer info skriv till: DataAkademin, Box 200, 382 00 Nybro

■ KALIX

KAMIGAST Är en förening för alla datoranvändare i Kalix. Medlemsavgiften är 100 kr. PD-program och programmeringsmöten. För vidare info skriv till: KamigaST c/o Johan Högdahl, Börjelsbyn 3468, 952 00 Kalix.
Tel: 0923-260 57.

■ MALMKÖPING

COMPUTER CLUB SWEDEN Sveriges största märkesobundna datorklubb! Vi har lokalföreningar på många platser i Sverige. Medlavg 100 kr/år. Tidning 4 ggr/år. För info: CCS, Box 115, 640 32 Malmköping.

■ SANDVIKEN

SANDVIKENS COMMODORE DATAKLUBB Användarklubb för C64/128, Amiga och PC. Medlemsförmåner, PD-prg, klubbtidn ca 4 ggr/år. Medlemsdisk 1-2 ggr/år. Medlemsavg. senior 100 kr/år, junior 75 kr/år. För mer info: Box 7013, 811 07 Sandviken.

■ SKELLEFTEÅ

SKELLEFTEÅ COMPUTER CLUB En lokal datorförening för alla datormärken. Har en bas ''Orion'', lokal på Fältjägarv. 29. PD-bib, medlemsförmåner, nyhetsblad ''Polstjärnan'', kurser mm. Medlemsavg. är 50 kr/år. PG 49 52 94-1. För mer info: Skellefteå Computer Club, Box 257, 931 23 Skellefteå.

■ STOCKHOLM

STOCKHOLM COMPUTER CLUB PD-bibl för PC, C64/128, Amiga och MacIntosh. Egen BBS, rabatt på QZ:s KOM system. Möten i Stockholm. Medlemstidn 5 ggr/år. Medlemsavg. 100 kr på PG 21301-7.
Info tel 08-760 89 01

■ UMEÅ

DATORKLUBBEN Så väl proffs som nybörjare. Alla datortyper, men främst Amiga och PC. Medlemsdisk varannan månad och klubblad 12 ggr/år. Medlemsavg. 150 kr/år. För mer info: Datorklubben, Ostkroken 178, 902 62 Umeå.

■ ÖRNSKÖLDSVIK

TGEH DATAKLUBB En dataklubb lokalt i Örnsköldsvik. Datatidning för Amiga, rabatter, kurser och medlemsmöten var 3:de vecka. Medlemsavg 60 kr. Tveka inte, ring! 0660-703 54, 503 52 för info

KLUBBAR MED HJÄLPTELEFON

AMIGA ADVENTURE CLUB
Klubb för äventyrsfrälsta Amigaägare. Medlemstidning 6 ggr/år med tips ideér och en del enkla program. Medlemsavgift 25 kr/år, För mer info kontaktar man: Robert Siohvonen, Moräng. 12, 734 00 Hallstahammar.

AMIGA CC 500
Klubb för äventyrsfrälsta Amigaägare. Specialiserat sig på Sierraspel, men också på andra. Medlemstidning 8 ggr/år. Säljer lösningar och har hjälptelefon. För mer info: Amiga CC 500, Th.Kitteslens. gt 26, 1500 Moss, NORGE.

NORDISKA PD-BIBLIOTEKET
Se notis bland Amigaklubbar.

SIERRA ADVENTURE CLUB
Klubb specialiserad på Sierraspel, men intresserar sig för allt som görs. Klubben säljer lösningar och har hjälptelefon. För mer information kontaktar man Sierra Adventure Club, Skogsv. 13B, 1570 Dilling, Norge.

SWEDISH USER GROUP OF AMIGA
Se notis bland Amigaklubbar.

SVENSKA SCHACKDATORFÖRENINGEN
För intresserade av schackdatorer och datorschack. Tidningen PLY 4 ggr/år mot medlemsavgiften på 120 kr att insätta på PG 418772-0. Skriv till: Thoralf Karlsson, Uttermarksg. 31 C, 633 51 Eskilstuna. Tel:016-13 13 96

SVENSKA ÄVENTYRSKLUBBEN För äventyrs- och rollspelare. Klubbtidn, hjälptel, lösningar. Avgift 55 kr till PG 4964649-0. För info, sänd svarsporto till: Mattias Melin c/o Emilsson, Maratonv. 12A, 302 54 Halmstad.

THE INSANE ADVENTURE FREAKS Klubb för de som spelar äventyrsspel. Avg.20 kr. Spelkartor säljes till medlemmar. Nödtelefon tel: 063-137728 Övrig info: Jason" Eksell, Fjällg.55B, 502 61 Borås. Tel:033-105617

Har du också en klubb och inte finns med i vår klubböversikt. Skriv till: Datormagazin, Box 6688, 113 84 STOCKHOLM. Märk kuvertet ''Föreningar''.
Du som har en förening som finns med i Datormagazins översikt: Var noga med att meddela om ni byter telefonnummer, adress o.s.v. eller om klubben läggs ner.

AMIGAPROGRAMMENS PRISFALL

På grund av vårt erbjudande lönar det sig inte ens att skaffa tomma disketter utan program. Beställ nu högvis med våra program så får du **var 11 PD-diskett GRATIS (även ett dyrbart 65 kr AVE-program).** Beställ alltså senast nu en hel spel/program-hög för priset av ett normalt spel. PDn innehåller också spelbara PD-demoversioner ava kommerciella toppspel, annonserande dem på bästa möjliga sättet.

19 kr/st

SPEL-PD 19,00 kr/st

Spel-PD är helt autoboottande — alltså användarvänlig.

24. Peters Quest. Adventurspel.
25. Paranoids. Flykt från anstalten.
27. Zerk rollspel. Nästan som Ultima.
32. Cosmoroids -rymdskjuningsspel. Påminner Thrust.
37. Egyptian Run. Ett bilspel i vilket du kör rally i öknen.
39. Slotcars. Ett actionbilspelspel i vilket allt är tillåtet.
41. —42. NetHack 3.0. Ny version! Kräver 1 MB.
43. Battleforce. Den mäktiga mechrobotstriden.
45. Stonaye. En utmanare till klassikern BoulderDash.
49. 50. 51. Star Treck spelet. Kräver 1 MB + tilläggsdiskettstation.
52. —53. Star Treck 3.0. Ny adventurspel. Kräver 1 MB + tilläggs-diskettstation.
57. Disketterna 1—2. Ny version 2.1. av stridsspelens kung — Empire.
59. Imperium Romanum. Krigsstrategispel. Utmanande!
62. TRIX faltovertagningsspel. (Mycket spelbar!)
63. TETRIX (duo) metallica. En förvånandsvärt fin Tetrisversion.
65. Bull Run. USA:s inbördeskrig nu som spel.
71. Turrican II PD/Demo version. Ett toppklassigt actionspel. Kräver 1 MB.
72. Killing Game Show. PD/Demoversion. Två fält från toppspelte.
73. CAR v2.0 biltävling. Kanonrally genom Sverige.
74. Shootout rymdkrig. Krossa främlingarna!
75. Mercenary strider. Du genomför strider i olika landområden.
76. Cat & Mouse. Leta efter ost, men akta kattorna!
77. Cycles. Äkta din människo/Dator-motståndares krigskonvoj.
78. Mech Fight. Ny högklassig Mech stridsspel.
79. Crowns Hunter. Erövra ett örike medan du lysnar på en bra låt.
80. Asteroids. Försök klara dig från asteroidfältet.
81. Galactic Worm. Styr en Materieätare med enorm matlust.
82. PD Lemmings. Styr lemmings-folket genom de första 5 farofyllda spel-fälten i ett av Amigans bästa spel!
83. Videopoker. Spel för tuffisar som inte är rädda för utdelaren.
84. Billiards. Ett herremansspel som inte behöver anmärkas på mera.
85. Blue Moon. En ny fångande pasians. Ordna korten.
86. Tiles! PD-utmanare till de stora Shanghai spelet. Bra!
87. Cobra. Sammansätt de likfärgade ormarna, om du vågar.
88. King's Corner Solitaire. En ny taktiskt utmanande pasians.
89. Superbrink. En ny version av det klassiska mursöndringsspelet Breakout.
90. Tron 4. Erövra ett fält från 4 motståndare.
91. Omega. Rollspelnyhet! Mera omfattande än NetHack. Kräver 1 MB.
92. Roll On. Lös stenfälten. En utmanare till Chip's Challenge.
93. Sys-jaa! Håll kontroll över din locker med att krossa de skrikande motståndarna.
94. Battle Command. PD-demospel av det berömda tankspelet.
95. Venus. Demospel av det kommerciella baggspelet.
96. Back To The Future II. PD-demospel av det kända toppspelet.
97. Monty Python's Flying Circus. Toppklassig demospel!
98. Bar Games. PD-version av det Kommerciella barspelta.
99. Chip's Challenge. PD-demoversion av Amiga Action tidningens 1 pussel spel.
100. Flood. Demospelversion av spelet som gjordes av Populous programmeringsgruppen.
101. The Plaque. Demospelversion av det horisontellt scrollande stridspelet.
102. Ultimate Raider. En PD-demoversion av det tuffa motorcykelspelet.
103. Robocop 2. En PD-demoversion av det berömda robotspelet.
104. Atari Invanders. Bättre än mången Space Invaders.
105. Rotox. PD-Demospelversion av det fullt kommerciella robotstrids-spelet.
106. Moonbase. Frakta varor från rymdstationen till månen.
107. Drip. En verkligt högklassig rörerövringsspel. En av PD:nas bästa!
108. Drive Wars. Du är inne i en dator. Ditt updrag är att förstöra de trakiska virus programmen.
109. Space War. En interesserande tvåspelar rymspel. 50 fall till vinst.
110. Zon. En fantastisk Arkad adventur. Fina ljud. 15 fält. 1 Mb.
111. Hollywood Movie Trivia. Ett triviaspel om berömda filmer.
112. Down Hill. Ett fartsfyllt slalomspel för 1.3 amigisten.
113. Head Games. Såhär fina actionspel kan man ådsterkomma med SEUCK!
114. Train. Tågbanssimulator för miniatyrälskaren.
115. Lore Of Conquest. Ett rymderövringsspel som liknar Risk.
116. —117. Star Trek. Den berömda grafikartisten Tobias Richters version av spelet. (1 Mb).
118. Nibby Nibble. Ät labyrinten som i sakt med heavy musik kvalitetsspel.
119. Chaos utility editor/tipsdiskets för dungeonmaster 1—2. (1 Mb).
120. Det thrust stiliga högklassiga mayhem shoot em up spelet. Max 4 spelare.
121. Super Cars. PD-version av en verkligt bra bilsportspel.
122. Gravattack. Ett spännande spel som liknar thrust.
123. Chuck Rock. PD-version av ett Mario Bros liknande stenålders spel.
124. Back to the Future 3. PD-version.
125. D-Tect Doc Disk 4. Speltips till närmare 150 spel.
126. Gods. PD-version av bitmapbrothers topsspel.
127. Tanx. Bestäm avstånd — eld! För 1—2 spelare.
128. Missile Command. Skydda staden i interplace mod.
129. Brat. Styr den onda ungen. En hitspels demoversion.
130. Logical. En högklassig taktikspels demoversion.

EURO-PD 19,00 kr/st

Euro-PD är autoboottande — alltså användarvänlig.

10. Kopieringsprograms-samling 1.2 (ny PD-sammansättning de 5 bästa).
11. Monopol brädspelet nu för Amiga.
13. Digital Force samling av 9 musikstycken. Räpp och Disco.
19. Berömda Walker Demo nu hos oss. (Behöver tilläggsminne).
26. ARP ersätter CLI med kortare kommandon. Spara 50%.
31. Deadly Mix X. Sju musikdemon. Vi rekommenderar!
35. List Creator. Du kan göra en lista av dina program.
36. Packade musikstycken. 11 långa låtar.
39. Nyttoprogramspaket med 69 nyttoprogram.
40. Soundtracker V 2.4. Nu ännu bättre ljud.
41. Musikdiskett för det sistnämnda (Soundtracker V2.4)
42. Instrumentdiskett nr. 40 (Soundtracker V2.4)
44. Virusbuster. 26 viruskillers.
45. Card Games flera kortspel (pasians, vent etc.).
48. Icon Disk. Innehåller över 250 iconer.
49. Grafikdiskett, medräknat animations roterare, slide show etc.)
58. Space Acedemo (Drager's Lair II). En fantastisk föreställning utan tilläggsminne.
59. Forgotten Realms Slideshow by Fraxion. Toppgrafik.
70. 8-kanalig soundtracker-musikprogram.
71. Slimeboot V 1.6 omfattande dokumentation medföljer.
72. Real 3D en berömd och mycket fin bildshow.
73. Ny nyttoprogramspaket, allt nyttigt. Innehåller ca. 20 program.
76. Assembler Disk. Nyttoprogram för kodaren. Blink medföljer.
77. Sonix-ljuddiskett, innehåller 120 ljud.
83. Forgotten Realms 90. En verkligt fantastisk slideshow.
84. Soundtracker musikprogram V2.5.
94. 140 assembler rutiner. Verkligt användbar!
97. Make Icon framställer fina iconer från IFF-bilder.
98. MED-musikeditor. Ett musikprogram som är kanske även bättre än Soundtracker.
99. CIAs hemliga statanalys. Publicerad oberoende av USAs lagar.
103. A68K Assembler. Ny version; Ny Blink (behöver Euro 104).
104. A68K CopDisassembler och andra nödvändiga nyttoprogram.
105. Ave-nyttoprogramspaket 1. Många nyttiga program på samma diskett.
108. Tabellräknare nu som PD — otroligt. Eng. instruktioner medföljer.
109. eller 110. CLASSIC (bästa) demon 1 eller/och 2.
111 —112. C-språk nu som PD. Kompatibel med Lattice C.
113. PrintStudio printar bilder, text och grafik.
117. Rebels/Amaze 1990 över 50 toppmusikstycken i minnet. Tro eller inte.
120. —121. Red Sector megademo. del 1 och 2.
122. —123. No brain-no pain megademo. En av de bästa! Del 1 och 2.
124. Stor PD-selection. Rejält med spel, demos etc.
127. Det bästa och mest professionella viruskillern som vi känner.
136. Startrekker en ny mångsidigare kompositionsprogram som liknar Soundtracker.
137. Music Box II Gate medlem Brunos toppmusik.
138. Scoopex: Mental Hangover, en verkligt fin demodiskett.
139. Warfalcons: Purple demo, en bra konkurrent till den ovannämnda.
140. Total Recall demo, scener från filmen.
141. Acme First Megademo, välj dethär om du är interesserad av demos.
142. Noisetracker 2.0. Kanske det mest omtyckta kompositionsprogrammet.
143. Genocide Slideshow "Magestaff". Antligen en utmanare till Forgotten Realms Slideshow.
144. Database Wizard. Ett programm med vilket du kan katalogisera vad som helst.
145. Amigafox. Ett nytt ordbehandlingsprogram med grafikmöjligheter.
146. C-manual. En fullständig C manual till C språket.
148. Fastblitter. Koodarens dröm. Försnabbar Blittern med 60 % !
149. Perfect Sound. En världsberömd ljuddigiteringsprogram.
150. Happy Songs. En utmanare till Med-musikeditor och Soundtracker.
151. Fixdisk V 1.2. Korrigerar förstörda disketter till funktionerande.
152. JoyMouse. Använd din joystick som mus.
153. Zerovirus II V 1.15. En ny viruskiller som lär sig nya virus.
154. LCD-calc. Troligtvis det bästa räkneprogrammet på Amiga.
155. Check Book. Sköt och planera hembudjeten.
156. EZA sm. Omvandlar C-språket delvis till assembler.
157. Anthrox Gruppens stora nyttoprogramms samling 6.
158. Noisetracker 2.3 B. By UFO. Publicerad 3/91.
159. Virusexpert V 1.4. En speciellt analytisk och mångsidig viruskiller.
160. Ave utility collection 4. Många nyttoprogram.
161, 162, 163. Home/Profess Collection 1, 2 och 3. Bara 19 kr/st.
164. Mega-depacker. De bästa Amigapacker. Gjord av fusion.
165. Protracker V 1.1 B. Utmanare till de gamla programmen. —91.
166. Diskmaster 3.2. Kanske det viktigaste PD-nyttoprogram. Met till din Amiga.
167. Soundtracker Collection. Många soundtrackers. Ny bara 19 kr.

KLIPP KUPONGEN — SKICKA GRATIS

Jag beställer följande produkter:

SPEL-PD _____

_____

_____

_____

_____

EURO-PD _____

_____

_____

_____

_____

MULTIDISKETT Samlingar för REA priser

M1... Home/Business Pack allt nödvändigt för hemkontoret — 149 kr_____st

M2... Science Pack. Flera disketter CAD, Fraktal hemplanetarium osv. — 149 kr_____st

M3... Colombia Familjpaket ca. 100 spelnyttoprogram — 149 kr_____st

M8... Finnfashion Game Pack 1. Många PD-spel — 149 kr_____st

M9... Finnfashion Game Pack 2. Fortsättning till det ovannämnda — 149 kr_____st

M10. Colorado Elite Pack. Ett av de bästa PD-programmen i en samling? — 149 kr_____st

M11. Det stora rollspelspaketet. Många disketter av kända PD-rollspel. — 149 kr_____st

NYHET! Ny Tracker Collection 65 kr/st

CO5. Soundtracker V.5., Noisetracker V 2.0, Protracker V 1.0, Startecker V 1.2, samplen.

Soundtracker instrument disketterna á 19 kr

(omringa dina val)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 18 19 20 20B 21 28 33 34 25 37 38 41
42 43 51 52 69 70 72 88 89 90 91

AVE ICE9 sound instrumentdisketter 19 kr/st

(omringa valda) 1—27

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27

Virus X katalogdiskett (engl.) — **29 kr**_____**st**

AVE-PROGRAMMEN 65 kr/st

1. Ave-spelfältseditor. A klassig.
2. Menueditor 2. Bra samlare.
3. Surv. Duetto 2 engl. lärningsspel.
4. Memoris. Ett stiligt minnespel.
5. Ave-Skyddaren. Skyddar dina program.
7. Registerprogrammet. Registererar vad som helst.
8. Hugeview2. Bildbehandlare.
9. Bloody Afternoon. Actionspel.
11. Coloris: testvinnande datorspel. Nu som Ave-program.
12. Bootmaster. Gör din personliga bootblock.
13. Formula Ace. 27 banor. Toppspel och en fantastisk tvåspelar duell. Topmusik & grafik. Ortoligt, bara 2 siffrigt pris!
14. Easy Demo. Med vilken du gör dina egna demos utan programmeringskännedom.
15. S.E.U.C.K. Games Vol 1 (kräver 1 MB). Innehåller 3 st SEUCK-spel.

JÄTTEFINT RIDDARMUSMATTA 65 kr.

Högklassiga 3,5'' DISKETTETIKETTER

Avvikande från de dåliga normala etiketterna, fastnar Ave-etiketter bra pg.a. sitt R-material som försäkrar att de fastnar bra och lossnar utan att rivas — 65 kr_____100 st

Namn: _____

Adress: _____

Postadress: _____

Land: _____

Beställningens minimiprisrekomendation är 65 kr på grund av fraktkostnaderna.

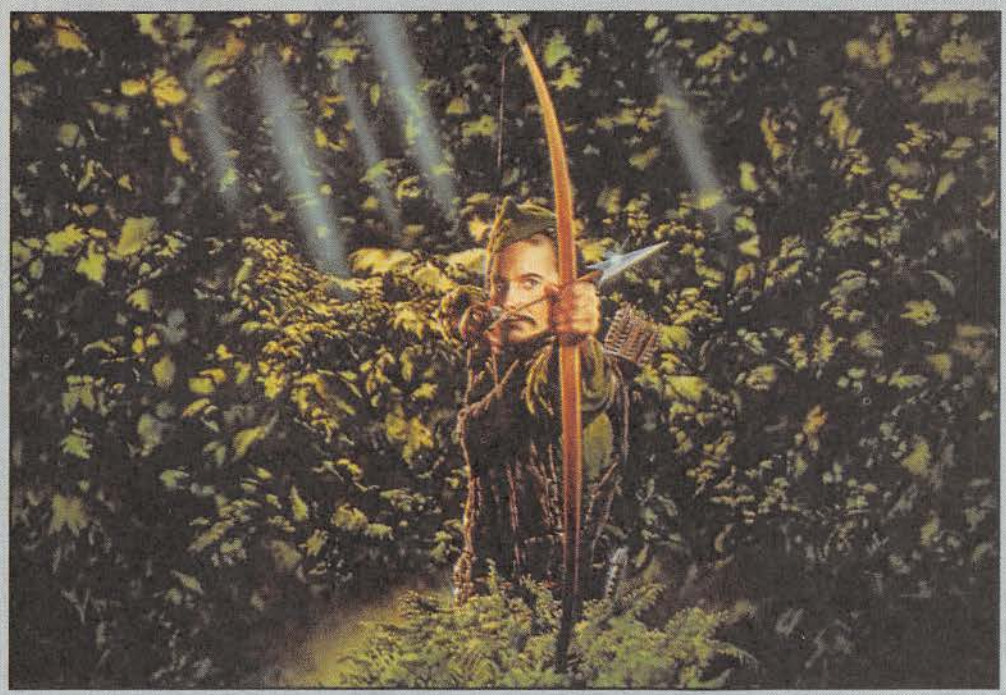
AVESOFT BETALAR PORTOT

Avesoft SKANDINAVIA

SVARFÖRSÄNDELSE
Avtal 33820/7
SF 33003 TAMMERFORS

FINLAND

NÖJESmagazinet



Laglös

Det är inte alls lika roligt att leva i grevskapet längre. Robin Hood har blivit utslängd ur sitt slott av den genomvidrige sheriffen i Nottingham. Dessutom förbjuds all jakt, folk hängs för struntsaker. Och de som inte hängs, svälter ihjäl. Robins, dvs ditt, uppdrag blir att röja undan sheriffen och återställa ordningen i skogen.

Robin Hood från Millennium har kallats ett unikt äventyr i realtidgenren. Men spelet bygger egentligen på tio år gamla utbildningsprogram — för lågstadiet.

sid 72-73

Gör SEGA-spel på Amiga

Snart kan du programmera ditt Sega- eller Nintendospel — på en Amiga.

Detta tack vare en tillsats från engelska 21st Century Ent.

Med tillsatsen, som beräknas komma efter årsskiftet, ska Amigan enligt uppgift kunna kopplas ihop med vilken spelkonsoll som helst.

En utvecklingsstation för Nintendo kostar i normala fall upp till 50.000 kronor — tillsatsen till Amiga kommer att kosta motsvarande 4.500 kronor.

— Vi ser detta som en liten revolution och är övertygade om att tillsatsen kommer att bli en stor succé, säger 21st Century Entertainments VD, Andrew Hewson.

✔ **Det kan vara problematiskt med spel som bygger på filmer. Det har bland andra Ocean erfarit. Företaget planerar att göra ett spel som bygger på Robocop III. Problemet är bara att filmen inte på långa vägar är klar, och Ocean får i princip inte veta någonting om handlingen. Programmerarna får gissa sig fram...**

Datormagazin hjälper dig igenom årets i särklass populäraste spel, LEMMINGS.

Sid 68-69

Rekordsnabb spelrecensent

100 meter på 6,78 sekunder eller 6,40 meter i stavhopp, vad sägs om det? Lennart Nilsson har slagit all världens rekord i INTERNATIONAL ATHLETICS.

sid 59

Bekväm golfare

Lars Jansson har aldrig förstått nöjet med att spela golf —för korta byxor och löjligt dyra tröjor ska man ju ha. Datorspelet CHALLENGE GOLF från On-line tycker han dock om, för då slipper han ju röra på sig.

sid 58

Glad av sura vindruvor

Neej, inte ett sådant här spel till, skrek Pia Wester när hon fick spelet ELF i sin hand.

När hon så småningom insåg att hon skulle få bekanta sig med stinkande paddörter och sura vindruvor blev hon dock lite gladare.

sid 64

Het höst för äventyrare

Det ser ut att bli en het höst för alla äventyrsälskare. Sierra On-Line har inte släppt ett nytt spel på månader. Men nu står nyheterna formligen på rad. Göran Fröjdh har tjuvtittat på några ev de kommande godbitarna, bl.a Leisure Suit Larry V och Police Quest III.

sid 74

Innehåll 18/91

SPELRECENSIONER:

Armalyte	59
Challenge Golf	58
Deuteros	65
Elf	64
International Athletics	59
Robin Hood	72-73
Silent Service II	71
Ultimate Baseball	66

ÖVRIGT:

Back-Chat	70
Besvärjaren	62
Nöjesnytt	57
På Gång	56
Spelguide: Lemmings	68-69
Tjuvtitten	74

NÖJES NYTT

AV LARS JANSSON

AAhhh! Höst. Ordet klingar svinkalla oktobermornar och eldliknande färger i trädens lövverk. Detta är den rätta tiden att stänga in sig, koka en kopp choklad och ladda in favoritspelet. Men hösten är en intressant årstid ur annat än choklad-perpektiv. Det är nämligen nu som alla tillverkare börjar ladda upp för julhandeln.

För några år sedan stod slaget mellan Amiga och Atari ST. Att Amiga vann är det väl ingen som inte har märkt nu.

Slaget i år kommer inte bara att stå mellan två datorer. Nu är även spelkonsollerna och framför allt PC-datorerna med och slåss om spelfantasternas gunst.

Vi hade besök av U.S. Golds "European Sales Manager", Roger Swindells, häromdagen.

Han hävdade att cartridgespelen skulle försvinna inom några år.

I framtiden kommer CD-skivorna att dominera, om man ska tro mr Swindells. Och på den fronten ligger ju redan Commodore före, med CDTV och den planerade CD-driven, A690 till Amiga 500.

Frågan är då om Commodore och Amiga har någon chans i framtiden. Ja, jag tror det. När man köper en Amiga får man i princip med allt man behöver för att komma igång.

Köper man en PC, t.ex, så måste man, om man har tänkt att spela spel på den, åtminstone ha en 286:a. Till det kommer VGA-kort och VGA-skärm. En Amiga 500 kan man idag köpa för ca 3.500 kr. En PC med kapacitet att köra motsvarande spel hamnar någonstans kring 15.000 kr.

Ett annat hot mot Commodore, och främst CDTV, är CD-I. En maskin liknande CDTV, men med bättre prestanda.

Den skulle dock släppas i början på 1991, men som det ser ut idag är det osäkert om vi kan räkna med att se den i butikerna inom överskådlig framtid. Både Sega och Nintendo jobbar på CD-baserade maskiner, men ingen vet när dessa släpps.

Med CDTV och alla nu tillgängliga program har Commodore redan ett tämligen starkt fotfäste. Det gäller bara att inte

VAD BETYDER BETYGEN? *Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här: 0-29% Disken/kassetten förmodligen mer värd formaterad. 30-49%: Ratas troligen av piratkopierare. 50-69%: Har du pengar över, så... 70-84%: Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna. 85-95%: Rekommenderas varmt. 96-100%: Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!*

Ett spel för damerna, vill System 3 själv kalla sitt senaste spel "Fuzzball". Spelet är för övrigt skrivet av ett gäng norrmän. Heja Skandinavien!

"En för damerna"

FUZZBALL/ System 3

✔ Last Ninja i all ära, men nu börjar visst System 3 inse att det inte går att pressa hur mycket pengar som helst ur den lite slitne krigaren. I stället släpper företaget nu ett ganska gulligt spel kallar "Fuzzball", som faktiskt är programmerat av gäng norska guttar.

Spelaren kontrollerar "Fuzzball", en liten hårig bolliknande varelse, och ska plocka upp de frukter och grönsaker som ligger spridda över 50 nivåer.

Det skulle vara rena barnleken om inte det fanns argsinta slemproppar överallt som försöker sätta p för framfarten. Det är dock möjligt att tillfälligt förlama fienderna med ditt salivvapen — se bara till att du träffar ordentligt, för om slemmisarna inte dör förvandlas de istället till ännu farligare slemmisar.

System 3 tror själva att Fuzzball främst kommer att tilltala damerna ("This one is for the ladies") — vi tror i jämlikhtens namn att grabbarna kan ha minst lika roligt med det. Så de' så.

Amiga/november

HOT RUBBER/ Palace Software

✔ Det här motorcykelspelet ska tydligen vara så realistiskt att man ska kunna känna lukten av gummi. Tack vare den delade skärmen kan två spelare köra samtidigt. Spelet innehåller tolv olika internationellt kända banor och låter spelaren välja mellan manuell och automatis växellåda. Det är möjligt att följa loppen från valfri motorcykel.

Nja, så där kör man väl inte motorcykel? Palace borde veta, eftersom Hot Rubber kallas realistiskt.

Amiga, C64, ST, PC/oktober

GÅNG

Elvira — The Arcade Game/ Microvalue

✔ Äventyrsspelet Elvira — Mistress of the Dark från Accolade blev som bekant en jättesuccé. Om det beror på huvudrollsinnehaverkan(s) eller själva spelet låter vi vara osagt...

Nåväl, bolaget Microvalue släpper inom kort ett actionspel med nämnda skräcklady i huvudrollen. Storyn är som följer:

Elvira har på något sätt träffat på en gammal vilsen kungasjäl, som beordrar henne ut på ett uppdrag, som — om det lyckas — ska återföra kungasjälen till det rike han en gång härkasde i. Problemet är bara att riket nu härjas av allehanda slemproppar. Det är naturligtvis Elviras uppgift att eliminera dessa slemproppar på bästa sätt.

Spelet innehåller tre olika nivåer, och spelaren kan välja att starta på någon av de två första, för att sedan ta sig till den tredje.

Till hjälp i spelet finns ett antal vapen och även ett gäng användbara spells.

I pressmeddelandet skryter Microvalue med att spelet innehåller 800 olika parallaxscrollande skärmar, som i amigavversionen uppdateras 30 gånger per sekund.

Amiga, C64, ST, PC/nov

Final Blow/ Storm

✔ Allt fler arkadkonverteringar, de flesta av mycket hög kvalitet, släpps på det engelska bolaget The Sales Curves etikett Storm.

Rod-Land, som ni i förra numret av Dmz kunde få en demoversion av, kommer just från detta bolag.

Final Blow det senaste spelet i raden av konverteringar och är ett renodlat boxningsspel, ursprungligen från Taito.

Naturligtvis kan två spelare puckla på varandra, men det går också bra att spela ensam mot datorkontrollerade spelare.

Amiga, C64, ST/oktober

Tjusig 3d-grafik erbjuder spelet MicrpProse Golf, i vilket fyra spelare kan spela mot upp till tio datorkontrollerade elitgolfare. Släpps tilll Amiga och ST i oktober, PC nästa år.

Slå till och bli populär

Microprose Golf/ MicroProse

✔ Golf är en av de få sporterna som verkligen gör sig i datorspelsform, och varje programhus med självaktning har släppt åtminstone ett golfspel. Simulatorernas mästare, engelska MicroProse, vill naturligtvis inte halka efter utan släpper inom kort ett golfspel med det föga fantasieggande namnet MicroProse Golf. Spelet innehåller sex olika banor, och låter fyra spelare spela samtidigt och tävla mot upp till tio datorkontrollerade spelare, var och en med sin egen stil.

Det är också möjligt att spara sina bästa slag för att kunna ladda in dem senare och imponera på sina kompisar med.

MicroProse Golf är skrivet av en ny grupp kallad The Thought Train.

Amiga, ST/oktober
PC, våren -92

No Greater Glory/SSI

✔ Amerikanska strategi- och rollspelsföretaget formligen spottar ut spel på marknaden nu. I det senaste spelet, No Greater Glory, är året 1861 och du ikläder dig rollen som president Abraham Lincoln — eller Jefferson Davis. Spelet handlar med andra ord om det amerikanska inbördeskriget och innehåller förutom rent strategiska moment, även vissa ekonomiska och politiska aspekter.

Amiga, PC/november

Tänkande fotbollsspel

Vector Football/ Zeppeline Games

Detta måste väl vara världens första intelligenta fotbollsspel. Frågan är på vilket sätt spelet kan tänka...

✔ Nej, bilden föreställer inte ett gäng cowboys på grönbete. Inte heller föreställer den en upp och ner-vänd bild från ett olympiskt cykellopp. Bilden föreställer faktiskt Zeppelines senaste spel Vector Football, som enligt pressmeddelandet ska besitta viss artificiell intelligens —fråga oss bara inte hur ett tänkande fotbollsspell fungerar. Nåja, själva spelet är uppbyggt som en turnering med åtta lag och låter upp till två spelare spela samtidigt. Grafiken är vektorbaserad vilket innebär att kravallstaket, målstolpar och annat krafs kan väljas bort, om så önskas.

Amiga, ST/oktober

OB GÅNG

Space Ace II: Borf's Revenge/ ReadySoft

✔ Dags för mer tecknad film i datorspelsformat. Space Ace II heter spelet, och tar vid där Space Ace I slutade — dvs när den elake kommendören Borf precis förvandlats till en liten bebis av allas vår hjälte Ace.

Men just när alla trodde att jorden återigen var säker, riktade Borfs trogna lakejer Infantostrålen mot honom och återförde honom till naturlig storlek.

Spelaren ska nu naturligtvis guida Ace i slag mot Borfs allierade till den slutgiltiga striden mot Borf himself. Kanske lyckas Ace bättre i likvidationen denna gång...

Amiga, ST, PC, Mac/nov

Warm-Up/ Genias

✔ Minns ni ett volleybollspel till Amiga och C64 som heter Over the Net? Jaså inte?

Nåja, hur som helst har nu männen bakom det spelet, Dardari Brothers, slagit sina kloka huvuden ihop och producerat ett racingspel kallat Warm-Up.

Enligt pressmeddelandet är spelet dock inte ett regelrätt bilspel, utan innehåller även en del strategiska moment.

Före varje lopp måste spelaren välja rätt slags däck, rätt vinkel på spoilern osv.

Det är också möjligt att "linka" upp till sexton datorer och tävla mot varandra.

Amiga, C64, PC/november

Magnetic Scrolls Collection 1/ Virgin Games

✔ Virgin Games släpper en samling innehållande tre gamla "Scrolls-klassiker":

Fish — Spelaren ska slåss mot en grupp anarkister som kallar sig De Sju Fenorna och som planerar sabotage.

Corruption — Du klättrar allt fortare på karriärsstegen, men bakom varje hörn lurar korrumperade slemmisar. Dina enda vapen är kommunikation och information.

The Guild of Theives — plundra byar och slott. Endast de lömskaste överlever.

Amiga, ST, PC/ute nu

CHALLENGE GOLF

Tungan rätt i mun, nu gäller det att putta med fast hand inte för hårt, inte för löst . Klarar du det?

Lars Jansson har inte fattat tjusningen med att stå på en green, bara framför datorm vågar han erkänna sin last.

Jag har faktiskt aldrig insett nöjet i att släpa en tung golfbag runt 18 hål bara för att slå bort några dyra bollar i skogen eller för att göra några gropar i gräset. Dessutom kostar det en smärre förmögenhet att vara medlem i någon golfklubb. Till detta kommer en massa märkeströjor, som betingar smått astronomiska summor, samt urlöjliga byxor som bara räcker till knäna plus Fördomar? Kanske, för det sägs ju att om man väl hamnar i "golfträsket" så är man verkligen fast. Än har det inte hänt mig, men vem vet?

Golf på dator älskar jag emellertid och jag blir lika glad varje gång det dimper ned ett nytt golfspel på redaktionen.

Challenge Golf från On-Line Entertainment är det senaste i raden. Spelet ligger på en disk och kommer förpackat med en manual på futtiga två sidor. Där står dock allt man behöver veta för att spela spelet, förutsatt att man känner till reglerna i golf. Upp till fyra spelare — mänskliga eller datorkontrollerade — kan spela samtidigt, och det finns fyra olika banor att välja mellan, med stigande svårighetsgrad. Det går också att välja mellan tre olika svårighetsgrader på själva spelet, dvs hur vindar, slicear och hookar ska påverka bollen.

En karta av det aktuella hålet ritas alltid upp före utslag och ger en bra blick över hinder och knepigheter. På själva "utslags-skärmen" finns dessutom en liten karta sedd ur fågelperspektiv.

Spelet innehåller alla tänkbara och otänkbara klubbor man kan komma att behöva, och datorn rekommenderar alltid vilken klubba du ska använda vid ett visst slag, men det är inte alltid det stämmer. Alla slag visas i repris på kartan för att man exakt ska få veta i vilken bunker eller vilket vattendrag man hamnat.

Challenge Golf är inte ett av de mest avancerade golfspelen som finns på marknaden. Däremot är det väldigt roligt att spela, även om det känns lite segt ibland. Jag provade att spela på en Amiga 2000 med turbokort, men då gick spelet på tok för fort och jag återvände till "femhundringen". Grafiken är tydlig och bra och ljudet består av de "vanliga" golfljuden: utslag, boll mot träd, boll i vattnet och till sist boll i koppen **(Kaffekoppen? Red anm.)**.

Det enda jag inte gillar är när man ska putta. Det är väldigt svårt att avgöra hur hårt man ska slå och hur puttern ska vinklas, men det kanske bara är en träningssak.

Fore!

AMIGA
PRIS: 299 kr
TILLVERKARE: On-line

GRAFIK:	72%
LJUD:	69%
VARAKTIGHET:	83%

\+
En diskett. Korta laddningstider.

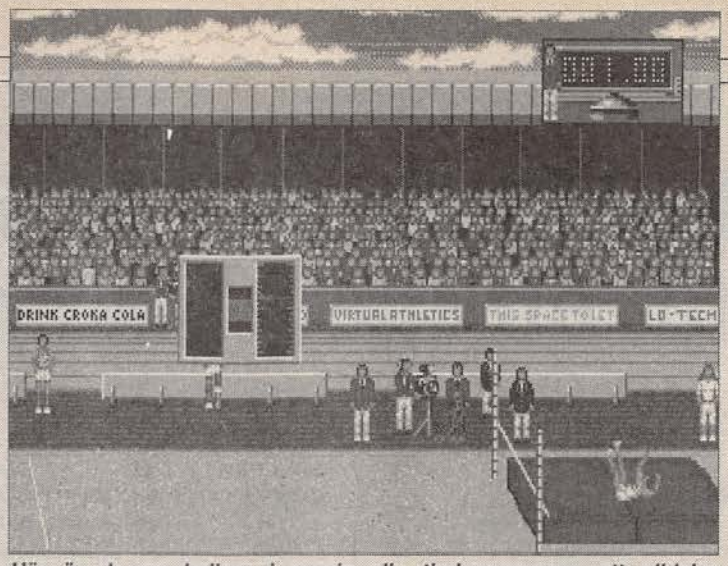
—
Tunn och lite tråkig manual.

TOTAL
67%

Före utslaget visas en liten karta där man kan se om det finns nåt i vägen för bollen.

INTERNATIONAL ATHLETICS

Lennart Nilsson slår alla världsrekord och tycker det är pinsamt komiskt.



Här är du en hejjare i precis alla tio-kampgrenar, ett alldeles utmärkt sätt att kicka igång självförtroendet.

AMIGA
PRIS: 299 kr
TILLVERKARE: Hawk

GRAFIK: 50%
LJUD: 49%
VARAKTIGHET: 33%

\+
En disk.

—
Bruksanvisningen får inte plats i kartongen.

TOTAL
36%

Simon Bradbury, Steve Redpath och Chris Denman. De är några riktiga lustigkurrar. Något annat kan jag inte tänka om International athletics.

För tio år sedan kunde hemdatorägarna — de få som hade en Apple II — sitta uppe halva nätterna för att spela tiokamp. Mot sig själv och rekorden eller mot en kompis.

Tio år senare har komikerna ovan piffat upp spelet, tagit bort möjligheten att vara två och bytt ut en del grenar mot några andra. Men principen är densamma. Skaka joysticken och tryck då och då på knappen. Spelet hade kunnat vara rätt roligt om grenarna hade varit någorlunda realistiska.

Det minsta problemet är alla löjliga rekord jag satte. Eller vad sägs om: 6,78 på 100 meter (Leroy Burrell var världsrekordet med 9,90) På samma sätt hoppade jag 6,40 i stav (Sergej Bubka 6,10).

Värre är medel- och långdistansloppen där huvudproblemet är alla löpare som faller. Det hände aldrig Paavo Nurmi, Gunder Hägg eller Emil Zatopek. I hinderloppen ska man hoppa 13 millimeter före hindret, i höjdhopp ska man däremot hoppa sju meter före ribban. Och så fortsätter det, gren för gren. löpare springer åt fel håll, hoppare får bara ett försök och diskuskastare svingar diskusen rakt upp.

Sånt hände aldrig Ricky Bruch.

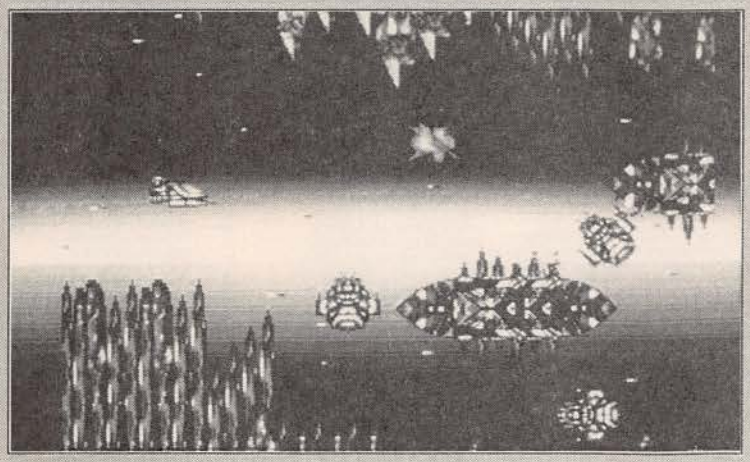
Pinsamt.

Löjligt. Och komiskt.

Skrattretande komiskt.

ARMALYTE

Magnus Friskytt ligger i som attan i sina försök att ensam förinta en oändligt stor rymdarmada.



Akta dig för fiendeskott, men även för klipporna om du vill behålla livet.

AMIGA
PRIS: 349 kr
TILLVERKARE: Thalamus

GRAFIK: 70%
LJUD: 70%
VARAKTIGHET: 65%

\+

—
Långa laddningstider. **Zzzzzzzz...**

TOTAL
67%

I universum råder fred, men en planet hyser stora planer på att styra Ett erövringskrig mot en hemplanet inleds och striderna slutar med total framgång för angriparen. Planeten underkuvas men de andra planeterna i närheten, däribland jorden, förstår ganska snart att fortsatta angrepp på de fridsamma planeterna är att vänta. Jorden beslutar sig för att förekomma istället för att förekommas och skickar iväg en armada av rymdskepp för att befria universums folk mot den stundande faran.

Armadan, som går under kodnamnet Armalyte, sveper rakt in i en fälla och förintas så när som på ett skepp. Detta skepp har dig som befälhavare och äventyrernas äventyr kan börja. Ensam är det alltså tänkt att du ska förinta en hel flotta av fiendeskepp som aldrig tycks ta slut. Som vanligt i shoot'em up spel är det inget fel på programmerarnas obotliga optimism och deras tro på dig som den perfekte befälhavaren. Ingen är dock fullkomlig trots allt och utan ett trevligt litet fusk är det omöjligt att klara alla fem banorna.

Fienden forsar fram likt en stormvåg men likväl är det oftast inte dem man dör av. Mycket av skärmens övre och nedre kant täcks hela tiden av klippor och andra hinder och det gäller att inte bara titta efter fiendeskotten. Då är det väldigt lätt att segla in i evigheten och bara lämna kvar ett moln av stoft efter sig.

När det sedan dyker upp möjliga och omöjliga formationer av diverse material i skärmens mitt, börjar katastroferna avlösa varandra och en ny spelomgång tycks vara nära förestående. Övernaturliga reflexer eller lyckosamma spasmer är det enda botemedlet för närvarande. Det förstnämnda kräver dock flitig träning.

Spelet ser vid en första anblick ut att vara ännu ett ordinärt shoot'em up spel som kan vara kul utan att vara engagerande. Detta är ett helt riktigt antagande, men när man har spelat det ett tag inser man att någonting saknas.

I detta kalla spel har spelmakaren helt glömt bort att lägga in sin egen värme och personlighet.

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D POOL	149	
ACE OF ACES	59	
AFTERBURNER	79	
ALTERED BEAST	79	
AMERICAN 3D POOL	79	
ARKANOID II	79	
ARMALYTE	79	
BAAL	79	
BACK TO THE FUTURE 3	159	199
BALL GAME	159	199
BALLISTIX	79	
BALLYHOO		199
BARBARIAN II	79	
BARRY MCGUIGAN BOXING	59	
BATMAN THE MOVIE	79	
BATTALION COMMANDER	149	
BETRAYAL		249
BEYOND THE ICE PALACE	59	99
BLADES OF STEEL		249
BLOOD MONEY	79	
BRIDGE 5.0		299
BUBBLE BOBBLE	79	
BUREAUCRAZY C128		199
CABAL	79	
CAPTAIN FIZZ	79	
CALIFORNIA GAMES	79	
CHAMPIONS OF KRYNN (SSI)		299
CIRCUS ATTRACTIONS	79	
C J ELEPHANT ANTICS	79	
COMBAT SCHOOL	79	
COMPUTER AMBUSH		349
CYCLES	99	139
DARKMAN	159	
DEATH KNIGHTS OF KRYNN		349
DEFENDERS OF THE EARTH	79	
DEJA VU		199
DIZZY PANIC	79	
DOUBLE DRAGON I	59	
DRAGON NINJA	79	
ELVIRA		299
EMPIRE STRIKES BACK	79	
F14 TOMCAT		199
F16 COMBAT PILOT*	199	249
FALL GELB		499
FIGHTER PILOT	59	
FINAL FIGHT	169	239
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL DIRECTOR	79	
FOOTBALL MANAGER I	59	
FOOTBALLER OF YEAR II	79	
FORGOTTEN WORLDS	79	
FRANK BRUNOS BOXING	59	
GAMES SUMMER EDITION	79	
GAZZA II	159	199
GEM X	159	
GETTYSBURG		369
GHOSTBUSTERS II	79	
GOLAN FRONT		499
GRAND MONSTER SLAM	79	
GRAND PRIX	149	
GREMLINS II	149	199
GUNSHIP	199	249
HAMMERFIST	79	
HEAVY METAL	149	
HERO QUEST	159	229
HITCHHIKERS GUIDE		149
HUNT FOR RED OCTOBER (NY)	149	199
I PLAY 3D SOCCER	159	
IMPOSSAMOLE	79	
IMPOSSIBLE MISSION II	59	
IN HARMS WAY		499
INDIANA JONES & T.O.D.	59	
IO	79	
J KHAN'S SQUASH	159	229
KEYS TO MARAMON		229
KICK OFF I	79	
KICK OFF II	149	199
KINGS BOUNTY		249
KNIGHTMARE	59	
LA CRACKDOWN		199
LAST BATTLE	149	199
LAST NINJA III	179	229
LEATHER GODDESSES		149
LEGEND OF BLACKSILVER		199
LINE OF FIRE	159	229
LITTLE COMPUTER PEOPLE	59	
LOGICAL	149	
LORDS OF CHAOS	149	
LOTUS ESPRIT TURBO	159	199
MAGIC CANDLE I		229
MANCHESTER UTD EUROPE	169	229
MECH BRIGADE		369
MEDIEVAL LORDS		349
MENACE	79	
MERCS	169	229
MICROLEAGUE BASEBALL		399
MICROLEAGUE FOOTBALL		349
MICROLEAGUE WRESTLING		299
MIGHTY BOMB JACK	149	199
MIND FOREVER VOY.C128		249
MOON SHADOW	159	199
MOON WALKER	79	
MOTORBIKE MADNESS	59	
MULE	79	
NAM		199
NARC	159	229
NAVY SEALS (cart)	299	299
NEW ZEALAND STORY	79	
NIGHTBREED	159	219
NINJA SCOOTER SIM	59	
NORTH & SOUTH	169	239
OCEAN CONQUEROR	59	
OMEGA		369
OUT RUN	79	
OVERRUN		349
P BEARDSLEY FOOTBALL	59	
PANG (cart)	299	299
PANZER BATTLES		349
PANZER STRIKE		349
PAPERBOY	59	
PASSING SHOT	59	
PHM PEGASUS	79	
PIRATES	199	249
PLATOON	79	
POLICE CADET	79	
POOL OF RADIANCE (SSI)		349
POWER DRIFT	79	
PREDATOR II	159	229
PRESIDENT	59	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PROJECT STEALTH FIGHTER	199	249
QUESTRON II		269
RAMBO III	79	
RAMPAGE	79	
RASTAN	79	
RBI 2 BASEBALL	159	199
REAL GHOSTBUSTERS	79	
RED HEAT	79	
RED STORM RISING	199	
RENEGADE III	79	
RETURN OF THE JEDI	79	
RICK DANGEROUS II	149	199
RISK	179	
ROADWAR EUROPA		269
ROBOCOP II (cart)	299	299
ROCKFORD	59	
RODLAND	169	229
ROGER RABBIT		299
ROMMEL		349
SALAMANDER	79	99
SARAKON	149	199
SECURITY ALERT	159	199
SERVE & VOLLEY	79	129
SEVENTH FLEET		499
SHADOW DANCER	169	229
SHADOW OF THE BEAST (cart)	299	299
SHADOWS OF MORDOR		149
SHILOH		349
SHINOBI	79	149
SIEG IN AFRIKA		499
SILENT SERVICE		199
SIM CITY		249
SKATE ROCK	59	
SKATEBOARD JOUST	59	
SKULL & CROSSBONES	149	199
SOCCER DOUBLE	79	
SOCCER MANAGER MULTI PL	149	
SOLDIER OF FORTUNE	79	
SPEED BALL II	169	199
SPHERICAL	79	
SPORTING NEWS BASEBALL		199
STALINGRAD CAMPAIGN		499
STARFLIGHT		149
STAR WARS	79	
STEALTH MISSION		299
STEEL THUNDER	149	
STORM ACROSS EUROPE		349
STRATEGO	99	139
SUBBATTLE SIMULATOR		199
SUBBUTEO	79	129
SUMMER CAMP	149	199
SUPER CARS	159	
SUPER MONACO GP	159	229
SUPER OFF ROAD	159	199
SUPREMACY	199	249
SWAP	159	199
SWITCHBLADE I	159	229
SWIV	159	199
TECHNO COP	79	
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	229
TERMINATOR II	159	229
THE POWER	159	199
THE SIMPSONS	159	229
THE TRAIN	149	
THREE STOOGES		199
THUNDERBLADE	79	
THUNDERJAWS	159	199
TIE BREAK	149	
TOP GUN	79	
TOTAL RECALL	159	229
TRACKSUIT MANAGER	59	
TRINITY C128		249
TURBO CHARGE	169	229
TURBO OUT RUN	79	
TURRICAN II	149	199
TV SPORTS FOOTBALL		249
ULTIMA VI		299
UNINVITED		199
UNTOUCHABLES	79	149
UP PERISCOPE		299
VENDETTA	149	
VIGILANTE	79	
WALL STREET	149	
WARLOCK THE AVENGER	159	229
WELLTRIS	159	229
WONDERBOY	79	
WORLD GAMES	59	
XYBOTS	79	
YES PRIME MINISTER	59	

* = fungerar ej på 1571/Oceanic

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

BIG BOX Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermaid Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Firetrap, Karnov, Super Hang-On, Gee Bee Air Rally, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229, diskett 249.

CHARTBUSTERS Agent X2, Ghostbusters, FA Cup Football, Kane, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa, Zolyx, Ricochet, Exploding F ist, Dan Dare I, Formula 1 Simulator, Brian Jacks Superstar Challenge, Tau Ceti, 1-Ball, Park Patrol, Thrust I, Harvey Headbanger och War Cars, Pris kassett 149.

GRAND STAND World Class Leaderboard, Continental Circus, Pro Tennis Tour I och Gazza I. Pris kassett 199, diskett 249.

JAMES BOND COLLECTION Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris kassett 199, diskett 249.

MULTIMIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

MULTIMIXX II Beach Head I & II och Raid (over Moscow). Pris kassett 89.

MULTIMIXX III Street Fighter, 1943 och Bionic Commando. Pris kassett 89.

PHANTASIE BONUS EDITION Phantasie I & III och Questron II. Pris diskett 349.

PREMIER COLLECTION Last Ninja I och II, Dominator, Flimbos Quest, Int Karate och Myth. Pris kassett 229, diskett 249.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 149, diskett 229.

ROADWAR BONUS EDITION Roadwar 2000 & Europa och Wargame Constr Set. Pris diskett 349.

SIX APPEAL Satan, P47, Pick N Pile, Puffys Saga, Twin World och Rick Dangerous I. Pris kassett 229, diskett 269.

SOCCER SPECTACULAR World Champions, Peter Shiltons Handball Maradona, Football Manager I, Soccer Supremo och P Beardsleys Football. Pris kassett 179.

SUPER SIM PACK Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris kassett 229, diskett 249.

TOLKIEN TRILOGY Hobbit, Lord of the Rings och Shadows of Mordor. Pris kassett 179.

ULTIMATE COLLECTION Skate Wars, Stunt Car Racer, Pro Tennis Tour I, Zombi, After the War och AMC. Pris kassett 229, diskett 259.

VIRTUAL WORLDS Driller, Total Eclipse, Castle Master och The Crypt. Pris Kassett 199, diskett 249.

SPEL TILL CDTV

	PRIS
CLASSIC BOARD GAMES	399
HOUND OF BASKERVILLES	399
LEMMINGS	399
PSYCHO KILLER	399
SIM CITY	399
WRATH OF THE DEMON	399

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	299	299
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64		795
FIRMABOKFÖRING 128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
ADVANCED AMIGA BASIC	249
AMIGA 3D GRAPHICS	249
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	299
AMIGA C FOR BEGINNERS	249
AMIGA C FOR ADV PROG	349
AMIGA DESKTOP VIDEO GUIDE	249
AMIGA DESKTOP VIDEO WORKB.	369
AMIGA DOS II COMPANION	299
AMIGA DOS INSIDE & OUT	249
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.	349
AMIGA GRAPHICS I & O	399
AMIGA HARDWARE REF MANUAL	299
AMIGA INCLUDES & AUTODOCS	429
AMIGA LIB. & DEVS.	429
AMIGA MACHINE LANGUAGE	249
AMIGA MAKING MUSIC	399
AMIGA PRINTERS INSIDE & OUT	369
AMIGA PROGRAMMERS GUIDE	249
AMIGA USER INTERFACE	299
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	149
BARDS TALE I CLUE BOOK	139
BARDS TALE III CLUE BOOK	139
BEST OF TRICKS & TIPS	299
BUCK ROGERS CLUE BOOK	139
C64 ADVENTURES	149
C64 GRAPHICS BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PEEKS & POKES	119
C64 PROGRAMMERS REF GUIDE	229
C64 SIMULATIONS TECHNIQUES	149
C64 WRITING STRATEGY GAMES	149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	139
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.	139
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	99
COLONELS BEQUEST HINT	99
CONQUEST OF CAMELOT HINT	99
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	139
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	139
DESKTOP VIDEO PRODUCTIONS	249
DRAGON WARS CLUE BOOK	139
DRAKKHEN HINTBOOK	139
DUNGEON MASTER HINT BOOK	139
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA HINT BOOK	139
EYE OF THE BEHOLDER CLUE	139
F19 STEALTH FIGHTER H.B.	199
FALCON AIR COMBAT	199
FIRST BOOK OF AMIGA	249
GOLD RUSH HINTBOOK	99
GUIDE TO PLAYING THE HOBBIT	99
GUNSHIP ACADEMY	199
HARPOON BATTLE BOOK	219
HEROS QUEST HINT BOOK	99
INDIANA JONES AVD HINT	139
KINGS QUEST I HINTBOOK	99
KINGS QUEST II HINTBOOK	99
KINGS QUEST III HINTBOOK	99
KINGS QUEST IV HINT BOOK	99
KINGS QUEST V HINT BOOK	99
KINGS QUEST COMPANION	199
LEISURE SUIT LARRY I HINT BOOK	99
LEISURE SUIT LARRY II HINT	99
LEISURE SUIT LARRY III HINT	99
LOOM HINTBOOK	99
MANHUNTER N.Y. HINTBOOK	99
MANHUNTER S.F. HINTBOOK	99
MANIAC MANSION CLUE BOOK	139
MAPPING THE AMIGA	269
MASTER SIM CITY/EARTH	249
MASTER ULTIMA	199
MIGHT & MAGIC I CLUE BOOK	149
OFFICIAL AMIGA VISION	269
OFFICIAL BOOK OF JACK NICK	149
OFFICIAL BOOK OF LARRY	149
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA	149
POLICE QUEST I HINT BOOK	99
POLICE QUEST II HINT BOOK	99
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	139
POWER MONGER CLUE BOOK	139
QUEST FOR CLUES II	269
QUEST FOR CLUES III	269
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	99
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	99
SECOND BOOK OF AMIGA	249
SECRET OF MONKEY ISLAND HINT	99
SECRET SILVERBLADES CLUE	139
SIM CITY PLANNING	249
SPACE QUEST I HINT BOOK	99
SPACE QUEST II HINT BOOK	99
SPACE QUEST III HINT BOOK	99
SPACE QUEST IV HINT BOOK	99
THE LARRY STORY	179
ULTIMA V HINT BOOK	139
ULTIMA VI HINT BOOK	149
WASTELAND CLUE BOOK	139
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	139

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	279
BOSS	179
QUICKSHOT III TURBO	179
SLICK STICK	99
TAC-2	179

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT	599
688 ATTACK SUB	299
A10 TANK KILLER (1 MB)	399
ACTION STATIONS (1 MB)	369
AFRIKA KORPS	369
ALIEN DRUG LORDS (1 MB)	499
ALTERED DESTINY (1 MB)	369
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D*	399
AMOS COMPILER*	369
APPRENTICE	249
ARMALYTE	329
ARMOUR-GEDDON	329
ATOMINO	329
AWESOME	329
BACK TO THE FUTURE III	299
BADLANDS	299
BALL GAME	329
BANDIT KINGS OF CHINA (1 MB)	399
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	499
BAR GAMES	299
BATTLE CHESS II	329
BATTLE MASTERS	369
BATTLE STORM	299
BATTLE TANK BARBAROSSA	499
BATTLE TANK KURSK TO BERLIN	499
BETRAYAL	369
BIG BUSINESS	399
BIG DEAL	369
BILL & TEDS EXCELLENT ADV	299
BILLIARDS II SIMULATOR	329
BLADE WARRIOR	329
BLADES OF STEEL	399
BLOCK OUT	249
BLUE MAX	369
BRAINBLASTERS	329
BRAT	299
BREACH I	249
BREACH II (1 MB)	399
BRIDGE 6.0	369
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
BSS JANE SEYMOUR	299
BUCK ROGERS (1 MB)	369
BUDOKAN	159
CADAVER	299
CADAVER PAY OFF******	219
CAPTIVE	299
CAR-VUP	299
CARDINAL OF THE KREMLIN	299
CARTHAGE	299
CASTLE VANIA	249
CENTREFOLD SQUARES	249
CENTURION	299
CHAMPIONS KRYNN (1 MB)	369
CHAMPION OF THE RAJ	329
CHAOS STRIKES BACK (1 MB)	299
CHARGE OF LIGHT BRIGADE	369
CHESS CHAMPIONS 2175	399
CHRONO QUEST II	369
CHUCK ROCK	299
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	299
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COHORT FIGHTING FOR ROME	369
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB)	369
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CORPORATION	299
COUGAR FORCE	329
CREATURE	299
CRIME DOES NOT PAY	299
CRIME WAVE	299
CRUISE FOR A CORPSE	349
CRYSTALS OF ARBOREA	329
CYBERCON III	299
DARKMAN	299
DAS BOOT	369
DAYS OF THUNDER	299
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DEATH TRAP	299
DEJA VU II	299
DELUXE STRIP POKER	249
DEMONIAK (1 MB)	369
DEMONS TOMB	299
DISC	329
DOUBLE DRIBBLE	369
DRAGON FLIGHT	349
DRAGON STRIKE	369
DRAGON WARS	299
DRAGONS BREATH	369
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DUNGEON MASTER (1 MB)	349
EAGLES RIDERS	299
ECO PHANTOMS	299
ELF	299
ELITE	299
ELVIRA (1 MB)	369
EMLYN HUGHES INT SOCCER	299
ENCOUNTER	249
ESWAT	299
EUROPEAN SUPER LEAGUE	299
EYE OF THE BEHOLDER (1 MB)	369
F15 STRIKE EAGLE II (1 MB)	399
F16 COMBAT PILOT	299
F19 STEALTH FIGHTER	369
F29 RETALIATOR	299
FACES: TETRIS III	299
FAST EDDIE'S POOL	349
FEMME FATALE	349

FINAL BATTLE	299
FINAL FIGHT	329
FINAL WHISTLE (till K.O.2)	199
FIRE BRIGADE (1 MB)	399
FLEET MED	499
FLIGHT OF THE INTRUDER	399
FLIGHT SIMULATOR II	499
FLOOD	159
FOOTBALL DIRECTOR II	269
FORMULA 1 3D	329
FRENETIC	329
FRONT LINE	349
GALACTIC EMPIRE	329
GAZZA II	299
GEM X	299
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GERM GRAZY	329
GETTYSBURG	369
GIN & CRIBBAGE	399
GODS	299
GOLD RUSH	349
GOLDEN AXE	299
GP TENNIS MANAGER	329
GREMLINS II	299
GUNBOAT (1 MB)	369
GUNSHIP	349
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	329
HARD BALL II	399
HARD DRIVIN II	299
HARD NOVA (1 MB)	329
HARLEY DAVIDSON	369
HARPOON (1 MB)	369
HARPOON BATTLE SET II *******	249
HARPOON BATTLE SET III *******	249
HELTER SKELTER	249
HERO QUEST (GREMLIN)	299
HEROS QUEST (1 MB) SIERRA	399
HILL STREET BLUES	299
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR****	299
HORROR ZOMBIES	299
HUNT FOR RED OCTOBER	299
HUNTER	369
HYDRA	299
I PLAY 3D SOCCER	329
IMMORTAL (1 MB)	299
IMPERIUM	299
IN HARMS WAY	499
INDIANA JONES L. C. ADV.	299
INDIANAPOLIS 500	299
INT'L CHAMPIONSHIP ATHLETICS	329
ISHIDO	299
IT CAME FR. DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS COURSE 1**	179
JACK NICKLAUS COURSE 2**	179
JACK NICKLAUS COURSE 3**	179
JACK NICKLAUS COURSE 4**	179
JACK NICKLAUS COURSE 5**	199
JACK NICKLAUS UNLTD GOLF (1 MB)	369
JAHANGIR KHAN'S SQUASH	299
JAMES POND	299
JIMMY WHITE'S WHIRLW SNOOKER	369
JOURNEY	399
JUDGE DREDD	249
KAMPFGRUPPE	369
KICK OFF II	249
KICK OFF II 1 MEG VER.	299
KICK OFF II WORLD CUP	299
KILLING CLOUD	299
KILLING GAME SHOW	299
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V********	399
KRIEGSMARINE	499
KURSK CAMPAIGN	499
LARRY I	299
LARRY II (1 MB)	399
LARRY III (1 MB)	399
LAST NINJA III	299
LEGEND OF FAERGHAIL	349
LEMMINGS	299
LIGHT CORRIDOR	299
LINE OF FIRE	299
LOGICAL	249
LONG LANCE	499
LOOM	349
LOOPZ	299
LORDS OF CHAOS	329
LORDS OF THE RISING SUN	349
LOST PATROL	299
LOTUS ESPRIT TURBO	299
M1 TANK PLATOON	369
MAGIC POCKETS	299
MALTA STORM	499
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MANHUNTER S.F. (1 MB)	399
MASTER BLAZER	299
MAUPITI ISLAND	369
MEAN STREETS	299
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369
MERCHANT COLONY	369
MERCS	329
METAL MASTERS	329
METAL MUTANT	329
MICROLEAGUE WRESTLING	369
MIDWINTER II (1 MB)	399
MIG 29 FULCRUM	399
MIG 29M SUPER FULCRUM	449
MIGHT & MAGIC II	399
MIGHTY BOMB JACK	299
MONOPOLY DELUXE	249
MONTY PYTHON	249
MOONBASE	399
MOONSHINE RACERS	299
MOSCOW CAMPAIGN	499
MUDS	299
MURDER	299
MURDER IN SPACE	299
MYSTICAL	299
NAM	369
NAPOLEON I	369
NARC	299
NAVY SEALS	299
NEBULUS II	329
NEUROMANCER (1 MB)	299
NIGHT SHIFT	299
NINJA REMIX	299
NUCLEAR WAR	299
OBITUS	399
OMNIPLAY HORSE RACING	369
OPERATION HARRIER	299
OPERATION OVERLORD	499
OPERATION SPRUANCE	399
OUT ZONE	329
OVERRUN (1 MB)	369
PACIFIC STORM	499
PANG	299
PANZA KICK BOXING (1 MB)	299
PERFECT GENERAL (1 MB)	499
PGA TOUR GOLF	299
PIRATES	299
PLAYER MANAGER	249
PLOTTING	299
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POOL OF RADIANCE (1 MB)	369
PORTS OF CALL	299
POWER MONGER	349
PREDATOR II	299
PREHISTORIC TALE	299
PREHISTORIK	329
PRINCE OF PERSIA	299
PRO FLIGHT	449
PRO FOOTBALL SIM 3.0 (1 MB)	399
PRO TENNIS TOUR II	299
PROJECTYLE	159
PUZZNIC	299
QUADREL	329
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
RAILROAD TYCOON (1 MB)	399
RBI 2 BASEBALL	369
REBEL CHARGE CHICKAMAUGA	369
RED LIGHTNING	369
RED STORM RISING	299
REEL FISHIN	399
RENEGADE LEGION (1 MB)	399
RETURN TO EUROPE (till K.O. II)	149
RICK DANGEROUS II	299
RISE OF THE DRAGON (1 MB)	399
RISK	299
ROBIN HOOD	329
ROBOCOP II	299
ROD LAND	299
ROMANCE 3 KINGDOMS (1 MB)	599
ROMMEL AT EL ALAMEIN	499
ROMMEL AT GAZALA	499
SARAKON	249
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	399
SECRET OF MONKEY ISLAND (1 MB)	299
SECRET OF SILVERBLADES (1 MB)	369
SEX OLYMPICS (1 MB)	349
SEX VIXENS FROM SPACE	349
SHADOW DANCER	299
SHADOW OF THE BEAST II	399
SHADOW SORCERER	349
SILENT SERVICE I	299
SILENT SERVICE II (1 MB)	399
SIM CITY 512K	369
SIM CITY I MEG VERSION	399
SIM CITY TERRAIN ED. *****	199
SKULL & CROSSBONES	299
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299
SPACE ACE	499
SPACE QUEST I	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPEED BALL II	299
SPIRIT OF EXCALIBUR (1 MB)	369
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STAR FLIGHT	159
STAR FLIGHT II (1 MB)	329
STELLAR 7 (1 MB)	299
STELLAR CRUSADE	399
STORM ACROSS EUROPE	369
STORM BALL	329
STRATEGO	299
STREET ROD I	299
STREET ROD II (1 MB)	399
STRIKER MANAGER	299
STRIP POKER III	399
SUPER CARS II	299
SUPER MONACO GP	299
SUPER OFF ROAD	299
SUPERSTAR ICE HOCKEY	299
SUPREMACY	369
SWAP	329
SWITCHBLADE II	299
SWIV	299
SWORD OF ARAGON	369
SWORD OF SODAN	299
TEAM SUZUKI	299
TEAM YANKEE	369
TEENAGE MUTANT HERO TURT.	299
TERMINATOR II	299
THE EXECUTIONER	329
THE POWER	299
THE SIMPSONS	299
THEIR FINEST HOUR	349
THEIR FINEST MISSION***	229
THEXDER	299
THUNDERHAWK	369
THUNDERJAWS	299
TOKI	299
TORVAK THE WARRIOR	299
TOTAL RECALL	299
TOURNAMENT GOLF	299
TOWER FRA (1 MB)	299
TOWER OF BABEL	299
TOYOTA CELICA GT RALLY	299
TURRICAN II	299
TV SPORTS BASKETBALL	349
TYPHOON OF STEEL (1 MB)	369
ULTIMA V	369
ULTIMATE RIDE	299
UMS I	299
UMS II (1 MB)	369
UN SQUADRON	299
UTOPIA	369
VIKING CHILD	249
VIZ	249
WARGAME CONSTRUCTION SET	369
WAR ZONE	259
WARLOCK THE AVENGER	299
WARLORDS (1 MB)	299
WAYNE GRETZKY HOCKEY****	369
WELLTRIS	299
WHITE DEATH (1 MB)	399
WHITE SHARKS	299
WINGS OF DEATH	299
WINNING TACTICS (till K.O. II)	149
WOLFPACK (1 MB)	369
WONDERLAND (1 MB)	369
WORLD CHAMP BOXING MAN.	269
WORLD CHAMP SOCCER	299
WRATH OF THE DEMON	369
WRECKERS	299
Z-OUT	249
ZAK MC KRACKEN	299
ZONE WARRIOR	329

* = kräver AMOS
** = kräver JACK NICKLAUS
*** = kräver THEIR FINEST HOUR
****= kräver Kickstart 1.2
***** = kräver Sim City
****** = kräver CADAVER
******* = kräver HARPOON och 1 MB
******** = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk

AMIGA SPEL 149:-ST.

1943, 3D POOL, AFTERBURNER, ALTERED BEAST, ARKANOID II, ASTERIX, ATF II, BAAL, BALLISTIX, BARBARIAN II, BATMAN THE MOVIE, BEACH VOLLEY, BIONIC COMMANDO, BLOOD MONEY, BOULDERDASH CONSTR KIT, BUBBLE BOBBLE, BURGER MAN, CABAL, CALIFORNIA GAMES, CAPTAIN FIZZ, CARRIER COMMAND, CIRCUS ATTRACTIONS, C J ELEPHANT ANTICS, CLOUD KINGDOMS, COLORADO, CONFLICT EUROPE, CONQUEROR, CYBERBALL, DALEY THOMPSON OLYMPIC CHALLENGE, DEADLINE, DEFENDER OF CROWN, DRAGON NINJA, ENCHANTER, FEDERATION OF FREE TRADERS, FERRARI FORMULA ONE, FOOTBALLER OF THE YEAR II, FORGOTTEN WORLDS, GAMES SUMMER EDITION, GHOSTBUSTERS II, GRAND MONSTER SLAM, HOLLYWOOD POKER PRO, HOSTAGES, IK+, IMPOSSAMOLE, IMPOSSIBLE MISSION II, INDIANA JONES L.C. ACTION, IRON LORD, JAWS, JOCKY WILSONS DARTS, JOAN OF ARC, KID GLOVES, KING OF CHICAGO, KLAX, KULT, LAST NINJA II, LEAGUE CHALLENGE, LEATHER GODDESSES, LICENCE TO KILL, LOMBARD RAC RALLY, MEAN MACHINE, MOON WALKER, NEW ZEALAND STORY, NORTH & SOUTH, PARIS DAKAR, PLATOON, POWERDRIFT, PREDATOR I, PRO BOXING SIM, RAMBO III, RED HEAT, ROCKET RANGER, SCOOBY DOO, SHADOW OF THE BEAST I, SHERMAN M4, SHINOBI, SINBAD, SKY CHASE, SORCERER, SPEEDBALL I, SPHERICAL, STREET FIGHTER, STRYX, STUNT CAR RACER, SUBBUTEO, SUPER CARS I, SUPER HANG-ON, SUPER LEAGUE SOCCER, SWITCHBLADE I, TENNIS CUP, THREE STOOGES, THUNDERBLADE, TINTIN ON THE MOON, TURBO OUT RUN, TV SPORTS FOOTBALL, ULTIMATE DARTS, WATERLOO, WINGS OF FURY, WORLD CLASS LEADERBOARD, XENON II, ZORK II, ZORK III.

SPELPAKET TILL AMIGA

BIG BOX Teenage Queen, Safari Guns, Bubble +, Captain Blood, Tintin on the Moon, Krypton Egg, Stir Crazy Bobo, Jumping Jackson, Hostages och Purple Saturn Day. Pris 369.

CHALLENGERS Stunt Car Racer, Fighter Bomber, Kick Off I, Super Ski och Pro Tennis Tour I. Pris 369.

DOUBLE-DOUBLE BILL Wings, Lords of Rising Sun, TV Sports Basketball och TV Sports Football. 1 MB. Pris 429.

FALCON COLLECTION F16 Falcon och Falcon Mission Disk I & II. Pris 399.

FOOTBALL MANAGER II GIFT PACK Football Manager II och Football Manager II Expansion Kit. Pris 149.

GRAND STAND Gazza I, Continental Circus, World Class Leaderboard och Pro Tennis Tour. Pris 369.

JAMES BOND COLLECTION Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris 299.

MAGNETIC SCROLLS COLLECTION Corruption, Guild of Thieves och Fish. 1 MB. Pris 369.

MAGNUM Oriental Games, RVF Honda, Pro Tennis Tour I, Satan och After the War. Pris 329.

PHANTASIE BONUS EDITION Phantasie I & III och Questron II. Pris 369.

POWER PACK Blood Wych, Lombard RAC Rally, TV Sports Football och Xenon II. Pris 299.

POWER UP Rainbow Islands, Altered Beast, X-Out, Turrican I och Chase HQ I. Pris 369.

PREMIER COLLECTION Flimbos Quest, Tusker, IK+ och Last Ninja. Pris 329.

PRO SPORT CHALLENGE The Cycles, Powerboat, Jack Nicklaus Golf och Jack Nicklaus Course Disk vol I. Pris 369.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bcbble, New Zealand Story och Rain bow Islands. Pris 249.

SPORTING WINNERS Daily Double Horse Racing, Steve Davis World Snooker och Brian Cloughs Football Fortunes. Pris 249.

SUPER SIM PACK Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris 369.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 369.

VIRTUAL REALITY VOL I Midwinter, Carrier Command, Starglider II, Stunt Car Racer och Int Soccer Challenge. Pris 399.

VIRTUAL REALITY VOL II Virus, The Sentinel, Resolution 101, Weird Dreams och Thunderstrike. Pris 369.

VIRTUAL WORLDS Driller, Total Eclipse, Castle Master och The Crypt. Pris 369.

WHEELS OF FIRE Turbo Outrun, Chase HQ I, Hard Drivin I och Powerdrift. Pris 369.

WINNING FIVE Iron Lord, Night Hunter, Twin World, Puffys Saga och Sir Fred. Pris 369.

C.B.I. Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: _____ **POSTADRESS:** _____

ADRESS: _____ **TELEFONNR:** _____

☐ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde minst 149 kr.**
Jag väljer:
☐ **HUNT FOR RED OCTOBER (C64 kass)**
☐ **SORCERER LORD (C64 kass)**
☐ **FLIGHT SIMULATOR II (C64 disk)**
☐ **MIGHTY BOMB JACK (Amiga)**
☐ **SHOCK WAVE (Amiga)**
☐ **ZAK MC KRACKEN (Amiga)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 200 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 40 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 25 kr.

Besvärjaren besvarar

Elvira verkar fortfarande hålla äventyrarna i ett järngrepp.
Så varsågoda — här är hjälp på vägen genom kryptor och katakomber.

SPACE QUEST II

☛ Hur kommer man över träsket?

Det finns ett slags bär någonstans, som luktar starkt. Plocka dessa och smörj in dig ('smear') med dem — så slipper du bli uppkäkad av träskmonstret!

KINGS QUEST I

☛ Vad heter tomten på trollön?

Rumpelstiltskin, men det hjälper dig inte långt. Du måste dessutom vända upp och ner på alfabetet för att stava hans namn "baklänges". Alltså: bokstäverna i alfabetet — A blir Z, B blir Y, osv. Varsågod och översätt .

☛ Hur kommer man förbi trollet på bron?

Hitta först inhägnaden med geten i. Visa moroten för geten, så följer den efter. När du kommer till bron, vänta och låt geten fixa trollet.

KINGS QUEST II

☛ Hur får man tag i silverkorset som man dödar Dracula med?

Jag tror att du måste besöka kyrkan med munken först, ställa dig framför altaret och skriva "PRAY". När du sedan kommer in i Draculas kammare måste du se till att hans kista är stängd — är den inte det, så gå ut och in igen i rummet ett par gånger. Öppna sedan kistan och skriv snabbt "KILL DRACULA".

KINGS QUEST III

☛ Hur kommer jag från piratskeppet? Jag har sövt besättningen men kommer ändå inte från det.

Du kan ju alltid förvandla dig till en örn (om du varit smart nog att fixa den trollformeln) och flyga i land. Klättra upp i masten först, bara. Jag har för mig det ska gå att simma med — fast då måste du undvika hajarna.

QUEST FOR GLORY II

☛ Vad ska man göra för att ge "the gift of magic" till trädfrun?

Besegra först jordelementaren, och strö dess "kvarlevor" på hennes rötter.

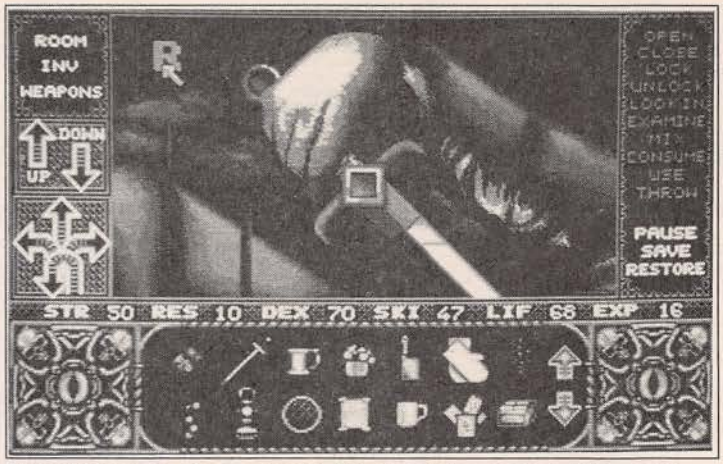
☛ Jag har köpt karta, kompass och saurus. Vad gör jag nu?

I fall du spelar som 'fighter' — ut i öknen och döda monster. Dödar du skorpioner, betalar apotekaren bra för den giftiga svanstaggen, rövare och andra brukar ha stålar på sig. Gå dessutom till EOF:s träningshall varje dag och öva upp din svärdshand — och spana in anslagstavlan, där det finns många uppdrag för en fighter. Ett dagligt besök på EOF är MYCKET viktigt om du vill sluta spelet som paladin. Spelar du som tjuv, behöver du öva upp dig i tjuvnadskonsten (dvs göra inbrott) och hitta tjuvarnas gille. Magikern behöver besöka WIT (Wizard's institute of Techoncery) för att få sin trollkarlslicens, och ska besöka Aziza samt magishopen för att lära sig nya trollformler.

Det finns MASSOR att göra i och omkring Shapeir.

☛ Jag har inte råd att köpa det magiska repet — hur får jag pengar?

Pengar är alltid ett problem. Allmänt är det så att en 'fighter' slår ihjäl rövare och monster, och på så sätt skaffar pengar. En tjuv gör inbrott (pengaväxlaren vet ett bra ställe, om du spelar som tjuv) och fyller på så sätt sin börs. En magiker kan använda trollformler till att banka monster och tjuvar. Dock: du behöver endast repet om du spelar QG II som magiker.



Du behöver en ring, som du får av Elvira, och en bön, som ligger i psalmboken, för att få tag i The Holy Sword.

☛ Var hittar jag Aziza?

Hon bor längst in på den lilla gatan Sitt Tarik.

LEGEND OF FAERGHAIL

☛ Vad ska jag säga till elementaren i Dwarven mines?

Pröva med PLOUGH eller AND (det finns flera elementarer — jag vet inte vilken du stött på).

☛ Vad ska jag säga till dvärgsmeden?

SPINGO

☛ Hur kommer man ut ur stenslottet?

Det finns en nyckel till porten som du kom in igenom — det gällller bara att hitta den. Dessutom ska det finnas ett slags trähandtag som det ska gå att öppna fönsterluckorna med.

ELVIRA — MISTRESS OF THE DARK

☛ Hur tar jag tängerna i tortyrkammaren?

Du måste först begrava torterarens ben nere i en ledig kista i katakomberna.

☛ Var finns det kulor till pistolen?

Det finns inga, så vitt jag vet.

☛ Hur kommer man upp ur vallgraven?

Har du tagit dig ner från bastionen ligger du illa till. Du måste nämligen först knata omkring nere i katakomberna och leta upp en nyckel till det undervattensgaller som finns i vallgraven. Det är den enda vägen ut (eller in).

☛ Hur dödar jag odjuren i labyrinten?

Odjuren har en tendens att sno dina prylar om de kommer för nära. För att undvika detta, rekommenderar jag att du dödar dem på avstånd med magiska "missiler" — t ex de du fick av Elvira i början. Spara på armborstpilarna tills du kommit till odjurens näste längst in i labyrinten. När du kommit dit: brassa på för fullt in i hålet med dina pilar. När du inte ser några ögon i buskarna längre, är det säkert att gå in.

☛ Var finns 'Holy Sword'?

I en krypta under kapellet. För att komma dit måste du dock ha Elviras ring och en speciell bön (ligger i psalmboken). Ringen hittar du längst in i trädgårdslabyrinten (se ovanstående fråga). Psalmboken får du leta upp själv.

Sitter du fast i ett äventyrsspel? Skriv då till:
Besvärjaren
Datormagazin
Box 6688
113 35 STOCKHOLM
Besvärjaren kan dock inte besvara personliga brev eller skicka lösningsfiler.

Har konkurrenten lägsta priset? KNAPPAST – ring oss för dagspris!

SPELPROGRAM

☐ 3D CONSTRUCTION KIT	498:–
☐ AMNIOS	228:–
☐ BACKGAMMON	268:–
☐ BARBARIAN 2	228:–
☐ BILLY THE KID	228:–
☐ CHAOS STRIKES BACK	228:–
☐ DUNGEON MASTER	228:–
☐ ELF	228:–
☐ ESCAPE FROM COLDITZ	268:–
☐ EYE OF THE BEHOLDER	298:–
☐ FLAMES OF FREEDOM (Midw. II)	328:–
☐ FLIGHT OF INTRUDER	298:–
☐ F15 STRIKE-EAGLE II	298:–
☐ GODS	268:–
☐ LEMMINGS	228:–
☐ MANCHESTER UNITED EUROPE	228:–
☐ MOONBASE	328:–
☐ PGA TOUR GOLF	268:–
☐ PANZA KICK BOXING	228:–
☐ PROFLIGHT	398:–
☐ PRO TENNIS TOUR 2	198:–
☐ PSYGN. MONSTER PACK – 3 spel	228:–
☐ QUEST FOR GLORY II	328:–
☐ RAILROAD TYCOON	298:–
☐ RISE OF DRAGON	368:–
☐ SECRET OF MONKEY ISLAND	298:–
☐ SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE	398:–
☐ SIM CITY/POPULOUS	298:–
☐ SPEEDBALL II	228:–
☐ SPIRIT OF EXCALIBUR	268:–
☐ ULTIMA V	268:–
☐ WONDERLAND	268:–

Nya spel på gång:

☐ BATTLECHESS 2	268:–
☐ BEAST BUSTERS	228:–
☐ CRUISE FOR A CORPSE	268:–
☐ DOUBLE DOUBLE BILL – 4 spel!	328:–
☐ FALCON CLASSIC COLLECTION	328:–
☐ H. BARBERA COLLECTION – 4 spel	268:–
☐ HEART OF CHINA	368:–
☐ HUNTER	298:–
☐ JIMMY WHITES WHIRLWIND SNOOKER	228:–
☐ KINGS QUEST V	468:–
☐ LEISURE SUIT LARRY V	398:–
☐ MAGN. SCROLLS COMPT. – 3 spel!	298:–
☐ NEBULUS II	228:–
☐ OUTRUN EUROPE	228:–
☐ RODLAND	228:–
☐ R-TYPE II	228:–
☐ SILENT SERVICE II	328:–
☐ THUNDERHAWK	268:–
☐ WORLDS AT WAR	268:–

Först till kvarn... BESTÄLL REDAN NU!

MÅNADS-SPECIAL

☐ COLONELS BEQUEST	158:–
☐ LARRY 1 – Rena kultprogrammet! Vi har ett begränsat antal kvar	158:–
☐ SEGA MEGA PACK till AMIGA: AFTERBURNER · ALIEN SYNDROME OUTRUN · SHINOBI · THUNDERBLADE Alla 5 spelen blir Dina för 'Futtiga'	268:–

AMIGA-RUTAN

AMIGA 500

Startpaket A

Med svenskt tangentbord, svenska manualer, mus, 10 disketter, 1 joystick och med 2 års garanti **3.898:-**

Startpaket B

Som A men påbyggt med 512 Kb extraminne och 1 spel (t ex Lemmings) **4.398:-**

Startpaket C

Som paket B men med Slimline extradrive och musmatta **4.998:-**

Säkert på många önskelistor.

De' e' ju snart jul . . . . . !

AMOS-RUTAN

☐ AMOS GAME CREATOR med GMC	388:–
☐ AMOS COMPILER till maskinspråk	298:–
☐ AMOS 3D GRAPHICS	328:–

NYTTOPROGRAM

☐ ADVANTAGE	1.298:–
☐ AUDIOMASTER III	598:–
☐ AZTEC PROFESSIONAL 5.0	1.098:–
☐ BARS & PIPES	1.498:–
☐ BARS & PIPES PROFESSIONAL	2.198:–
☐ BENCHMARK MODULA 2	1.358:–
☐ BROADCAST TITLER II	1.998:–
☐ DeLuxe PAINT IV ← Årets nyhet!	1.298:–
☐ DeLuxe VIDEO III + PHOTOLAB	1.298:–
☐ DEVPAC 2.0	468:–
☐ DIGIPAINT III	698:–
☐ ELAN PERFORMER 2.0	998:–
☐ HISOFT BASIC PROFESSIONAL	858:–
☐ HYPERBOOK	768:–
☐ IMAGINE	1.898:–
☐ LATTICE C (SAS/C) V 5.10	2.098:–
☐ MAXIPLAN PLUS	998:–
☐ PAGESETTER 2.0	898:–
☐ PAGESTREAM 2.1	1.798:–
☐ PASCAL HISOFT ← På ingående	1.198:–
☐ PEN PAL	998:–
☐ POWERWORKS – KINDWORKS 2.0 – Infofile/Maxiplan Plus Höjdare	1.398:–
☐ PROFESSIONAL DRAW 2.0	698:–
☐ PRO PAGE 2.0 ← med Video	2.298:–
☐ PRO WRITE 3.1	998:–
☐ SCULPT 4D	3.498:–
☐ SUPERBASE PERSONAL II	698:–
☐ SUPERBASE PROFESSIONAL IV	2.598:–
☐ WORD PERFECT	1.898:–
☐ X-CAD DESIGNER	1.898:–
☐ X-CAD PRO ← Ny bättre version	2.798:–

TILLBEHÖR

☐ ACTION REPLAY 2.0 till A500	798:–
☐ ALTER AUDIO Midi Interface med 2 midikablar och 2 dig. demodisketter. Dr T's Tiger Pro Cub Software	998:–
☐ AMAS Midi Interface/Sound Dig.	1.098:–
☐ AT ONCE 2.0 PC-emulator till A500	1.998:–
☐ CROSS DOS 4.01	398:–
☐ DAMMHUV till A500	48:–
☐ DIGIVIEW GOLD 4.0 A500/A2000 Video Digitizer m Digipaint 1.0	1.258:–
☐ DISKDRIVE 3.5" Intern A2000	698:–
☐ DISKDRIVE 3.5" CUMANA med AV/PÅ och Dammlucka – Toppen!	578:–
☐ DISKBOX med lås för 100 st!	68:–
☐ EL. MUS/JOYSTICK/VÄXEL	198:–
☐ FLICKER FIXER till A500, Multiv.	1.798:–
☐ FLICKER FIXER till A2000, –»–	1.498:–
☐ GOLDEN IMAGE HANDY SCANNER	2.298:–
☐ GOLDEN IMAGE OPTISK MUS	498:–
☐ HÄRDDISK A590 20 MB utbyggbar till 2 MB RAM	3.498:–
☐ JOYSTICK COMP. PRO STAR med Autofire och Slow Motion	168:–
☐ KICKSTART A500/2000 + 1.3 ROM	448:–
☐ MIDI INTERFACE m 2 utg. och kablar	428:–
☐ 4 Player ADAPTER INTERFACE	78:–
☐ PRINTERKABEL	68:–
☐ QUARTERBACK till hårddisk 4.2	458:–
☐ QUARTERBACK TOOLS	598:–
☐ RGB SPLITTER – Automatisk	868:–
☐ ROCTEC GENLOCK A500/2000	1.598:–
☐ SCARTKABEL – 2 meter	98:–
☐ TECHNOSOUND Stereo Digitizer	428:–
☐ TROJAN PHAZER LIGHTGUN inklusive 2 spel	498:–
☐ VIDI AMIGA COLOUR SOLUTION med Vidi Chrome och RGB Splitter	1.858:–
☐ X COPY PROFESSIONAL – Toppen	398:–
☐ EXTRAMINNE 512K Internminne med AV/PÅ och klocka	318:–
☐ ZYDEC A500 1.5MB internt RAM-k.	1.198:–
☐ ZYDEC MUS med suverän känsla!	228:–

LÅGPRIS-SPEL

☐ AFTERBURNER	98:–
☐ ATF II	98:–
☐ BATTLE VALLEY	48:–
☐ BUDOKAN	128:–
☐ CALIFORNIA GAMES	98:–
☐ CHESSPLAYER 2150	128:–
☐ CONTINENTAL CIRCUS	98:–
☐ FOOTBALL MANAGER	48:–
☐ GREMLINS II	98:–
☐ ICE HOCKEY	48:–
☐ JAMES BOND	128:–
☐ KEEP THE THIEF	128:–
☐ LAS VEGAS	48:–
☐ LEGEND OF FARGAIL	128:–
☐ MIGHTY BOMBJACK	98:–
☐ MOUSE TRAP	48:–
☐ M.U.D.S.	128:–
☐ NAVY MOVES	98:–
☐ NINJA REMIX	98:–
☐ PLUTOS	48:–
☐ SECONDS OUT	48:–
☐ SHADOW OF THE BEAST	98:–
☐ SPACE STATION	48:–
☐ THAI BOXING	48:–
☐ WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER	98:–
☐ Z-OUT	128:–

EXTRA-RUTAN

☐ DISKETTER 3.5" Sony Bulk DS/DD	3:88
☐ MUSMATTA	28:–
☐ RENGÖRINGSSET	48:–

Bli medlem i AMIGA direct CLUB SWEDEN utan köptvång!

Mot en inträdesavgift på kr 125:– erhåller Du som 1:a medlemsförmån ett hemligt spel (värde 198:–) plus en rengöringsdiskett till Din dator. 4 ggr/år får Du sedan LANDBERGS Specialerbjudanden!

Vi reserverar oss för slutförsäljning, eventuella prisförändringar eller annat, som ligger utanför vår kontroll. Här angivna priser gäller till nästa annonsinförande!

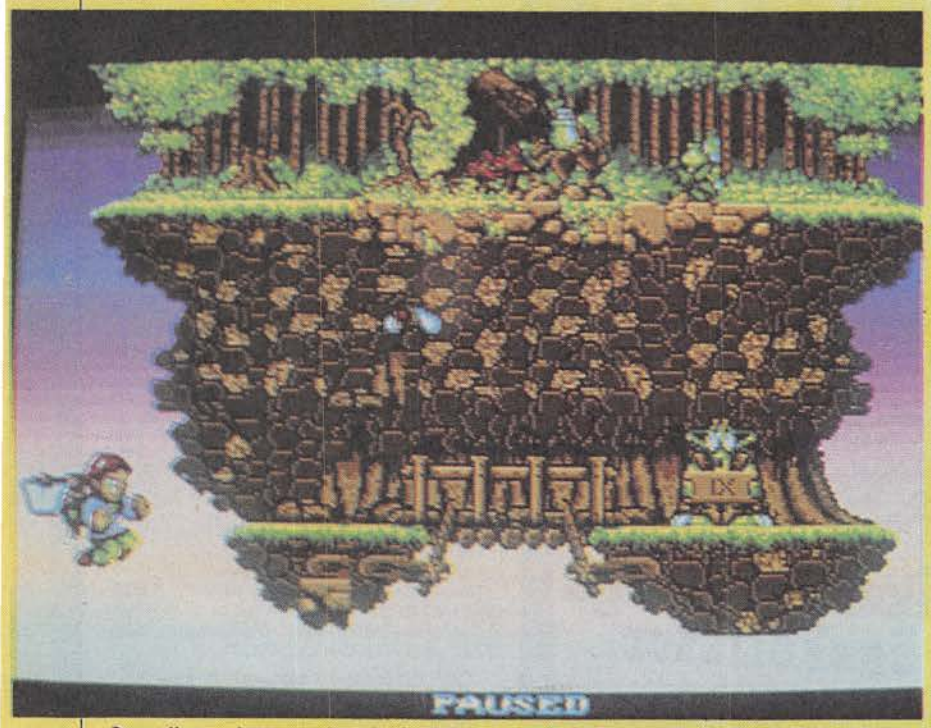
AMIGA direct

LANDBERGS

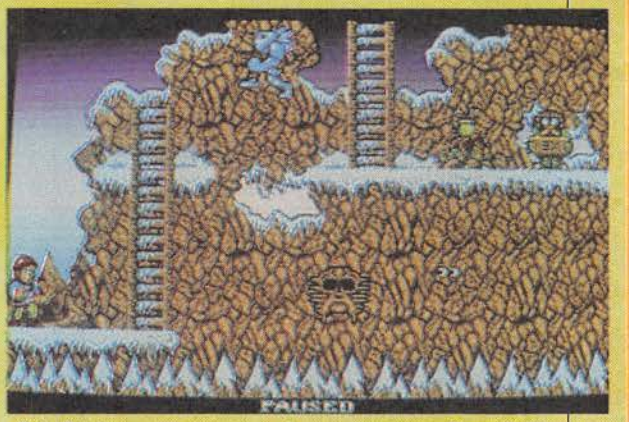
Skriv, ring eller fax

Box 70
196 21 KUNGSÄNGEN
Tel 0758-650 35
Fax 0758-702 50

Alla priser är inkl. moms, men postavgifter tillkommer och vi tar de flesta kontokorten.



Cornelius måste samla på sig en massa underliga okända örter för att kunna befria sin flickvän, och det är inte nådigt vilka strapatser han ramlar in i.



Det kryllar av stegar och en massa konstiga krälande, krypande slemmiga djur under Cornelius jakt efter Necrilous.

Pia Wester letar efter stinkande örter och inser att hon behöver tänka strategiskt, till och med rita kartor.

ELF

Åh nej, inte ännu ett av dessa enformiga, fantasilösa plattformsspel, tänkte jag när jag började spela Elf. Först fattade jag inte ens vad det handlade om, manualen gav inte många ledtrådar. Där stod det vanliga dravlet om hur du, den modige Cornelius, måste rädda din bortrövade flickvän Elisa från den onde Necrilous, bla, bla, bla. Sedan stod det hur man skulle rycka i joysticken för att få Cornelius att gå fram och tillbaka, skjuta, hoppa upp och ner osv. Gäsp.

Jo, naturligtvis så fanns det instruktioner om hur Cornelius skulle samla på sig olika saker och gå in i "butiker" och byta till sig nyttiga prylar, extra liv, bomber och sådant. Men när jag läste VAD det var Cornelius skulle samla på sig så började jag inse att det här spelet är lite annorlunda. Han ska nämligen samla på sig konstiga örter (t. ex. stinkande paddört, droppande sumpanka och sura vindruvor) och HUSDJUR. Ja, just det, små djur som sitter och väntar på att Cornelius ska plocka upp dem. De är de enda djur som inte dör om man skjuter på dem, och efter ett tag så känner man igen dem.

Annars finns det väldigt gott om djur, trollkarlar, jättespindlar och andra läbbiga typer som inget hellre vill än att attackera stackars Cornelius. Jag har då aldrig varit med om något värre bombardemang mot en hjälte i något liknande spel, här kommer det varelser krälande, krypande, hoppande och flygande från alla håll och kanter. Det smidigaste sättet att ta sig fram är att så snabbt som möjligt samla på sig örter och djur och skaffa en flygmaskin, för det kryllar av stegar och broar som Cornelius ska ta sig över.

Man kan också hitta fler användbara saker än bara djur och örter, och här och var så finns det diverse skumma figurer som man kan kommunicera med och få goda råd och nyttiga prylar av. Bl. a. så hittade jag en kille i ett utedass och bytte till mig en ask tändstickor mot en gammal tidning (toalettpappret var slut). Det gäller att hålla ögonen öppna och hålla reda på vem som kan tänkas vilja ha grejorna man hittar.

Allt som allt så är det åtta nivåer som Cornelius ska ta sig igenom för att kunna befria sin flickvän och ta sig an Necrilous. Okej, tänkte jag, jag spelar väl några nivåer och kollar när det börjar bli svårt. När jag hade spelat i tre timmar och fortfarande höll på med FÖRSTA nivån, så insåg jag att var tvungen att göra någonting drastiskt. Fram med papper och penna, rita kartor och tänka ut strategier. Det har då JAG aldrig behövt göra i ett plattformsspel förut. Men om ni inte har fattat det än, så är Elf inte vilket plattformsspel som helst.

Amiga/ST
PRIS: 349 kr
TILLVERKARE: Ocean

GRAFIK:	89%
LJUD:	89%
VARAKTIGHET:	89%

\+
Väldigt kul och annorlunda blandning av äventyr och plattformspel.

—
Gillar inte slutet när Cornelius blir halshuggen till råa skratt.

TOTAL
89%

DEMOS

Göran Fröjdh seglar runt som ivrig nybyggare i solsystemet och försöker utöka jordingarnas revir.

Det började med en jättesmäll som utplånade allt liv på Jorden, sedan följde återuppbyggnaden under sekler av överlevande från en månbas. Så i slutet av 2000-talet börjar jordingarna åter sikta mot stjärnorna och kolonisera solsystemet och andra stjärnsystem. Spelet kan börja. Action!

AMIGA
PRIS: 349 kr
TILLVERKARE: Activision

GRAFIK:	77%
LJUD:	75%
VARAKTIGHET:	95%

\+
Laddar snabbt, inga diskväxlingar under spelets gång.

—
Kopieringsskyddat.

TOTAL
85%

Activison dyker upp med ett spel då och då —trots att företaget i princip lades ner förra sommaren. Och att döma av de senaste titlarna, så har "nedläggningen" bara inneburit fördelar — nuförtiden behöver man inte komma ut med sjuttielva nya titlar varje månad, och de spel som släpps verkar bra mycket mer genomarbetade än på den gamla tiden.

Deuteros är ett bra exempel. Det är ett cyperpunk-inspirerat strategispel som är mycket personligt och genomarbetat. Designern och programmeraren Ian Bird har antagligen suttit och pulat i flera år med spelet — vilket märks på all omsorg som lagts ner på detaljerna.

Bara själva logon som kommer upp när man laddar in spelet är ett helt konstverk (jag har suttit länge och tittat på den). Och specialeffekter som små lustiga, animerade röda och gröna pilar, som rör sig mot en snurrande diskett, dyker upp när man ska spara eller hämta. Sånt som egentligen är helt onödigt, men som ger en extra dimension till spelet.

Hur som helst, själva storyn i Deuteros är väl inte helt ny; 2200 brakade en megafet komet ner i Stilla Havet och tog död på all civilisation.

Som tur var fanns månbasen, där det bodde ett gäng. Deras öde blev att städa upp på Jorden och flyttta tillbaka hit, vilket tog en massa år, och ännu mer arbete.

När jobbet var klart, började en mass-nervandring till Jorden, och månbasen föll så småningom i glömska, liksom alla de andra planeterna som koloniserats för att skaffa råvaror och metaller för själva uppbyggnaden.

Inte förrän i slutet av 2000-talet, då en virrig forskare grävt fram gamla dokument som visade på månbasens existens, började jordborna rikta blickarna mot skyn igen.

Nu började operation Deuteros — att återkolonisera alla de gamla baserna — och det är här spelet börjar.

I korthet går det hela ut på att först bygga en rymdbas ovanför Jorden. Därefter fraktar man upp en massa ingenjörer och prylar, så får de bygga ett IOS (Interplanetary Orbits Spacecraft), som kan överbrygga de långa avstånden mellan planeterna i solsystemet. När man flugit till en ny planet, bygger man en rymdbas där, osv.

Slutmålet är väl att kolonisera både solsystemet och hitta till andra stjärnsystem. Det allt hänger på är om man lyckas hitta rätt metaller och råvaror till alla nya prylar som ens forskare hittar på.

Silver är den metall som är svårast att få tag på — och utan den lyckas man aldrig bedriva någon avancerad gruvdrift på andra planeter än på Jorden (och månen.

Förvisso har denna imperiebyggaridé utnyttjats i många spel förut (som Elite och Imperium), men vad som talar till Deuteros fördel är att det går snabbt och lätt att lära sig.

Här finns inte mer grafik än vad som krävs, ett sympatiskt drag i dessa tider, då det snart krävs att man har en 486:a hemma för att köra spel på.

En positiv överraskning.

Tony La Russo's ULTIMATE BASEBALL

Äntligen får Lennart Nilsson leva ut sina machosidor med grabbarnas grabbar.

Utelaget skickar på dig både skruvade bollar eller försöker kasta välriktade hårda bollar, allt för att du som slagman ska missa.

Det finns bara en riktig sport för män. Baseboll.

Spelet är en raffinerad form av brännboll om man så vill, eller cricket i formel ett-tempo.

Männen av män heter Tony LaRusso och det är han som gett namn åt detta amerikanska baseboll-lir. LaRusso är nuvarande huvudmanager för Oakland Athletics som vann American League förra året men förlorade World Series (Stora finalen) till Cincinnati Reds.

Hursomhelst.

"Tony LaRusso's ultimate baseball" är — liksom de allra flesta amerikanska sportspelen — sympatiskt. Det är detaljrikt och saknar inte finesser. Grafiken är utomordentlig för att vara ett C64-spel. Dessutom är det överlägset konkurrenten, Domarks RBI-baseball.

Spelet går ut på att som innelag träffa bollen som pitchern kastar. Man har tre försök på godkända kast. Sen gäller det att få iväg bollen så att motståndarna ute på banan inte når den. Slår man upp bollen på läktaren blir det homerun. Och då kan man runda alla fyra baserna. Lyckas man inte hela vägen runt kan man stanna vid någon bas. Man får fortsätta spela som innelag tills utelaget har bränt tre spelare.

Som utelag gäller det att kasta bollen med skruv eller fart så att slagmannen inte kan träffa. Man måste träffa ett område ovanför basplattan där slagmannen står. Högst vid axelhöjd. Lägst vid knähöjd. Får man in bollen i området och slagmannen inte träffar är det strike. Tre strike så är han bränd. Är den utanför är det "ball". Fyra ball och slagmannen får gå till första basen.

Lyckas slagmannen träffa bollen gäller det att ta lyra. Lyckas man är han bränd. Man kan också bränna en spelare i innelaget genom att hinna före honom med bollen till en av de fyra baserna.

Varje omgång kallas "inning". En match består av nio innings. Vid oavgjort blir det förlängning och hemmalaget börjar alltid som utelag.

LaRussos basebollsspel innehåller förvånansvärt många tekniska detaljer. Förutom olika sorters speltaktik kan man lira med klassiska spelare. Bäst lyckades jag med New York Yankees — med spelare som Lou Gehrig, Joe DiMaggio (gift med Marilyn Monroe på sin tid), Babe Ruth, Mickey Mantle och Yogi Berra.

Med sådana män i sitt lag kan man inte förlora!

Smacka iväg bollen upp på läktaren och ta chansen att göra en bejublad homerun. Det blir både poäng och ett antal flickhjärtan på plussidan.

C64/PC
PRIS: 199 kr
TILLVERKARE: SSI

GRAFIK:	88%
LJUD:	77%
VARAKTIGHET:	82%

\+
Man kan spela två.

—
Saknar baseboll regler.

TOTAL
87%

”De ledande Datorbutikerna, från Ystad till Haparanda”

BORÅS

DATA BUTIKEN
I BORÅS AB
AUKTORISERAD ÅTERFÖRSÄLJARE FÖR
COMMODORE
ATARI, MAXELL
STAR, FERROTEC
ÖSTRA STORG. 41 553 21 JÖNKÖPING
TEL 036-16 92 15
ÅSBOGATAN 26, 502 44 BORÅS
TEL 033-12 12 18. FAX 033-11 22 30

BRÄKNE-HOBY

TOMAS EKLUND DATA AB

Tillbehör till AMIGA
Auktoriserad återförsäljare för COMMODORE

G:a Häradsvägen 2
370 10 BRÄKNE-HOBY
Tel: 0457-805 12
Butik: 0457-800 55
Fax. 0457-805 12

HAGFORS

DATA 54
Butik Postorder
COMMODORE ◆ ATARI ◆ MAXELL
PANASONIC ◆ SUPRA ◆ PRIM – PC
Alltid låga priser
Gratis AMIGA - prislista
Köpmangatan 6, 683 00 HAGFORS
☎ 0563-151 54

HAMMENHÖG

MIDI & MUSIK
FÖR **AMIGA** FINNS HOS
D.A. TORN
DATA & MUSIK
0414-320 66
Program även till Atari & PC.
Data & Musiktillbehör. Även postorder.
ANNEHILL 270 50 HAMMENHÖG

HANINGE

DATABUTIKEN I HANINGE
Butik: Hantverkarv. 23B
Tel 08-777 91 00, Fax 777 11 30
Atari, Amiga, PC, Tillbehör
Skrivare, Modem, Program
Hi-Tech center

KARLHOLMSBRUK

COMPUTER CORNER HB
Vi säljer hela Commodores sortiment + mycket mer.....
ORDERTELEFON 0294-41158

LULEÅ

PHILIPS NAKSHA
PANASONIC MITSUBISHI
STAR DATIA

HEMDATA KI HB 0920-624 60
RÖDINGGRÄND 21 951 45 LULEÅ

NORRKÖPING

Ledande på Atari & Commodore
datacenter HEMDATA
Drottninggatan 19, Norrköping
011-18 45 18
DATACENTER
POSTORDER
WYOIWYG
What you order is what you get...

STOCKHOLM

DATA KOMPANIET
Skandinaviens största datorbutik.
Över 400 kvm datorer och tillbehör.
Vi har sålt Commodore i över 8 år
Sveavägen 47
Box 45085 104 30 STOCKHOLM
Tel: 08-304640 Fax: 08-304693

STOCKHOLM

Vi kan Amiga. —Bästa priser!
DATA & HIFI I VASASTADEN AB
S:t Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM
Tel: 08-34 66 11. Fax 08-34 58 46
Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore

STOCKHOLM

AMIGADOKTORN
lagar din dator på 24 timmar
(med reservation för reservdelsbrist)
DATA & HIFI I VASASTADEN AB
S:t Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM
Tel: 08-34 66 11. Fax 08-34 58 46
Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore

STOCKHOLM

JUBILÉUMSPRISER
1991 20 år
BECKMAN Beckman Innovation AB
BUTIK Må-Fr 10-18
Lö 10-14
Tel:08-39 04 00
08-91 22 00

TÄVLING Fotografera skyltfönstret på din datorbutik!

Fina priser att vinna!

Fatta kameran och ge dig iväg och fotografera någon av butikerna som finns representerade här ovan. Bästa bilden kombinerat läckraste skyltningen vinner första pris. Butiken på vinnar-bilden får elva "Sverige Runt" annonser gratis i Datormagazin under första halvåret -92. – Så butiker sätt igång och skylta. Tävlingen pågår under hela oktober. Ditt tävlingsbidrag vill vi ha senast 15 november. Vinnarna väljs ut av en jury bestående av Christer Rindeblad, Kim Johansson och Ulla Carle och presenteras i DMZ nr 21.

1:a pris: Amiga 500 (värde c:a 4.500:-)
eller Grand Slam 500 hårddisk 45 Mb + 2 Mb Fastram (värde ca 7.000:-)

2:a pris: Modem 2400

3:e – **10**:e pris: Datormagazin T-shirt

Ut och fotografera!

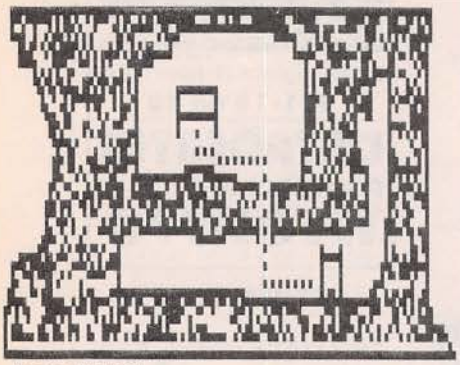
Skicka framkallat foto samt ditt namn och adress och även namnet på butiken du fotat till: Datormagazin. Box 6688. S-113 84 Stockholm. Märk kuvertet "Sverige Runt"

STOR LEMMINGSGUIDE

Här presenterar Biten-Bytes de 15 första lösningarna på fun-nivå till årets höjdarspel.

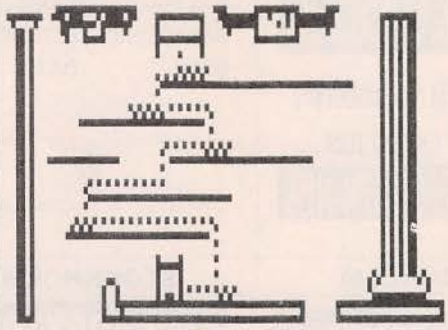
I nästa nummer kommer ytterligare 15 banor. Håll till godo.

BANA 1



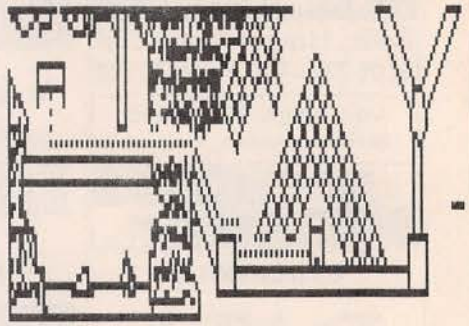
Namn: Just dig!
Antal Lemmings: 10
10 % som ska klara sig
Tid: 5 min
Lösning: Gör en lemming till grävare

BANA 3



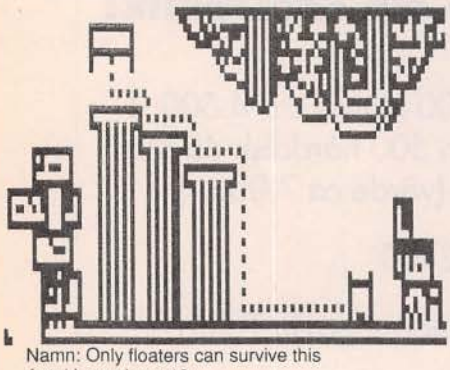
Namn: Tailar-mode for blockers
Antal Lemmings: 50
10 % som ska klara sig
Tid: 5 min
Lösning: sätt en blocker på slutet av varje plattform
Kod till banan: OJLDHCADCV

BANA 5



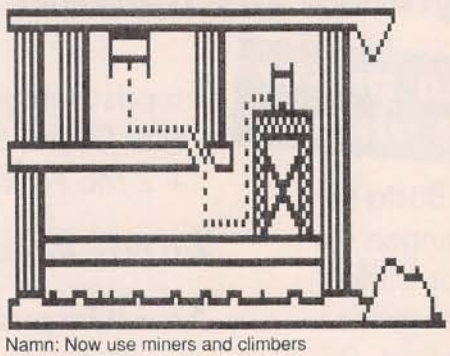
Namn: You need bashers this Time
Antal Lemmings: 50
10 % som ska klara sig
Tid: 5 min
Lösning: Gör en slagare(Busher) vid varje hinder
Kod till banan: LDLCAJNFCK

BANA 2



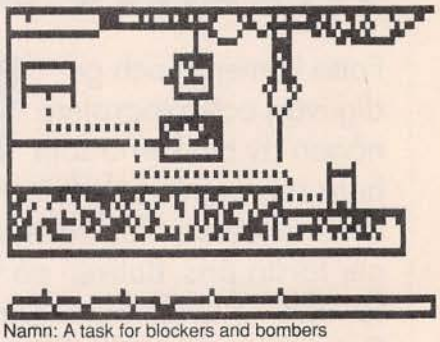
Namn: Only floaters can survive this
Antal Lemmings: 10
10 % som ska klara sig
Tid: 5 min
Lösning: Ge alla paraplyn
Kod till banan: IJJLDNCCCN

BANA 4



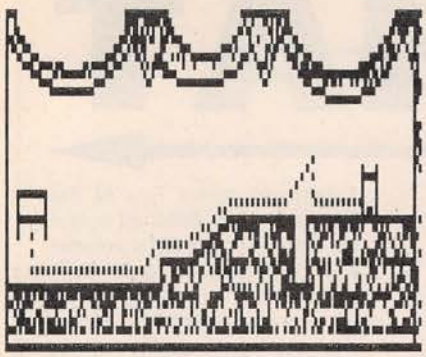
Namn: Now use miners and climbers
Antal Lemmings: 10
100 % som ska klara sig
Tid: 5 min
Lösning: Gör en huggare(Miner) och sen alla till klättrare
Kod till banan: HNLHCIOECW

BANA 6



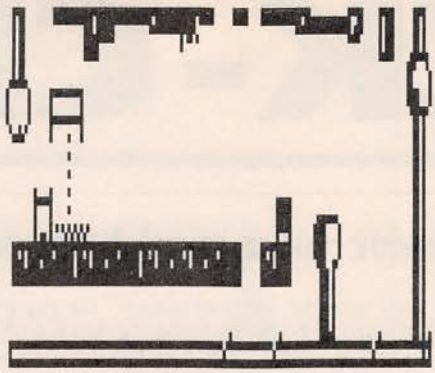
Namn: A task for blockers and bombers
Antal Lemmings: 50
20 % som ska klara sig
Tid: 5 min
Lösning: Sätt en stoppare(Blocker) vid varje hinder och spräng honom
Kod till banan: DLCIJNLGCT

BANA 7



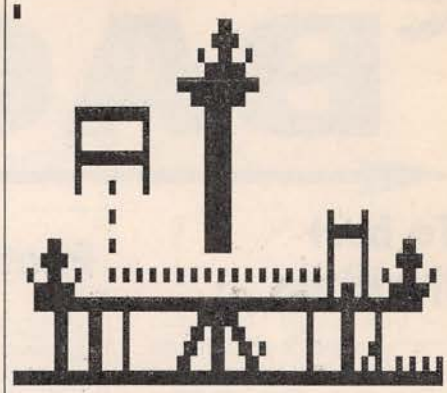
Namn: Builders will help here
Antal Lemmings: 50
50 % som ska klara sig
Tid: 5 min
Lösning: Använd byggare vid hindret och över hålet och bygg upp gubbarna som har ramlat ner i hålet
Kod till banan: LCANLLDHCO

BANA 8



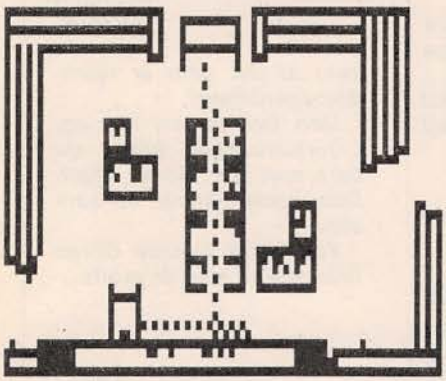
Namn: Not as complicated as it looks
Antal Lemmings: 100
95 % som ska klara sig
Tid: 5 min
Lösning: Gör en stoppare av första gubben
Kod till banan: CINNLDLICJ

BANA 9



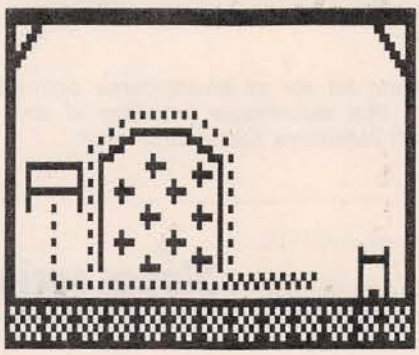
Namn: As long as you try your best
Antal Lemmings: 100
90 % som ska klara sig
Tid: 5 min
Lösning: Använd en slagare vid stoppet och en stoppare för dom lemmings somvänder
Kod till banan: CEKHMDLJCO

BANA 10



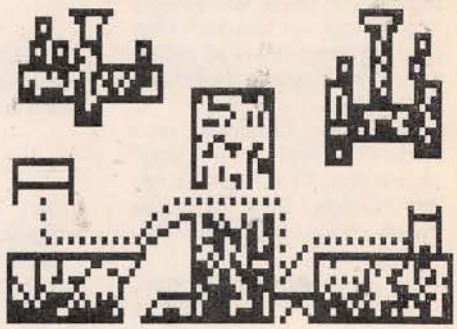
Namn: Smile if you love lemmings
Antal Lemmings: 20
50 % som ska klara sig
Tid: 5 min
Lösning: Gör en grävare och öka släppfarten på lemmingarna till 99
Kod till banan: IKHMDLCKCT

BANA 11



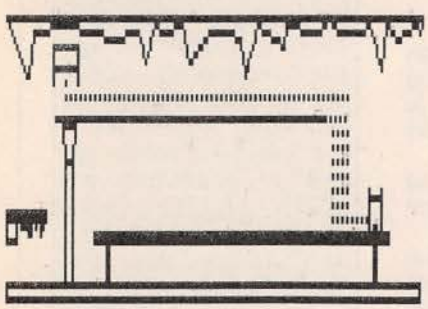
Namn: Keep your hair on Mr. Lemming
Antal Lemmings: 60
83 % som ska klara sig
Tid: 5 min
Lösning: Gör två klättrare, ge dom paraplyn och när dom är över hindret så gör om den första till Stoppare och den andre till slagare just vid hindret, spräng blockern
Kod till banan: NHMDCELCP

BANA 12



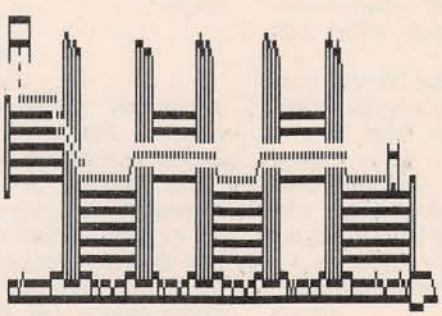
Namn: Patience
Antal Lemmings: 80
50 % som ska klara sig
Tid: 5 min
Lösning: Använd en slagare vid stoppet och en stoppare för dom lemmings som vänder och en byggare så dom kommer till målet
Kod till banan: HMDLCINMCY

BANA 13



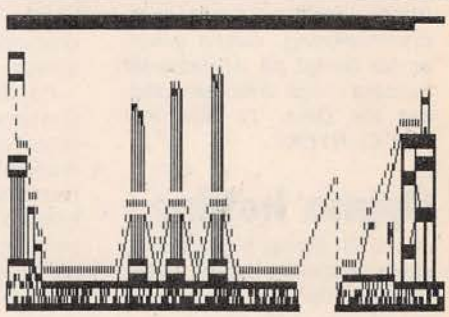
Namn: We all fall down
Antal Lemmings: 20
100 % som ska klara sig
Tid: 3 min
Lösning: Alla måste bli grävare för att klara sig (börja längst till Höger)
Kod till banan: MDLCEJLNCV

BANA 14



Namn: Origins and lemmings
Antal Lemmings: 80
75 % som ska klara sig
Tid: 6 min
Lösning: Ta huggare och slå igenom första stolpen, bygg sen upp till halva nästa vågräta stolpen och ta en slagare igenom den och bygg upp till andra vågräta stolpen och ta en Slagare igenom.
Kod till banan: DLCIJNMOCM

BANA 15



Namn: Don't let your eyes deceive you
Antal Lemmings: 100
80 % som ska klara sig
Tid: 8 min
Lösning: Gör den andra till en stoppare och första lemmingen till en slagare vid varje stolpe den låt honom bygga över hålen och spräng stopparen
Kod till banan: LCAOMMDPCJ

BACK-CHAT

Ta bort tjuvtitten

Vad håller på att hända med Dmz? Jag tycker att ni måste rycka upp er och tidningen.

Efter att ha tittat i de äldre tidningarna är jag helt säker. Ni har förlorat den riktiga andan.

Ni har slutat besöka hackerkonferenser. Ingen demotävling. Inga assemblerlistningar av klass. Assembler skolan var väldigt bra. Gör gärna något liknande igen.

Det är dock en person på er tidning som verkligen har ballat ur, det är Göran Fröjdh. Han har förvandlats till en PC-fantast. Det skulle inte förvåna mig om det var han som kom med tjuvtitten! Om ni på redaktionen är så nyfikna så håll det för er själva.

Jag håller fullständigt med Anders Ekfeldt. "På gång" räcker gott. Vi vill inte ha någon PC-sida i Dmz. Till Göran Fröjdh, börja på någon PC-tidning.

Armour Geddon.
Västerås

Snacka om inskränkt typ. Vet du att de flesta preview-bilder i de flesta Amigatidningar är PC- eller Atari-versioner.

Att sedan recensera dessa versioner, för att få en tidig uppfattning om hur Amigaversionen blir, är helt naturligt.

För övrigt uppskattar de flesta av våra läsare Tjuvtitten visar en ny läsarundersökning. Göran arbetar för övrigt på Aftonbladet numera och frilansar endast för Dmz. Tji fick du! RYCK! RYCK!

Öppna hotline

Jag är en äventyrsfantast som spelar ganska mycket äventyrsspel, men också använder min Amiga 500 till att göra musik med.

Jag skaffar ett nytt äventyrsspel ca en gång på tre veckor, sitter med det ett tag, löser det, tar nästa osv. Men ibland händer det som inte får hända, dvs man fastnar. Det gör att man ibland tröttnar på spel som i själva verket är skitkul. Det är ju synd på skojiga spel.

Det är fler än jag som har skrivit och klagat på att Dmz:s "hotline" lagts ner. Då säger ni att ni kanske ska införa något liknande, men på betalnummer.

Jag har (tror jag) en bättre ide'. Varför inte lägga på några tior på prenumerationspriset och sätta lite folk på ett telefonnummer för tips till äventyrsspel!

Men då kommer ju icke läsare av Dmz också ringa det numret, eller hur? Fel! Man måste nämligen använda kund- numret (prenumerationsnumret) plus namn och adress.

På det sättet blir det bara prenumeranter som får möjligheten att ringa. Men lösnummerköparna då? Börja prenumerera! Det är både billigare, bekvämare och bättre! Det skulle var kul om det här funkade!

Zac Mc Krocket
Farsta

Visst skulle det vara kul om det funkade. Men tänk på alla stackare som hatar äventyrsspel och måste betala pengar för att du ska sitta still på en stol och bara lyfta luren.

Tänkte inte på de, va?

Piratkopior fulla med buggar

Når jeg leser brev som det fra "evil-cracker" blir jeg arg over dumheten som finnes rundt om i de tusen "hacker-hjem". Det er sikkert fint å få kopiert spillene 4-5 måneder for de finnes på markedet, hvis det ikke hadde vaert for:

Alle rutinene som er fjernet for att dom som cracker spillet skal få plass på disken till en intro. Spillet virker da t.ex till level 3, men inte lenger.

Alle virus som folger med pirat-kopiering

Forandringer gjort av crackerne på selve spillet, i form av grafikforandringer etc.

Spillet som dere får på olagligt vis er i de fleste tilfeller inte ferdiga versjoner av spillet, altså ofte fulle med bugs. Datormagazin er etter hva jeg har erfarit såpass profesjonell at dom inte recenserar demoversjoner av spill utan dom ventar til den endelige versjonen har kommet. Vi ser det beste systemet og jeg håper Dmz vil fortsetta med detta.

Ollie
Norge

Vi kommer alltid att stå på barrikaderna och slåss mot virusspridare. Och naturligtvis fortsätter vi som vanligt med att endast recensera fullständiga spel.

Slopa serierna

Jag är en stolt Amiga ägare som har några synpunkter. Först vill jag ge nöjesmagazinet och resten av tidningen beröm för ett bra jobb.

En sak som borde slopas är serierna. De kunde ersättas med en sida om äventyrsspel. Den kunde handla om allt ifrån reportage till recensioner av läsarnas egna spel.

Till slut vill jag skälla på chef-red. Har Christer åkt på semester eller? Man har ju inte fått se en vettig red. anm. på länge.

Barliman
Falköping

Tråkmåns! Serierna är ju dödskul. Det är säkert fler än jag som tycker det.

Nej Christer är inte på semester, (men jag önskade jag var. chef.red anm.) ***fast han fingrar inte så mycket med red. anm. på spelsidorna längre. Det finns det andra hjon som plitar dit.***

Hjärndöd recension

Nu måste jag verkligen klaga på eran blaska.

I nummer 11 skrev Göran Fröjdh om spelet Eye of the Beholder. Han skrev att spelet var ett av de bästa rollspel som gjorts på en dator.

Dum som jag är trodde jag på Görans hjärndöda recension och köpte spelet av surt förvärvade pengar.

Efter ett tag fick jag spelet och stoppade in disketten med stora förväntningar. Visst började spelet bra, men efter två tre banor går det bara inte att klara längre. Det blir supersvårt.

Jag lessnade efter drygt två timmar. Hur länge spelade Göran egentligen? Två minuter? Skärp er Dmz.

Besviken
Domsjö

Vem är det som är hjärndöd egentligen?

Men jag har en lösning. I fortsättningen köper du bara spel som Göran sågat. Dom spelen klarar du kanske...

För övrigt klarade Göran hela spelet. Han är proffs...

SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista.

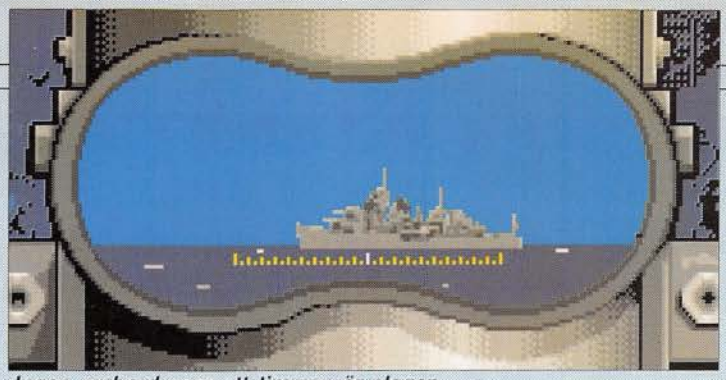
I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till:

Datormagazin, Box 6688, 113 84 STOCKHOLM

Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och glöm för helsike att berätta vilket spel du vill ha! Så slipper vi skicka något.

Lars "Kapten" Jansson mönstrade på och hamnade i evighetslånga krigsbataljer.

Uppföljaren till succén Silent Service är här!



Ingen ombord anar att timman är slagen...

Nere i de mörka tysta djupen glider skuggorna fram. Skuggor som kan bli din död.

AMIGA / PC / ST
PRIS: 399 kr
TILLVERKARE: MicroProse

GRAFIK:	78%
LJUD:	79%
VARAKTIGHET:	82%

\+
Går att installera. Funkar på 68030 Amigor.

—
Långa laddningstider, även från hårddisk. Kräver 1 Mb.

TOTAL
77%

SILENT SERVICE II

Jag vet inte hur många timmar jag tillbringat med min gamla A500 och stenåldersspelet Silent Service, men skulle jag ha haft timpenning skulle jag säkert ha råd att gå bättre klädd än så här. Silent Service I, om jag nu får kalla det så, har varken lysande grafik eller häpnadsväckande ljud, men däremot ett otroligt högt spelvärde och är fortfarande en av mina absoluta favoriter. Det var därför jag med höga förväntningar slet upp förpackningen till Silent Service II (hädanefter SSII) från Microprose. I den tämligen stora kartongen hittade jag en manual på 128 sidor, en detaljkarta över Stilla Havet, ett litet häfte speciellt för med installationsanvisningar för amigaägare samt ett sånt där tangentbordsöverlägg som man ska skära ut hål för tangenterna i. Denna gång lyckades jag dock skära mig fler gånger i fingrarna än i tangentbordsöverlägget.

Manualen är välskriven och behandlar allt från allmän tatik för ubåtskrig till olika typer av torpeder med tekniska data. Ambitiöst!

I början av spelet finns ett otal olika speltyper att välja mellan. Träningsläget, där man ska sänka fyra omkringguppande skorvar som dessutom är obestyckade, är att rekommendera för att lära känna spelet och dess kontroller. Sedan kan det vara idé att gå på "Single Battle" där ett av åtta historiskt autentiska slag ska utkämpas. Det är även möjligt att välja av datorn framslumpat sjöslag. Man möter då ett oförutsägbart antal japanska skepp. Striderna tar allt från en halvtimme upp till två timmar, beroende på vilket slag som utkämpas och vilken taktik man valt. Måste säga att en strid på två timmar förmodligen är dödligt spännande i verkligheten — framför datorskärmen blir det lite långtråkigt...

Det är också möjligt att ge sig ut på patrull och slåss mot de båtar man stöter på — se dock till att de är fiendebåtar! Till hjälp finns en liten "bok" i spelet där man kan slå upp olika fiendeskepp för att få fram klass osv. Alla båtar beskrivs dessutom längst bak i manualen.

Känner man för att göra karriär i marinen kan man välja "War Career". Man mönstrar på som skeppare vid valfri tidpunkt i kriget och klättrar uppåt på karriärstegen tills man blir dödad eller kriget tar slut. Om man mönstrar på i början av kriget, d.v.s 7 december 1941, och spelar till krigets slut innebär det att man får tillbringa hundratals timmar framför skärmen. Puh!

Hur är själva spelet då? Som sagt älskar jag föregångaren Silent Service, men jag måste säga att jag blev lite besviken på SSII. Jag installerade spelet på en Amiga 500 med intern hårddisk, men spelet kändes väldigt segt att spela. Nästan ingenting verkar ligga resident i minnet — alla nya skärmar hämtas från hårddisken. Törs knappt tänka på de stackare som spelar från diskett.

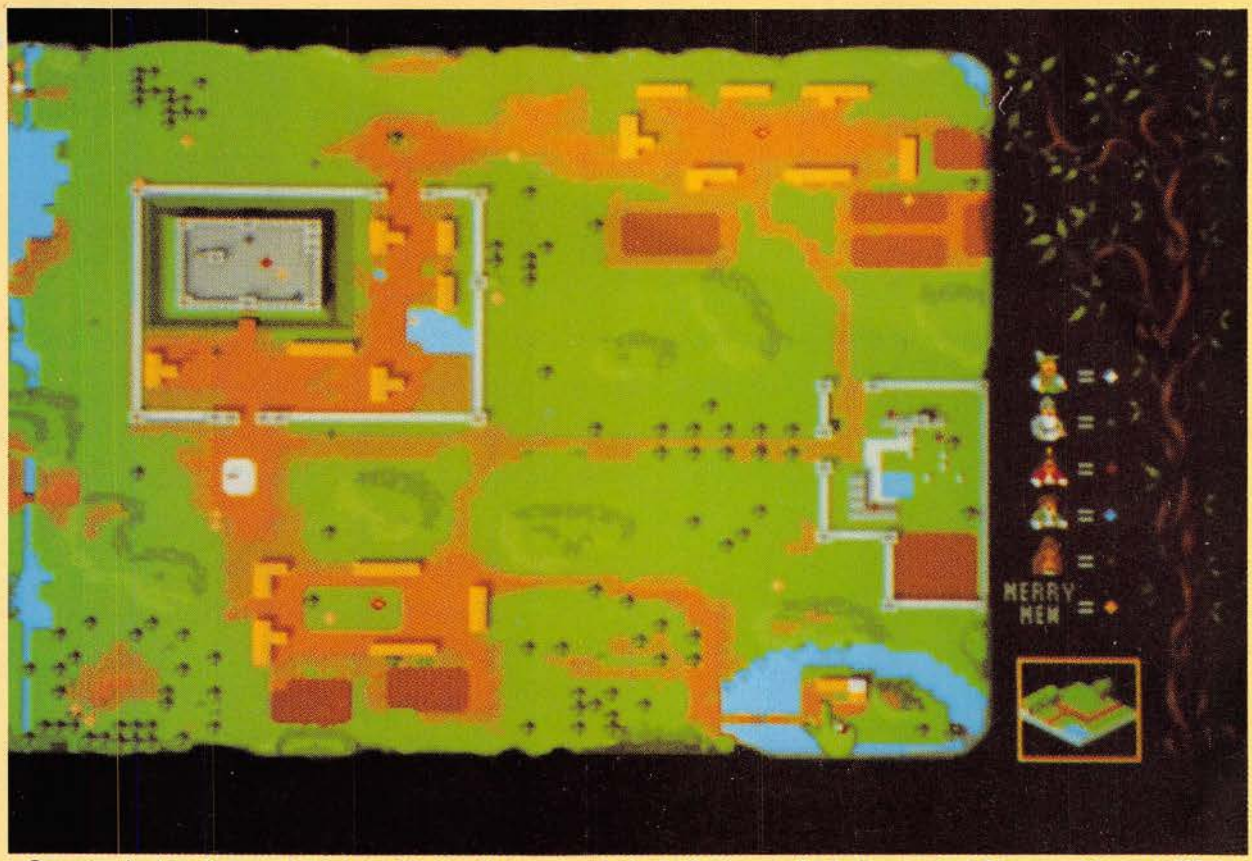
Jag provade att installera spelet på en Amiga 2000 med 68030-kort, och även om alla diskoperationer gick betydligt fortare, kändes spelet fortfarande segt.

Ljudet är tämligen ordinärt — hydrofon-pling och motorljud — och faktiskt ganska kul. Roligast är det när man befinner sig i ytläge och ubåten låter som en gammal fisketrålare med hål i skorstenen, ackompanjerat av ett gäng fiskmåsar.

Grafiken är ganska bra, men animationerna lite väl hackiga. Vågsvall t.ex illustreras av vita prickar som studsar omkring.

Silent Service II är absolut inte ett dåligt spel — bara väldigt komplicerat, vilket jag tycker förtar en del av spelglädjen. Silent Service II är mer verklighetstroget än föregångaren, men på bekostnad av spelbarheten.

Tyvärr...



Om man lyckas få tag på en kristallkula, slipper man hålla koll på var alla befinner sig i Sherwoodskogen. Klicka någonstans på kartan, så går Robin dit (om han inte kommer på andra tankar på vägen, vill säga).

Göran Fröjdh gav sig iväg till Sherwoodskogen för att samla ihop sitt rövarband.

ROBIN HOOD

Det verkar gå en slags Robin Hood-våg över världen just nu. Töntrockaren Bryan Adams sjunger om honom på MTV, Kevin Kostner försöker likna honom på film — och nu senast har den mytiske medeltidshjälten datoriserats av Millennium i ett äventyrsspel, som enligt förhandsreklamen har tagit tio år att utveckla och är det mest originella "realtidsäventyret" någonsin.

Skrytmånsar.

Det som är speciellt med Robin Hood är att spelaren i princip kan gå omkring och göra vad han/hon vill i Sherwoodskogen. Det finns flera slut på spelet, och vägarna att ta sig dit är många — man får helt enkelt pröva sig fram.

Såna här "öppna" spel skiljer sig markant från traditionella äventyrsspel, där det mest handlar om att hitta saker och använda dem på rätt ställen. I Robin Hood, däremot, får man aldrig något "kvitto" på att man gör rätt saker förrän spelet är slut.

Själva storyn är dock enkel: Du, Robin, blir utkastad ur ditt slott av den genomvidrige sheriffen i Nottingham och hans fula anhang. Från och med nu blir det inte roligt att leva i grevskapet — all jakt förbjuds, folk hängs för struntsaker och de som inte hängs svälter ihjäl i brist på mat.

Robins uppdrag blir alltså att röja undan sheriffen och återställa ordningen i skogen.

Det första han måste göra är att fixa ihop ett band av rövare ("merry men"), så han slipper slåss ensam. Sen gäller det att börja sno från de rika och ge till de fattiga, på känt gammalt Hood-manér. Detta måste Robin göra för att skaffa sig popularitet bland vanligt folk.

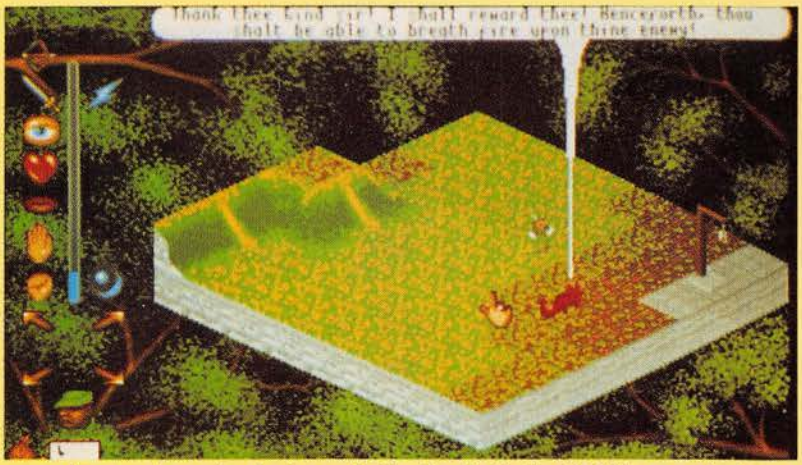
Det där med ens popularitet är viktigt — det finns en slags hjält-o-meter som visar blått när ens hjältestatus ökar, och lyser rött när den är på nedgång. När hjält-o-metern är i botten går alla omkring och spottar på Robin och kallar honom mes, vilket inte är så lyckat.

Nåväl, jag har hittills bara hittat en medlem till mitt rövarband — Lille John — men jag kan inte för mitt liv inte förstå vad jag ska ha honom till. John säger att han är sugen på att puckla på sheriffen och normanderna, men det verkar omöjligt att få honom att lämna sin lilla stuga.

Jag har också rånat en och samme handelsman minst 20 gånger nu, vilket faktiskt känns lite långrandigt.

Jag har till och med hjälpt en

Robin måste utmana Lille John på en strid för att vinna hans förtroende. När de båda väl blivit bundsförvanter händer dock inte mycket mer. John sitter utanför sin stuga och glor dagarna i ända.



En av de goda gärningar Robin Hood gör är att hjälpa en stackars drake som fått en sticka i tassen. Sen fortsätter odjuret dock att glufsa i sig folk igen.

Druiden är den förste Robin bör besöka när han kört fast. Druiden har en massa goda råd att ge, om än gåtor.

Robin Hood från Millennium har kallats ett unikt äventyrsspel i realtidsgenren. Men spelets rutiner är inte nya. De användes redan för tio år sedan —i utbildningsprogram för lågstadieelever!

Det avslöjar spelets programmerare Steve Grand, 33, för Datormagazin.

—I andra äventyrsspel går man från plats till plats, och de figurer som inte syns existerar inte, säger Steve Grand. I Robin Hood finns bara en enda stor "scen" och figurerna träffas och pratar, går och simmar osv, fastän de inte syns eller har en avgörande roll i den aktuella delen av spelet.

Robin Hood är Steve Grands första spel —tidigare gjorde han utbildningsprogram för lågstadieelever.

—Spelet bygger till stor del på rutiner från dessa program, avslöjar han och berättar att han för tillfället jobbar på ett nytt spel i samma stil som Robin Hood.

— Det heter Ancient Rome och kommer att innehålla större spelyta, större djup och bättre spelkänsla.

Ancient Rome kommer enligt planerna att släppas i slutet av nästa sommar till de vanligaste hemdatorerna.

drake att få loss en sticka ur tassen — och fått förmågan att spruta eld i gengäld av det tacksamma monstret.

Men sen är det stopp — och anledningen är att användargränssnittet är hopplöst begränsat.

För att göra saker i spelet klickar man på olika ikoner i vänstra kanten av skärmen. Mängden ikoner ökar i och med att man gör framsteg i spelet eller hittar nån ny pryl.

Om man till exempel vill prata med någon klickar man på ikonen som ser ut som en mun, varpå Robin frågar nåt menlöst i stil med "hur står det till". Sak samma med Lille John, som man bildat ett rövarband tillsammans med; Lille John vädjar till Robin att ge honom ett uppdrag, men Robin säger bara "hur står det till". Den enda människa man kan få ut nåt riktigt svar ur är en gammal druid — men å andra sidan talar han hela tiden i gåtor, vilket inte precis främjar spelbarheten.

Landskapet man traskar omkring i visas i sk isometriskt perspektiv, dvs snett ovanifrån. Det är inte helt lyckat i ett äventyrsspel, eftersom figurerna blir av flugskits-format. Det gör det närmast omöjligt att hålla koll på folk när det blir en fyra-fem figurer på skärmen samtidigt. Jag har mer än en gång gett mig på handelsmannen, men av misstag rånat nån stackars tiggare som råkat stå bredvid istället. Följden blir att hjält-o-metern störtdyker.

Robin Hood är ett mycket ambitiöst försök att göra nåt nytt av äventyrsgenren, men det förlorar på avsaknaden av fast handlingslinje. Detta, i kombination med den dåliga tolken, gör att spelet aldrig lyfter. Det är visserligen roligt till en början, men efter att ha traskat omkring i landskapet i timtal utan några synbara resultat, börjar åtminstone jag tröttna på Robin Hood.

AMIGA/ST/C64
PRIS: 349 kr
TILLVERKARE: Millenium

GRAFIK:	88%
ATMOSFÄR:	79%
PROBLEM:	89%
TOLK:	51%

\+
Ligger på en diskett, hela spelet laddas in samtidigt. Bra manual

—
PC-versionen går att installera på hd.

TOTAL
78%

Het höst från Sierra

En het höst väntar alla äventyrsälskare.

Sierra On-Line har inte släppt några nya titlar på flera månader — men nu i höst står nyheterna formligen på rad.

För Amigaägarna är det främst de bägge Dynamix-äventyren Rise of the Dragon och Heart of China, samt Kings Quest V och Space Quest IV som är aktuella. Kings Quest V och Rise of the Dragon ska vara ute i handeln nu i oktober, medan Heart of China och Space Quest IV dröjer ytterligare drygt en månad.

Amigaversionerna är "bantade" en hel del vad gäller grafik — men de bilder jag sett tyder på at konverteringarna ändå lyckats ganska bra. Däremot blir det intressant att se hur snabba (eller långsamma) spelen blir på en A500 — hittills har hastigheten varit det största problemet för Sierras amigaäventyr.

De riktigt stora titlarna i höst kommer dock till PC först - som alltid när det gäller Sierra. Men man kan kanske trösta sig med att konverteringarna i och med det nya användargränssnittet kan göras mycket snabbt — på mindre än en månad, enligt Sierra. Det skulle innebära att Amiga-versionerna inte är långt borta.

Vi får väl se — här är i alla fall lite information om vad vi har att se fram emot: **Göran Fröjdh**

LAFFER UTILITIES version 4.01

Det här har i princip inget med spel att göra, utan är Al Lowes bidrag till att sänka produktiviteten i världsekonomin. Laffer Utilities marknadsförs som "America's Leading Non-Productivity Tool", och är väl antagligen en känga åt Peter Norton och andra som håller på att spotta ur sig skalprogram för Microsofts gamla operativsystem.

Programmet ska "optimera" ens dators underhållningskapacitet, och befria den från alla arbets-relaterade uppgifter. Dessutom är själva förpackningen utformad så att en beställning lätt ska kunna "slinka igenom inköpsavdelningen".

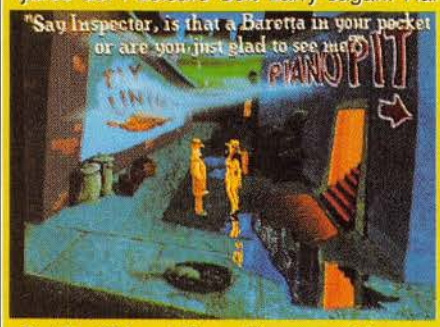
Vad det hela handlar om är ett kontorsprogram där man kan ordna lotterier, läsa fräckisar, tillverka sanslös clip-art för faximiler och PM samt mycket annat. Det vill säga — allt som inte har med ens jobb att göra.

Det finns naturligtvis en avancerad anti-bossfunktion inbyggd.

PC/Amiga, november

LEISURE SUIT LARRY V — Passionate Patti does a little undercover work.

Al Lowe, Larrys "pappa", lovade heligt och dyrt att aldrig göra en fjärde del i Leisure Suit Larry-sagan. Han höll ut länge, men fick till slut ge sig inför trycket från den allmänhet som krävde att få mer sex, snusk och minoritets-skämt.



Det är väl inget för småbarn precis?

Dock har han ändå hållit ord — del fyra av serien blev aldrig av. Istället skrev han del fem direkt — som inte direkt är en uppföljare till trean utan har en mer fristående handling.

Både Larry och Passionate Patti är dock med, och spelar olika roller. Larry har numera blivit en slags talangscout hos ett porr.., öhh..., ett filmbolag som producerar erotiska videor. Filmförsäljningen har dock gått trögt på sistone, och bolaget måste fixa fram en ny tjej, som ska vara "sexig nog att få videon totalförbjuden direkt". Larrys jobb blir alltså att hitta henne.

Passionate Patti jobbar på samma bolag, Porn Prod. Co, men har en annan uppgift - att eliminera alla snokande FBI-are och slåss i största allmänhet mot den korrrumperade filmindustrin.

Detta märks att både Al och Sierra har sina rötter i Hollywood...

Grafiken blir numera standardiserade 256-färgers VGA (32 färger på Amiga), användargränssnittet av den debatterade pek- & klickmodellen.

PC, oktober / Amiga, november

SPACE QUEST I

Samma sak som med Larry 1, detta är en ny version av Roger Wilcos första rymdäventyr, med färggladare grafik och pek- & klickstyrning. Det som är bäst i den här versionen är nog rymdbaren, där inga mindre än tre skäggiga herrar från Texas numera står och spelar för alla konstiga varelser.

PC, oktober/ Amiga, våren -92

De trevliga och städade pojkarna kan nog bara vara ZZ Top!

LEISURE SUIT LARRY I

Den här klassikern behöver väl knappast presenteras närmare. Det är precis samma spel som det gamla Larry 1, men med ny 256-färgers-grafik och det nya pek- & klick-gränssnittet. Meningarna om sådana här nyproduktioner av gamla klassiker är delade — personligen tycker jag det är lika avskyvärt som att färglägga Fritz Langs Metropolis.

Nåväl, detta är den del av Larry som har är mest rättfram i sin handling: ragga upp så många brudar du kan åt stackars Larry, som precis lämnat barndomshemmet och mamma för att söka lyckan i den stora staden — Lost Wages.

PC, ute nu / Amiga, december

Sonny Bond låter misstänkt likt Sonny Crocket i Miami Vice , eller?

POLICE QUEST III

Det här är kanske ett av de mest efterlängtade spelen i höst. Jim Walls har i det längsta tvekat att göra ännu en del i Police Quest-serien, men låt sig tydligen övertalas.Police Quest III är ett mycket långt kliv från tvåan i serien. Det som imponerade mest på mig var den suveräna musiken i spelet, specialkomponerad av ingen mindre än Jan Hammer — mannen bakom titelmelodin till Miami Vice.

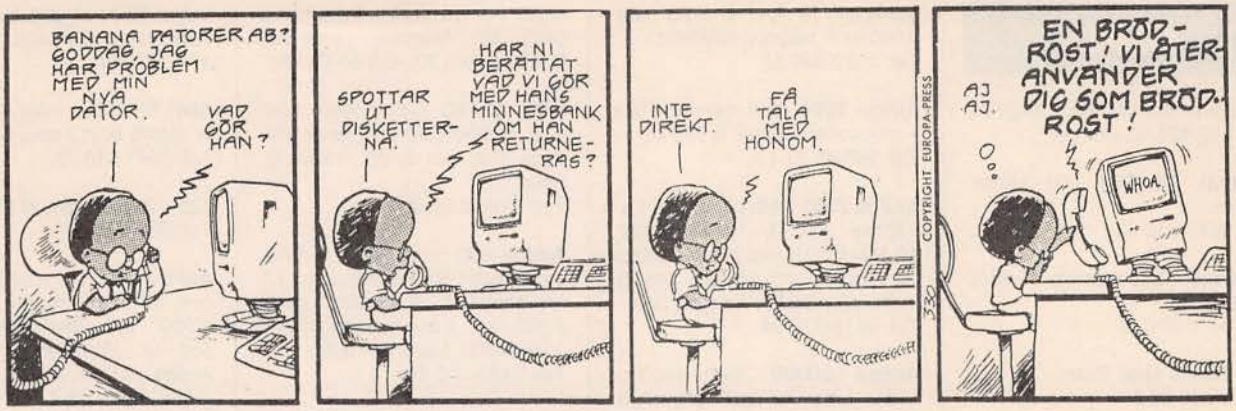
Själva handlingen bygger vidare på de bägge föregångarna — polismannen Sonny Bonds flickvän Marie blir här svårt knivskuren av två män och svävar nu mellan liv och död. Hjärnan bakom överfallet misstänks vara ingen mindre än Jesse Bains, som fortsätter att gäcka polisen i Lytton. Inte helt överraskande måste nu Sonny Bonds återigen oskadliggöra den farlige brottslingen.

Grafiken är 256-färgers VGA (32 på Amiga) och gränssnittet à la pek- & klick.

PC, oktober / Amiga, våren -92

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Bloom County
av Berke Breathead



©Europa-Press

Fox Trot
av Bill Ahmed

©Europa-Press

Ytterfilen
av Bill Holbrook

©KFS/Distr. BULLS

Krax
av Jeff MacNelly

©Europa-Press

Grattis, ni vann!

■ Fem vinnare har vi dragit bland våra nya prenumeranter och de som förnyat sin prenumeration. De fina tröjor som vi delar ut kommer per post så fort som möjligt!

Vinnarna är: **Markus Kortesalmi**, Haparanda, **Marcus Liwell**, Simrishamn, **Erling S Mytting**, Norge, **Johan Lagginantti**, Saltsjöbaden och **Hans Ingvar Johansen** i Norge.

KÖPES

Assemblerkurs till Amiga. Stig Are. Tel: 072-424 93 (Norge)

Modem till C64 inkl kablar. Daniel. Tel: 0142-610 62

Hårddisk m minnesexp till A500 köpes billigt. Tel: 0474-610 20

Alla Sierra spel. Peter. Tel: 08-36 23 51

A-Max II köpes. Jörgen efter 19.00. Tel: 013-12 84 19

Programdiskett till IMG-Scanner. Martin. Tel: 0510-609 78

Lattice C + Amigaböcker (c, assembler, kernel) köpes i paket för högst 1.000 kr. Ring och bjud! Tel: 040-21 54 22

Dungeon Master org, även Chaos eller liknande. Tel: 033-13 41 49

Skrivare till C128, max 500 kr. Millenium 2.2 till A500. Tel: 0370-860 77

Amiga 2000 + tilbehör köpes. Tel: 013-21 18 22

SÄLJES

A500, disketter m org. ritprg, nyttoprg och tomma. X-minne, musmatta, RF-mod, 3 joy, 2 diskboxar. 4.500 kr. David Sjödhal, Klint 25, 287 34 Strömsnäsbruk

Obs! 1.000 kr! Bärbar PC Ericsson med inb skrivare. Tel: 0523-136 04

Skrivare Panasonic KX-P1081, nyskick. 1.100 kr. Tel: 0141-351 92

Amiga 2000, AT-kort, 5 1/4 + 3 1/2 drive, 20 Mb HD, 1 Mb RAM, 1081 monitor. Lite använt. Ny skrivare Panas. P-1124. Kompl: 16.000 kr. Per. Tel: 031-20 69 12

Nollmodemkabel, 3 m. Koppla ihop 2 Amigor. Endast 190 kr. 4-joysticksystem, koppla ihop 4 joy till Amigan. Endast 190 kr. Tel: 018-46 31 01

Joy/mus förlängare, 3m lång. 190 kr st. Tel: 018-46 31 01

128D, nyservad, Load-it bandsp, 2 disk-box + disketter, 3 TFC III, quickdisk, 4 joy + x-tra tillb. 2.900 kr el högstbj. Kvällstid. Tel: 0520-980 57

Amiga 2000 med monitor 1084 + monitorfot. Kompl: 8.995 kr. Tel: 040-45 31 13

Amiga 2000 1 Mb chipmem, 1 x-tradrive (intern), 1084 monitor, 40 Mb HD, Noise killer, massor av prg, joy mm. Säljes tillsammans eller i delar. Ring för pris. Tel: 0418-332 94

Amiga 2000B med monitor 1081. Litteratur och prg medföljer. 7.500 kr. Tel: 021-14 44 34

Amiga 500, monitor Philips 8833, x-minne, x-drive, joy, böcker, disketter. 6.800 kr, kan disk. Tel: 019-18 66 38

Org spel till Amiga. Railr Tycoon, Def Rome. 150 kr st. Tel: 0755-605 69

MIDI Interface (Microdeal) + prg till Amiga. 150 kr. Tel: 0417-128 68

A2000B 40 Mb HD, 2 int. drivar, Noisekiller, 12.000 kr el högstbj. AT-kort, 3.900 kr. Roland efter 16.30. Tel: 0346-193 79

Modem televerket Datel 2400. Modell Unique. Hyace komp till A500 och IBM. 2.300 kr. Tel: 054-52 47 14

Amiga, Atari och PC möss, 190 och G.I mus 320, handscanner 1870, Amiga ramcard (0,5 Mb) 329, Brush Pen för alla tre 660 mm. Tel: 08-624 09 37

Kontrollkort GVP SCSI till Amiga 2000 säljes oanvänd till det förmånliga priset 1.100 kr. Efter 18.00. Tel: 0480-748 86

A500, x-drive, x-minne, 3 joy, mus, omkoppl, sampler, bra musikprg, disketter, diskbox, litt, gar kvar. 6.500 kr. Björn. Tel: 013-663 91

C128, 1571 diskdrive, Quickdisc, original nytto och spelprg, disketter, diskbox, joy, litt. 2.500 kr. Tel: 023-603 90

C128D, 2 joy, disketter, orgspel, prg + böcker, tidn. Tel: 031-26 10 03

Org Amiga: WP 4.1 till Amiga 500/1000, kompl med disketter och manual. 1.000 Nkr. Tel: 09-27 18 88 (Norge)

Disk full av fusk och lösningar. Även bra PD prg på disken. Skicka 20 kr och inom 10 dagar har du disken i din hand. Skriv till: Magnus Lundberg, Brasebacken 23, 433 50 Partille

MPS 1224C Commodore, 24-nåls färgskrivare. Liggande/stående A4, gar kvar! 3.500 kr. Peter. Tel: 031-22 38 60

Amiga 500, mon 8833, x-drive, org x-mem, joy, diskar mm. 1,5 år gammalt. Kanonfint skick. 7.300 kr. Kan diskuteras vid snabb affär. Martin e 16.30. Tel: 0433-102 74

Böcker: Amiga Programmers Guide (eng), Programmera 68000 (sv). Lite använda. 100 kr st. Martin e 16.30. Tel: 0433-102 74

Star Wars & Star Trek animationer, vektorgrafik, 10 kr/disk. Tel: 0755-193 41

Lexikon eng-sv/sv-eng, Amiga. Endast 30 kr. Tel: 0755-193 41

Amiga 2000C (1 Mb chip) Wb 34.28, 6.900 kr. Tel: 033-12 60 05

Original Chaos strikes back, Ultima 4, Might & Magic 2. 195 kr st. Tel: 033-12 60 05

Stryktips på Amiga (1 Mb) rättning, tippning, utskrift. Tel: 031-47 13 90

Hårddisk Amiga 500 inkl 4 Mb RAM. Tel: 031-47 13 90

Nollmodemkabel till Amiga 500/-2000 säljes. 3-15 meter, 120 kr. Tel: 0142-216 87

Amiga org: Chaos cstrikes back, 150 kr. Jan. Tel: 0303-127 40

Amiga 500, monitor Philip 8833, x-mem, x-drive, Nashuamus, 2 joy + många prg. 6.799 kr. Jonas. Tel: 040-54 78 27

Samplingar. 4 st disketter. 1.2 musikprg typ Noist + samp. 2-4 samp. 25 kr st, alla 90 kr. Steve Pettersson, Eklövsg. 18B, 465 31 Nossebro

Atari ST 520, diskar mm, 2.295 kr. Game Boy, 3 spel, 895 kr. Tel: 0647-313 75

128 + 2 joy + org spel för 2.400 kr. Tel: 060-430 26

A500 + x-minne + joys + diskar mm, 3.700 kr. Modem 2400 bps, 1.000 kr. Stereomidisampler, 550 kr. Phil 8833, 1.850 kr. Amiga org drive, 380 kr. Toppskick! Johan efter 17.00. Tel: 042-34 34 98

Laserskrivare, Facit P7080, Nyp ca 35.000 kr, Nu 6.700 kr. Kan disk vid snabb affär. Christer. Tel: 054-299 68

A3000 med 50 el 105 Mb HD + mult. mon 1950 + opt. mus + laserskrivare. Från 19.800 kr till 29.900 kr. Tel: 054-299 68

LYNX 2 mån, väska, solskydd, 1 orgspel, 900 kr. Jocke. Tel: 046-818 02

Amiga org, Alpha Waves, 200 kr. Appetizer, 250 kr. Tel: 016-13 67 66

Amiga 500 med x-minne, x-drive midi, stereosampler, Action replay II cm 8833, 2 diskboxar m diskar. 7.250 kr. Synt Yamaha Sy 22, 16 röster, 8 kanalsmultitimbral. Gar kvar. 6.250 kr. Tel: 0510-507 22

Amiga org spel: NAM 300 kr, Black Cauldron 150 kr, Crime Wave 200 kr, Rick Dangerous 100 kr. Alla för 650 kr. Calle. Tel: 0762-795 10

HD kontroller, SCSI till A2000, gar kvar, 900 kr. Tel: 0510-653 34

The final Chesscard, spelvärde 10 p i DMz 3-91. Tel: 0961-117 89

TeknoAmiga 550 kr, lite anv. Martin. Tel: 021-12 63 10

A2000B 5 Mb RAM. Comtr, HD 40 Mb PC-kort, 300 disk säljes till bra pris, även i delar. Tel: 042-24 49 66

C64, 1541 II, TFC III + mkt mer. 2.000 kr. Tel: 021-18 19 72

Amiga 500, monitor 1084, x-minne, x-drive, 2400 MNP5 modem, joy. 6.000 kr. GVP A500 series II 52 Mb Quant. HD + 2 Mb minne. 6.500 kr. Tel: 0472-140 32

ANNONSSTOPP

Nr 19-91
Utgivningsdag: 7/11
Annonsstopp den 17/10

Nr 20-91
Utgivningsdag: 21/11
Annonsstopp den 31/10

Amiga 2000B, 2 interna drivar, 6.500 kr.
Tel: 013-14 02 58

Amiga stryktips. Reducerar med garanti. Lägg in egna system, chans, rättning, kupongutskrift. 248 kr. Demov. 25 kr. Anders, kvällar.
Tel: 016-14 91 78

Skrivare TECO-VP2410 240 cps. Ett bättre alt än Star LC-10, 3 st färgband medföljer. Endast 1.400 kr. Kvällstid.
Tel: 016-35 64 18 el 35 64 49

Deluxe Paint III, 350 kr.
Tel: 018-46 28 08

Lösningar mm till spel utskrivna på papper! Bl a många till Sierra/ Lucasfilm spel.
Tel: 0485-318 73

Amiga 2000B 3 Mb, 21 Mb HD, monitor, TV-tuner, joyst., disketter, 1 paket eller delar, 13000 kr.
Tel: 0585-204 59, 200 06

Robin Hood t. Amiga 500 orig. 250 kr. NAM 300 kr. Båda 500 kr. Ring Calle.
Tel: 0762-795 10

A500, ex.m. + disk, print och tillbeh. 6500 kr. Eft 16.00.
Tel: 0591-140 32

Fabriksny Dataflyer A500 m. 52 Mb Quantum. Nypris 6000 kr. Säljes för 4900 kr. Efter 17.00.
Tel: 0920-215 84

Tipssystem med endast tre säkra matcher! Alltid 10-13 rätt! Testat och utprovat. Ej ett s.k. reducerat system. Spela och vinn! Sätt in 50 kr på PG 627 38 88-5, Andre Ejjneborn. Glöm ej namn och adress.

PC 10 MHz og fargemonitor. 5000 kr. Norge.
Tel: 05-12 31 81

Amiga 1000, extradrive och monitor.
Tel: 031-84 18 79

AdSCSI 2080 m 2 Mb FAST RAM + 52 Mb HD.
Tel: 031-84 18 79

BREVVÄNNER

Amigafans! S Svanström, Storg. 5A, 942 31 Älvsbyn

Amigaägare sökes för byte av prg och demos. Skriv till: Bjarte Berge, Olsvikstallen 31, 5079 Olsvik, Norge

Brevvänner till Amiga sökes för byte av demos och prg. Skriv till: Christer Nordvik. Høljarv. 21, 5215 Lysekloster, Norge

Look here! Amigakontakter sökes för byte av demos, prg mm. Skriv genast till: Patrik Lindgren, Mörtgränd 22, 262 41 Ängelholm

Wipp söker A-kontakter. Wipp, Strandv. 28, 912 34 Vilhelmina

Amigakontakter sökes. 100% svar. Mattias Q, Dvärgg. 16, 543 36 Tibro

Amigakontakter sökes för byte av demos, prg mm. Inga Lamers behöver anstränga sig. Skriv till: Erik Sandberg, Domarringen 91, 804 33 Gävle

Jag vill byta prg. Skriv till: Martin Ettestøl, 4930 Vegårshei, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg. 100% svar. Skriv till: Trond Sørensen, Seilduksg. 26, 0553 Oslo, Norge

Amigakontakter sökes. Marcus Nilsson, Kvistrum, 610 21 Norsholm

Amigakontakter sökes av 25-årig Hälsing för byte av prg. Tomas Larsson, Granbergshöjden 15B, 821 00 Bollnäs

Heta Amigakontakter sökes. Skriv till: Bjørn Jensen, Langryggen 26, 1920 Sørumsand, Norge

Amigakontakter sökes, skriv till: Helge Huser, Kongevegen 54, 3190 Horten, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg. Skriv till: Bjarte Olsen, 6722 Skatestraumen, Norge

Amigakontakter sökes för byte av cool demos och prg. Skriv till: Atle Eriksen, Håkonsgt. 5C, 1700 Sarpsborg, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg. 100% svar. Skriv till: Rune Øvergård, Skogvn 6, 8200 Fauske, Norge

Amigakontakter sökes för utbyte av erf. het och PD.
Tel:016-13 67 66

Amigakontakter sökes för byte av det mesta. 157% svar! Niclas Björkdahl, Trädgårdsg. 329, 621 54 Visby

Bra amigakontakter sökes för byte av prg m.m. Björn Lindberg, Tryckerig. 44, 252 29 Helsingborg

Amigakontakter sökes för byte av tips och prg. Richard Larsson, Trädlyckev. 108, 432 34 varberg

Demogrupp sökes coders. Skriv till: Matte, PL 4260, 860 35 Söråker.

Amigakonstnärer, finns ni?? I så fall kanske vi kunde ha nytta av varandra. Skriv till: Ludwig Schedewitz, Bang. 22, 414 63 Göteborg

Kontakter söke sför byte av prg och demos. Alla brev öppnas. Skriv till: Oscar Cronquist, Snödroppev. 8, 312 31 Laholm

Coola 64 och Amigabrevisra sökes. Daniel Lindholm, Steinkjersv. 30, 881 00 Sollefteå

Amigakontakter søkes for byte av prg. m.m. Skriv till: Jørn van Soest, Bertestien 15, 2312 Ottestad, Norge

Bra amigakontakter sökes för byte av program och demos. Simeon Ogèn, Rudeboksv. 66, 226 55 Lund.

ARBETEN

Lönande hemarbete! För info, skicka frankerat svarskuvert till: RoLe, Östermyr, 155 00 Nykvarn

Miljoner kr. Skicka svarskuvert. DA, Strandv. 28, 912 34 Vilhelmina

Tjen penger på lett hjemme arbeid. For info, send frankert og adressert konvolutter til: Frode Olsen, 8522 Beisfjord, Norge

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, samt för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Den är också öppen för för dem som söker brevvänner. Att annonsera under rubriken "brevvänner" med syfte att organisera byte av piratkopior är dock enligt lagen förbjudet.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Överträdelse av dessa regler kan medföra rättslig prövning. Det innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

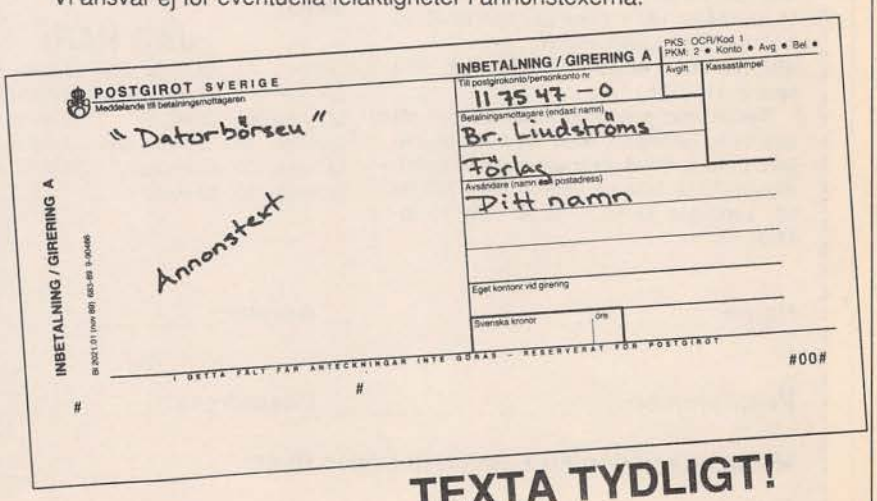
Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 20 kronor per 55 tecken.

För frågor om Datorbörsen, tala med Gunilla Stübner, tel: 08-33 59 00.

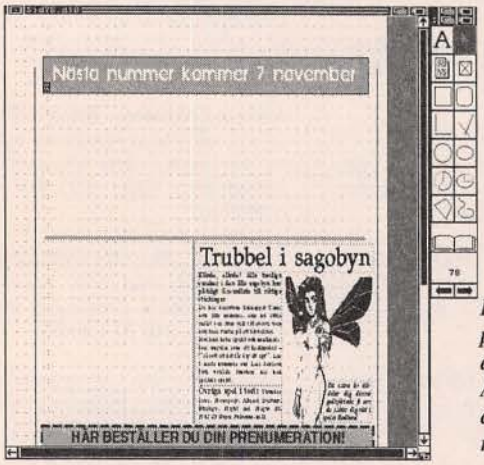
SÅ BESTÄLLER DU ANNONS

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar och annonstext måste alltid skickas till Pg. 11 75 47 -0, Br. Lindströms Förlag. Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej. Vi ansvar ej för eventuella felaktigheter i annonstexerna.



TEXTA TYDLIGT!

Nästa nummer kommer 7 november



Stor DTP-special

Vilket Desktop Publishing-program passar bäst för mina behov? Vad skiljer de olika DTP-programmen på marknaden? Svaren på alla era frågor finns säkerligen i nästa nummers genomgång av de ledade DTP-programmen till Amiga.

Datormagazin använder programmet PPM i produktionen av tidningen. Är det rätt program för dig? Svar finns i nästa nummer.

Amiga World Expo i Los Angeles

Följ med till änglarnas stad, Los Angeles, och Amiga World Expo. Datormagazins testredaktör Peter Kerschbaumer, levererar rykande färska amiganyheter.

Dessutom:

Matt Dillon intervjuad

Oktagon hårddisk testad

Demoworld: Mer, större och färggrannare än nånsin tidigare bevakar vi demovärlden.

Trubbel i sagobyn

Elände, elände! Alla trevliga varelser i den lilla sagobyn har plötsligt förvandlats till riktiga otäckingar.

De har dessutom kidnappat Tams och Rits mamma, som nu sitter inlåst i en liten cell i Maboots torn och bara väntar på att bli befriad.

Rodland heter spelet och marknadsförs ungefär som ett kräkmedel — ''så sött att det får dig att spy''. Läs i nästa nummer om Lars Jansson fick behålla lunchen när han spelade spelet.

Övriga spel i test: Thunder Jaws, Monopoly, Altered Destiny, Stratego, Might and Magic III, MiG-29 Super Fulcrum, m.fl.

Ett extra liv tilldelar dig denna godhjärtade fé om du sköter dig rätt i spelet Rodland.

HÄR BESTÄLLER DU DIN PRENUMERATION!

DATORMAGAZIN kommer ut 22 gånger per år.
Helårsprenumeration (22 utgåvor) kostar 365 kronor (du sparar 30:80 kr). Utanför Norden 401 kr.
11 nr kostar 187 kronor (du sparar 20:90 kr). Utanför Norden 203 kr.
Sju nummer kostar 121 kronor. (Du sparar 11:30 kr.)

Beställ din prenumeration genom att skicka in talongen, eller en avskrift. Du kan också ringa prenumerationsavdelningen Titel Data på telefon: 08 - 729 00 40, vardagar kl 08.30-12.00 och 13.00-16.30.

JAG VILL HA:

- ❑ Helår (22 nr) för 365 kronor.
- ❑ Halvår (11 nr) för 187 kronor.
- ❑ Korttid (7 nr) för 121 kronor.

Dessutom kan jag vinna en av fem hemliga vinster.

JAG HAR:

❑ C64	❑ Amiga3000	❑ Extra
❑ C128	❑ Atari ST	❑ Atari ST diskdrive
❑ Amiga 500	❑ PC	❑ Hårddisk
❑ Amiga 1000	❑ Annan dator	❑ Skrivare
❑ Amiga 2000	❑ Modem	❑ Monitor
❑ Amiga 2500	❑ Minne	

Frankeras ej. Datormagazin betalar portot.

Datormagazin

Svarspost
Kundnummer 110257101
100 31 STOCKHOLM

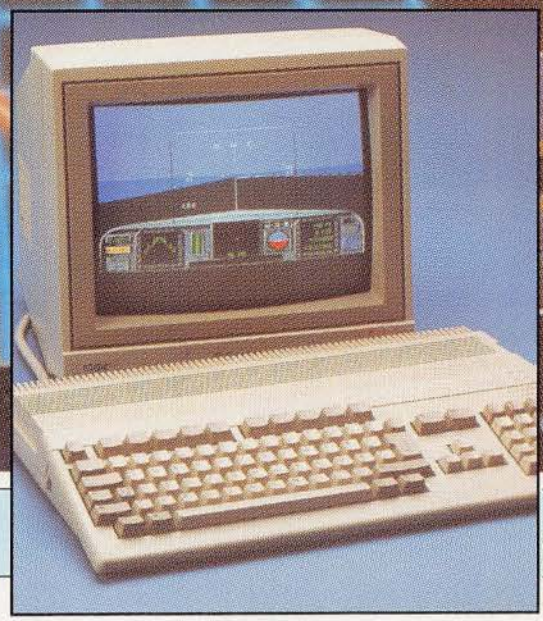
Namn:_____ **Adress:**_____ **Ålder**_____

Postnummer:_____ **Postadress:**_____

Målsmans underskrift om du är under 16 år:_____

Nr 18/91

ELLJIS



Köp AMIGA i PAKET!

AMIGA 500 PAKET – komplett startpaket

2 TAC-2, mus, musmatta, 2 svenska manualer, WB 1.3, RF modulator, 10 tomdisketter.
Nyttoprogram: Ordbehandling, musikprogram, grafikprogram.
Spel: 7 st spel (Italia 1990, BMX, Advanced ski, Pro Tennis + ytterligare 3 spel).
Tips: Tipsextras

2 års riksgaranti

Allt detta för
5.495:-
konto 250:-/mån

FÖRSÄLJNINGSVILLKOR
Butik eller postorderförsäljning.
Vid postorder tillkommer postens avgifter.

REA-PAKET!! (begränsat antal)
AMIGA 500 WB, mus, RF-mod., 1 Tac–2, 9 spel, 10 disk.
Ett spelpaket till Superpris!
konto 200:–/mån
4.895:–

AMIGA 2000

Amiga 2000 1 Mb ram, 1 drive, svenskt tangentbord, Amiga vision, mus och 2-års garanti.
konto 350:-/mån **7.900:–**

Amiga 2000/ 50 Mb
konto 450:-/mån **12.900:–**

Amiga 2000/ 105 Mb
konto 550:-/mån **14.900:–**

Vid köp av monitor C1084 samtidigt som A2000 tillkommer **2.795:–**
AT kort inkl. 5.25" floppy
konto 200:–/mån **4.995:–**
68030 inkl. 2 Mb
konto 350:–/mån **9.995:–**

GENLOCK
Hemmagenlock med bl.a fader, samma kvalitet har tidigare kostat det dubbla...
Nu 1995:–
ÅF sökes!!!

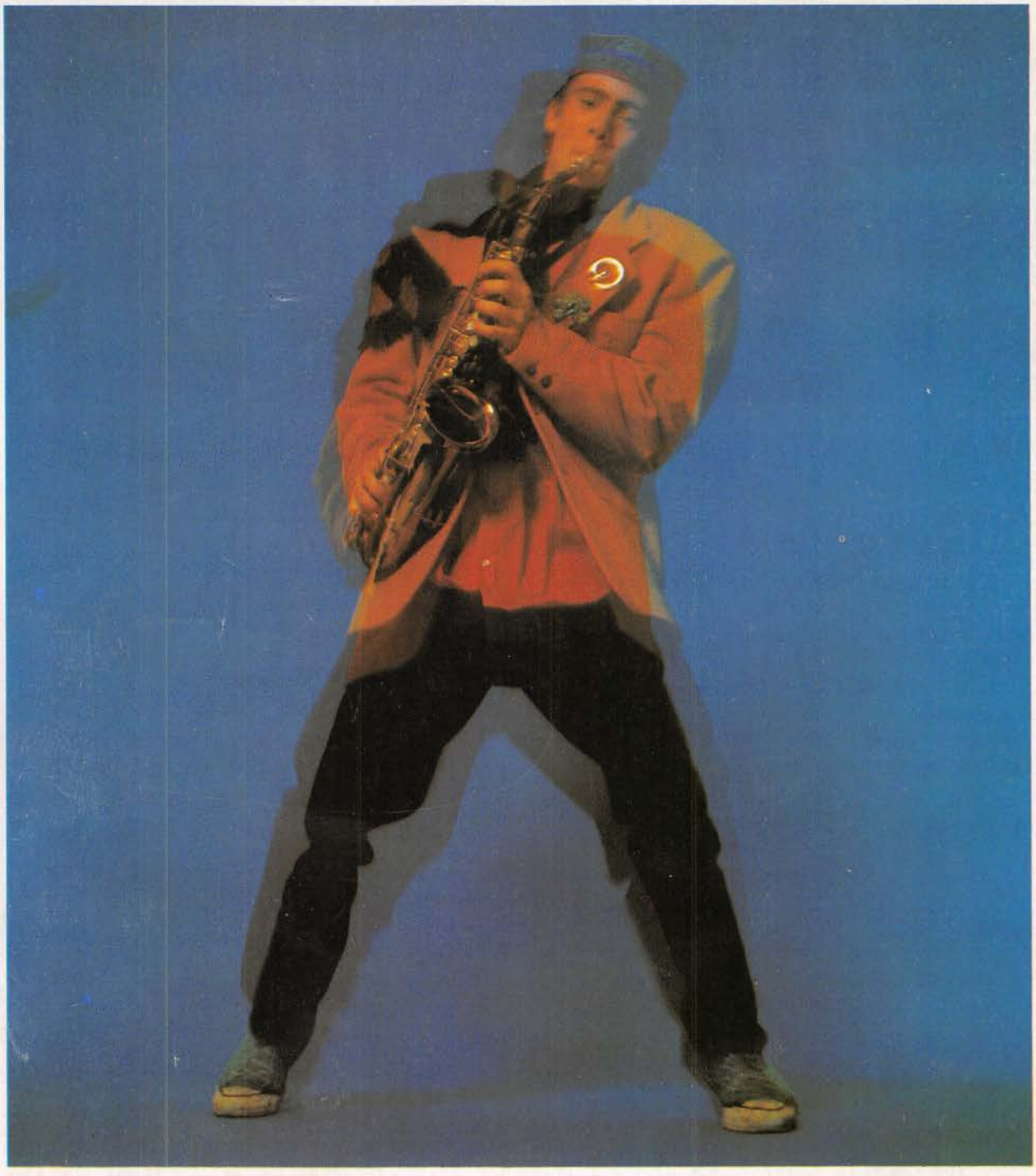
1 PARTI !!!
Priset gäller t.o.m. slutförsäljning. A590 Mb hårddisk till Amiga 500 m. plats för 2 Mb ram
konto 150:–/mån
Nu 3.595:–

star MICRONICS

ALLA STARSKRIVARE LEVERERAS MED SVENSK MANUAL.	PRIS	KONTO per mån.
LC20	2.150	150
LC10 FÄRG	2.595	150
LC24–10	2.895	150
LC200	2.995	150
LC24–200	4.295	200
LC24–200 FÄRG	4.995	200
SKRIVARKABEL 3 m.	169	

ELLJIS Trading AB
POSTORDER/BUTIK ▪ UDDEVALLA
Besöksadress: Gerles väg 1
Postadress: Box 672, 451 24 Uddevalla.
Tel: 0522-353 50, Fax: 353 44

Quick Data & Elektronik
POSTORDER/BUTIK ▪ VÄXJÖ
Besöksadress: Storgatan 36, FLANÖREN
Tel: 0470-151 21, Fax: 151 21



TAKE A BREJK!

NYHET

Frasigt chokladkex, kolafyllning och nypuffat ris täckt med finaste Marabou Mjölkchoklad.

Mmm...Marabou

Konsumenttjänst 08-627 10 00